

Nicolas Floquet

101 Avenue de la Division Leclerc
95170 Deuil-la-Barre
24 ans
+33 6 83 89 94 03
Permis B
floquet.nicolasces@gmail.com

Étudiant en Master 2 à la recherche d'un stage de fin d'études

Sérieux, Créatif, Responsable

Formation

Master 2 Exploration Informatique des Données et Décisionnel (EUR), mineure en Mathématiques
Université Sorbonne Paris Nord, Institut Galilée, Villetaneuse, France
Septembre 2021 –

Master 1 Informatique (EUR), mineure en Mathématiques
Université Sorbonne Paris Nord, Institut Galilée, Villetaneuse, France
Septembre 2020 – Juillet 2021

Licence Informatique obtenue avec Mention Très Bien
Université Sorbonne Paris Nord (anciennement Université Paris 13), Institut Galilée, Villetaneuse, France
Septembre 2017 – Juin 2020

Baccalauréat Scientifique en candidat libre
Juin 2017

Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur
2016

Compétences

- **Programmation** (C, OCaml, Java, Bash, Assembleur, Python)
- **Sas** (Visualisations des données, Data Mining)
- **Structures de données** (Graphes, Arbres, Listes chaînées, Piles, Files, Tas)
- **Conception d'algorithmes** (Programmation dynamique, Algorithmes gloutons)
- **Logique & preuves formelles** (Calcul de séquents, Lambda calcul, Coq)
- **Circuits & Architecture**

- **Bases de données (PL/SQL, Oracle, MongoDB)**
- **Théorie des langages et Automates**
- **Compilation**
- **Spécification algébrique**
- **Matlab, R**
- **Base de Données**

Linguistiques

- | | |
|-----------------|---|
| Anglais | Maîtrise, compétence professionnelle (C2) |
| Chinois | Élémentaire, obtention de l'HSK3 avec un score de 276/300 (A2-B1) |
| Japonais | Élémentaire, préparation de l'examen N4 (A2) |

- | | |
|------------------|--------------------|
| Espagnol | Intermédiaire (B1) |
| Allemand | Élémentaire (A1) |
| Norvégien | Élémentaire (A1) |

Expériences

Projets

- Projet Blockchain en Java
- Codage d'un compilateur de code JavaScript en OCaml
- Projet de codage de Huffman en C
- Projet de solveur booléen pour évaluer des formules logiques en OCaml
- Implémentation d'un tas max en OCaml de manière fonctionnelle
- Achèvement d'un processeur LC3 fait sur Logisim
- Calcul d'un PageRank d'un ensemble de pages Web
- Jeu d'aventure textuel sur terminal fait en Java
- Labyrinthe de Dédale généré aléatoirement dans le cadre d'un jeu sur terminal en Bash
- Gestion d'un réseau sur machine virtuel avec le logiciel Marionnet
- Gestion d'un environnement serveur client en UDP et TCP
- Gestion de bases de données, qualité et nettoyage des données
- Jeu sur page web faite en HTML, CSS, JavaScript, gestion d'une carte du monde pour un jeu de drapeaux

Animateur Commercial

Agence Impact

Novembre 2019 – Décembre 2019

- Présentation et promotion des produits de marques high-tech dans une grande surface à des potentiels clients .
- Communication avec les clients afin de comprendre leurs besoins et quels produits les satisferaient le plus.

Animateur en centre de loisirs

ALSH Ormesson

Enghien-les-Bains, Val d'Oise

Août 2015 – Juin 2016

- Préparation au sein d'une équipe et organisation d'activités pédagogiques et ludiques pour des enfants de 6 à 11 ans
- Gestion d'un groupe d'une dizaine d'enfants lors des activités

Centres d'intérêt

Sports

- Pratique de la gymnastique depuis 20 ans en compétition par équipe et de la force athlétique depuis 2 ans en compétition individuelle.

Multimédia

- Montage vidéo (Adobe Premiere Pro, After Effects).
- Photographie numérique en loisir.

Séjours linguistiques et culturels (Europe, Asie du Sud-Est, Proche-Orient, Afrique du Sud).

Apprentissage autonome des sciences naturelles et des langues vivantes et de l'histoire par passion.