



# Contrat de Conception et de Développement de l'Architecture

---

- *Projet* : solution Foosus géociblée
- *Client* : Foosus
- *Préparé par* : Architecte logiciel

*Note : Ce document fournit un modèle générique. Il pourra nécessiter des modifications pour correspondre à un client et une situation de projet spécifiques.*

## Table des matières

---

1. Objet de ce document
2. Introduction et contexte
3. Objectifs et périmètre
4. Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises
5. Plan de travail commun priorisé
6. Plan de communication
7. Risques et facteurs de réduction
8. Hypothèses
9. Critères d'acceptation et procédures
10. Procédures de changement de périmètre
11. Calendrier
12. Phases de livrables définies
13. Personnes approuvant ce plan

# Objet de ce document

---

*Les Contrats d'Architecture sont les accords communs entre les partenaires de développement et les sponsors sur les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif d'une architecture. L'implémentation réussie de ces accords sera livrée grâce à une gouvernance de l'architecture efficace (voir TOGAF Partie VII, Gouvernance de l'architecture). En implémentant une approche dirigée du management de contrats, les éléments suivants seront garantis :*

- *Un système de contrôle continu pour vérifier l'intégrité, les changements, les prises de décisions, et l'audit de toutes les activités relatives à l'architecture au sein de l'organisation.*
- *L'adhésion aux principes, standards et conditions requises des architectures existantes ou en développement*
- *L'identification des risques dans tous les aspects du développement et de l'implémentation des/de l'architecture(s), y compris le développement interne en fonction des standards acceptés, des politiques, des technologies et des produits, de même que les aspects opérationnels des architectures de façon à ce que l'organisation puisse poursuivre son business au sein d'un environnement résilient.*
  - *Un ensemble de processus et de pratiques qui garantissent la transparence, la responsabilité et la discipline au regard du développement et de l'utilisation de tous les artefacts architecturaux*
  - *Un accord formel sur l'organe de gouvernance responsable du contrat, son degré d'autorité, et le périmètre de l'architecture sous la gouvernance de cet organe*

*Ceci est une déclaration d'intention signée sur la conception et le développement de l'architecture d'entreprise, ou de parties significatives de celles-ci, de la part d'organisations partenaires, y compris les intégrateurs système, fournisseurs d'applications, et fournisseurs de service.*

*De plus en plus, le développement d'un ou plusieurs domaine(s) d'architecture (business, données, application, technologie) peut être externalisé, avec la fonction d'architecture de l'entreprise fournissant une vue d'ensemble de l'architecture d'entreprise globale, ainsi que la coordination et le contrôle de l'effort total. Dans certains cas, même ce rôle de supervision peut être externalisé, bien que la plupart des entreprises préfèrent conserver cette responsabilité clé en interne.*

*Quelles que soient les spécificités des dispositions d'externalisation, les dispositions elles-mêmes seront normalement gouvernées par un Contrat d'Architecture qui définit les livrables, la qualité, et la correspondance à l'objectif de l'architecture développée, ainsi que les processus de collaboration pour les partenaires du développement de l'architecture.*

# Introduction et Contexte

---

Après plusieurs années de développement, la solution technique complexe n'évolue plus au rythme de l'activité et risque d'entraver leur croissance.

Malheureusement, les choix historiques de Foosus ont engendré un volume important de dette technique et un manque de cohérence, qui ont commencé récemment à impacter de manière significative le développement de fonctionnalités.

Foosus veut construire une solution géo ciblée avec une nouvelle architecture. L'entreprise a besoin de frontières claires pour pouvoir développer une plateforme qui permette de l'innovation rapide et se mette à l'échelle du business.

En effet, une nouvelle plateforme d'e-commerce est nécessaire afin d'améliorer la compétitivité par rapport aux grandes entreprises d'e-commerce internationale.

## Objectifs et périmètre

---

### Objectifs

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie I- Sous-titre B) pour plus d'informations.

### Périmètre

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie II- Sous-titre C) pour plus d'informations.

Ce projet n'incluait pas l'implémentation de la solution (limitations du périmètre).

### Parties prenantes, préoccupations et visions

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie I- Sous-titre D) pour plus d'informations.

# Description de l'architecture, principes stratégiques et conditions requises

---

## Description

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie III- Sous-titre D- 4 - a et b) pour plus d'informations.

