Dehbia OULD OULHADJ

A la recherche d'un stage de 6 mois en Data science / Data engineer à partir du mois d'avril 2021

22 ans

♀ 30 rue des fillettes 93300 Aubervilliers

✓ dehbiaoo@gmail.com

+337 53 13 06 50

■ Permis B

g,

https://www.linkedin.com/in/de hbia-ould-oulhadj-b80935172

LANGUES

Anglais

Professionnel

Espagnol

Débutant

Arabe

bilingue

ATOUTS

Méthode agile (scrum)

Sens de la négociation

Capacité d'adaptation

Compétences relationnelles

Esprit d'équipe

CENTRES D'INTÉRÊT

Sport:

Pratique du Hand-ball pendant 9ans.

voyages

Europe, Afrique

Musique

DIPLÔMES ET FORMATIONS

Master 2 exploration informatique de données et décisionnel

Université Sorbonne Paris Nord - Villetaneuse, France - Depuis septembre 2020

Machine learning / Deep learning

Science des données numériques

Base de données avancées / Data mining / Data warehouse

Apprentissage statistique

Internet des objets

Traitement de données textuelles

Statistique exploratoire multidimensionnelle

Master 1 informatique

Université Sorbonne Paris Nord - Villetaneuse, France - Depuis septembre 2019

Gestion de projet (SCRUM)

spécification des systèmes dynamiques (UML)

Base de données

Licence informatique

Université Sorbonne Paris Nord - Villetaneuse, France

- De septembre 2016 à juin 2019

Baccalauréat étranger mathématiques

Lycée Mustapha ben boulaid - Aïn el Hammam, Algérie - Juin 2015

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Employée polyvalente

Normal FRANCE - Paris, France - Depuis septembre 2019

Tenue de caisse / mise en rayon /ouverture et fermeture du magasin

Caissière en libre-service

LIDL - Montrouge - D'octobre 2017 à février 2019

Tenue de caisse/Accueil des clients/Mise en rayon/Inventaire

PROJETS UNIVERSITAIRES

- -Régression linaire / Arbre de décision / k-means / KNN / Naives bayes
- -Analyses en composantes principales (PCA)
- -Qualité des données / Intégration des données
- -Création d'une base de données en SQL et développement de script en PL/SQL
- -Visualisation des données (Knime, Workflow)
- -Modélisation d'une solution fonctionnelle et technique inspirée du système de vote de l'ONU (UML)
- -Création d'une plateforme Web
- -Projet de fin de licence création d'un site de petites annonces

(JEE,SQL,HTML,CSS,JAVASCRIPT)

- -Jeu d'échecs japonais Shogi et jeu de GO en C
- -Création d'un réseau social et un jeu de ZORK en JAVA

INFORMATIQUE

Langages:

Python, Sas, Sql, Pl/sql, Java, C, Ocaml, Html, Css, Javascript, Shell

Environnements et outils:

Oracle, Sas Studio, Mangodb, PowerBl, Talend, Tableau, Excel, Jupyter

Systèmes d'exploitation :

Microsoft, Linux, MacOs