SCENARIOS BDD

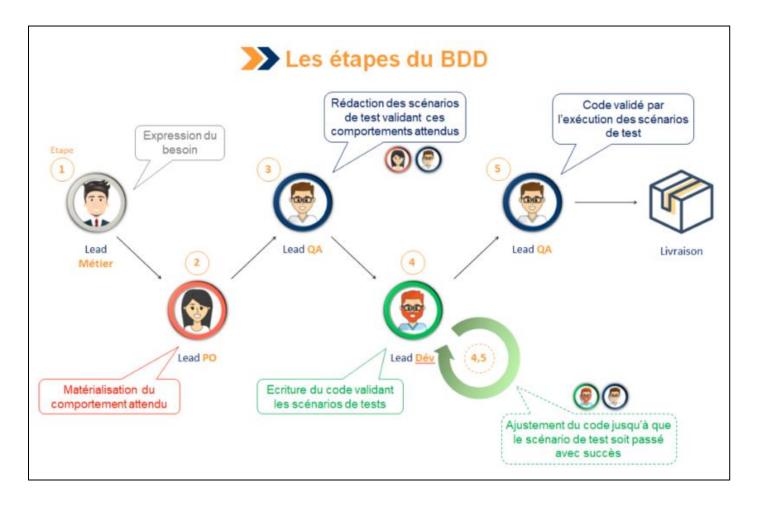
Table des matières

	Organisation du projet	2
A.	Les étapes à suivre pour mettre en pratique les tests BDD	2
R	Les user story	3

I. Organisation du projet

Dans notre phase de test nous avons utiliser la méthode *BDD (Behavior-Driven Development)*. Cette dernière repose sur la modélisation des besoins de l'entreprise et utilise ces modèles pour guider la conception. Il s'oriente vers le comportement que les logiciels doivent avoir.

A. Les étapes à suivre pour mettre en pratique les tests BDD



Comme annoncé précédemment, nous allons mettre en place les tests en utilisant **l'approche BDD**. Cette approche peut se faire de manière collective favorisant ainsi les échanges entre les différentes entités grâce à un langage naturel qui permet aux personnes métiers de se faire mieux comprendre et aux développeurs de réaliser les besoins exprimés.

Les différentes étapes de la BDD :

- L'expression du besoin :

Une étape primordiale est de recueillir les besoins, les attentes du projet à élaborer .

- La modélisation du comportement attendu :

Une réunion est réalisée dans le but de discuter et de soulever toutes les questions sur le fonctionnement réel de l'application, d'identifier tous les différents comportements couvrant l'attente du client.

La rédaction des scénarios de test validant ces comportements attendus :

C'est dans cette partie qu'on décrit et rédige les attentes et comportement en différents scénarios d'utilisation.

L'écriture du code

Une fois que les besoins ont été compris, et que chaque cas d'utilisation a été illustrés en scénarios, les développeurs peuvent écrire les tests. Les différents scénarios vont être la base pour écrire les tests.

- Validation du code par l'exécution des scénarios de test et la livraison

On exécute le scénario de test afin de vérifier si le test est valide ou pas. S'il est valide le test passe en production. Le cas contraire le code sera ajuster jusqu'à ce que les scénarios de test soient validés avec succès.

B. Les user story

Scenario: Chercher et suggérer l'hôpital le plus proche de l'incident

Etant donné qu'il y a un incident **Quand** le lieu de l'incident est renseigné **Et** que la pathologie est sélectionnée **Alors** le système m'affiche l'hôpital de la ville sélectionné

Scenario: Je n'ai pas pu rechercher et suggérer l'hôpital le plus proche

Etant donné qu'il y a un incident **Quand** le lieu de l'incident est renseigné **Et** que la pathologie n'est sélectionnée **Alors** un message d'erreur s'affiche

Scenario: Réserver un lit d'hôpital selon la disponibilité

Etant donné qu'il y a un incident Quand il y a un hôpital qui est proposé Et qu'on a saisi le nom et prénom du patient

Alors le système déclenche un évènement pour réserver un lit en fonction du nom du patient

Scenario: Je n'ai pas pu réserver un lit d'hôpital selon la disponibilité

Etant donné qu'il y a un incident Quand il y a un hôpital qui est proposé Et qu'il n'y a pas de place disponible sur les hôpitaux les plus proches de l'incident Alors un message en rouge s'affiche « il n'y a pas de lit disponible dans cet hôpital»