## Principes stratégiques

---

- faible couplage
- scalabilité horizontale (augmentation instance)
- intégration de déploiement continu
- Test automatisé
- Autonomie des micro-services

## Référence aux Conditions requises pour l'architecture

---

Foosus veut construire une solution géo ciblée avec une nouvelle architecture. L'entreprise a besoin de frontières claires pour pouvoir développer une plateforme qui permette de l'innovation rapide et se mette à l'échelle du business. Plusieurs conditions ont été annoncés concernant l'architecture cible :

- L'architecture devra être évolutive pour permettre à nos services de se déployer sur diverses régions à travers des villes et des pays donnés.
- Les améliorations et autres modifications apportées aux systèmes de production devront limiter ou supprimer la nécessité d'interrompre le service pour procéder au déploiement.
- Chaque nouvelle version doit être de taille réduite, présenter peu de risques, être transparente pour nos utilisateurs et rester accessible en tout lieu et à tout moment.

- La solution doit être disponible pour nos fournisseurs et nos consommateurs, où qu'ils se trouvent. Cette solution doit être utilisable avec des appareils mobiles et fixes. Elle doit tenir compte des contraintes de bande passante pour les réseaux cellulaires et les connexions Internet haut débit.
- Même si le système est surchargé, les utilisateurs connectés doivent pouvoir continuer à accéder à tous les services de façon dégradée.
- Elle doit pouvoir prendre en charge différents types d'utilisateurs (par exemple, fournisseurs, back-office, consommateurs) avec des fonctionnalités et des services spécifiques pour ces catégories.
- Une architecture qui pourra prendre en charge un nouvel emplacement géographique et fournir la fiabilité nécessaire aux clients, fournisseurs et consommateurs.
- La mise en place d'une certaine standardisation pour la maintenance des développements futurs et à venir.
- Nous avons besoin d'une approche qui garantisse la sécurité chaque fois que nous élargissons la plateforme.
- Nous voulons cibler les consommateurs dans des zones géographiques spécifiques, sur des connexions lentes (par exemple, avec des téléphones portables) aussi bien que sur des réseaux hauts débits. Toutes les solutions doivent pouvoir répondre à cette exigence.

## Mesures de l'architecture cible

---

- Métriques et KPIs
- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie VI- Sous-titre A) pour plus d'informations.

## Plan de travail commun priorisé

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie IV- Sous-titre A -B) pour plus d'informations.

## Plan de communication

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie IV- Sous-titre C) pour plus d'informations.

## Risques et facteurs de réduction

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie V) pour plus d'informations.

## Hypothèses

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **spécification des conditions requises pour l'architecture** ( Partie Hypothèse) pour plus d'informations.

## Critères d'acceptation et procédures

---

## Métriques et KPIs de l'État Cible de l'Architecture

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie VI- Sous-titre A) pour plus d'informations.

## Procédures de changement de périmètre

---

*Décrivez une procédure pour gérer les changements de périmètre.*

1. Déterminer le but et objectif du changement
2. Déterminer le périmètre du changement
3. Déterminer les risques de ce changement
4. Catégorisez les changements (Standard, normal, urgent)
5. Prioriser les changements (impact, urgence, priorité)
6. Planifier les changements (planning de changement en fonction des besoins du business)
7. Établissez un plan de remédiation (prévoyez un plan de retour arrière dans l'éventualité d'un mauvais déroulement)

## Conditions requises pour la conformité

---

- Responsabilité unique et couplage faible des applications.
- Éviter les dépendances cycliques entre les systèmes.
- Les choix technologiques doivent s'aligner sur la capacité et la correspondance avec le business.
- La mise en place d'une certaine standardisation pour la maintenance des développements futurs et à venir.
- Une haute disponibilité de la plateforme, quelques soit la zone géographique où on se trouve.
- Une possibilité d'évolution de la plateforme sans pourtant impacter toute la solution.
- Une amélioration du temps de réponse des services.
- Une possibilité de gérer les hauts niveaux de trafic (gestion de montée en charge).
- Une faible latence.

## Développement et propriété de l'architecture

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie II- Sous-titre B) pour plus d'informations.

## Calendrier

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie IV- Sous-titre A) pour plus d'informations.

## Phases de livrables définies

---

- ⇒ Se référer sur le livrable **déclaration de travail d'architecture** ( Partie IV- Sous-titre A -B) pour plus d'informations.

## Personnes approuvant ce plan

---

Valideur	Domaine de responsabilité	Date
Ash Callum	CEO	20/04/2021