TP n° 3 : Votre premier micro-service, Hibernate, Base de données in memory (H2)

Introduction

Dans le cadre de ce travail pratique, l'objectif était de développer un premier microservice en utilisant **Spring Boot** et **IntelliJ IDEA** comme environnement de développement.

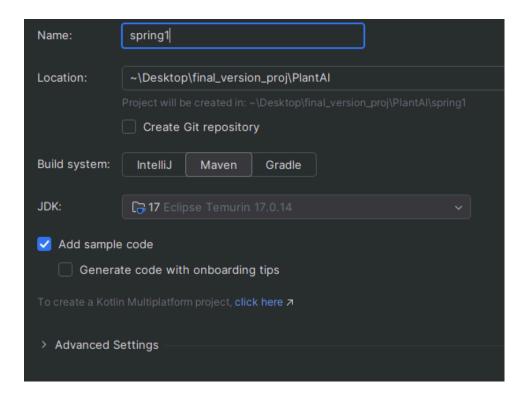
L'approche suivie repose sur la création d'un projet Spring Boot minimaliste permettant d'exposer des services REST via un serveur Tomcat embarqué.

Développement d'un microservice :

Pour développer notre premier microservice, j'ai utilisé IntelliJ IDEA comme environnement de développement (IDE). Voici les étapes que j'ai suivies :

1. Création du projet :

J'ai commencé par créer un nouveau projet en utilisant **Spring Initializr** directement depuis IntelliJ IDEA. Cet outil permet de générer automatiquement un projet Spring Boot.

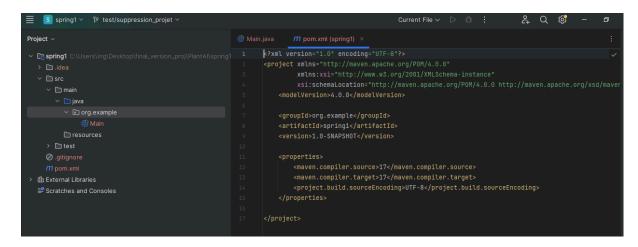


2. Ajout des dépendances nécessaires :

Lors de la configuration du projet, j'ai ajouté la dépendance Spring Web, indispensable pour créer une application web RESTful.

3. Principe de Spring Boot :

Un projet Spring Boot est basé sur Maven et suit le principe de **"convention over configuration"** (convention plutôt que configuration), ce qui permet de limiter considérablement les besoins de configuration manuelle.



4. Serveur Tomcat intégré :

Spring Boot intègre automatiquement un serveur **Tomcat** embarqué. Ainsi, il n'est pas nécessaire de l'installer séparément. Par défaut, l'application est accessible via **http://localhost:8080**.

5. Création d'un contrôleur REST :

J'ai également créé une classe MyApi annotée avec @RestController. Cette classe expose deux routes HTTP via des méthodes annotées @GetMapping:

- /bonjour : retourne le message "Bonjour".
- /bonsoir : retourne le message "Bonsoir".



Test du microservice :

Après avoir lancé l'application, j'ai testé l'accès à l'URL http://localhost:8080/bonjour. Comme prévu, le message "bonjour" s'est affiché dans le navigateur :

6. Modification du port du serveur :

Pour changer le port d'écoute de l'application de 8080 à 9999, j'ai modifié le fichier application.properties (attention : ce n'est pas main.properties) en y ajoutant la ligne suivante :

```
spring.application.name=spring1
server.port=9999

•
```

7. Définition de la classe "Etudiant" :

J'ai ensuite défini une classe **Etudiant** .Cette classe contient trois attributs privés :

- id (de type int) : identifiant de l'étudiant,
- nom (de type String): nom de l'étudiant,
- moyenne (de type double) : moyenne générale de l'étudiant.

J'ai ensuite ajouté :

- Un **constructeur** permettant d'initialiser ces trois attributs,
- Les getters pour chacun des attributs, afin de respecter les bonnes pratiques d'encapsulation en Java.

```
private double movenne; 2 usages
public Etudiant(int id, String nom, double moyenne) { no usage
    this.id = id:
 public String getNom() { return nom; } no usages
```

Création d'une route pour retourner un étudiant

Dans la classe MyApi (annotée avec @RestController), j'ai ajouté une nouvelle méthode getEtudiant().

Cette méthode est associée à la route HTTP /etudiant grâce à l'annotation @GetMapping:

```
@GetMapping(value=@@"/etudiant")
public Etudiant getEtudiant(){
```

Elle retourne un nouvel objet Etudiant avec des valeurs d'exemple (id = 1, nom = "A", moyenne = 19).

Spring Boot s'occupe automatiquement de transformer cet objet Java en format JSON lors de l'affichage dans le navigateur.

Après avoir lancé l'application sur le port 9999, j'ai testé l'accès à l'URL suivante dans un navigateur :

Le navigateur a affiché le résultat suivant au format JSON, ce qui confirme que tout fonctionne correctement :







→ C (i) localhost:9999/etudiant

```
{"id":1,"nom":"A","moyenne":19.0}
```

Conclusion:

Ce TP nous a permis d'acquérir une première expérience pratique du développement de microservices simples, accessibles via des URL sur **localhost**.