



FIGURE 1 – Enter Caption

École Marocaine des Sciences de l'Ingénieur

Membre de Honoris United Universities

RAPPORT DE PROJET BZIN ARTIZANA

Titre du projet : Développement d'une Plateforme E-Commerce de Luxe

Objectif : Digitalisation de la gestion d'une maroquinerie d'exception

Réalisé par :
Chaimaa Ezzerag

Encadré par :
Pr. Abderrahim Larhlimi

Module : Java Avancé & Framework Spring Boot
Filière : 4IIR – Année Universitaire 2025-2026

Janvier 2026

Remerciements

Nous tenons à exprimer notre profonde gratitude à notre encadrant, Pr. Abderrahim Larhlimi, pour son accompagnement technique et pédagogique. Nos remerciements s'adressent également au corps professoral de l'EMSI pour la qualité de la formation en ingénierie logicielle.

Table des matières

1	Introduction Générale	3
1.1	Contexte du projet	3
1.2	Problématique	3
1.3	Objectifs	3
2	Partie I : Analyse et Conception	4
2.1	Spécification des besoins	4
2.2	Conception UML	4
2.3	Conception de la Base de Données (MLD)	4
3	Partie II : Environnement Technique	6
4	Partie III : Architecture et Implémentation	7
4.1	Architecture MVC en Couches	7
4.2	Gestion des Médias	7
5	Partie IV : Interface Utilisateur et Tests	8
5.1	Expérience Utilisateur (UX)	8
5.2	Scénarios de Test	8
6	Conclusion et Perspectives	9
7	Webographie	10

Chapitre 1

Introduction Générale

1.1 Contexte du projet

Le projet BZIN ARTIZANA consiste en la création d'une application web robuste pour la gestion d'une boutique de maroquinerie haut de gamme.

1.2 Problématique

L'enjeu est de garantir une gestion fluide du catalogue tout en offrant une interface sécurisée capable de supporter des médias haute définition sans compromis sur la performance.

1.3 Objectifs

- Gestion CRUD complète du catalogue.
- Sécurité Granulaire (Admin vs Client).
- Engagement Utilisateur (Favoris via AJAX).

Chapitre 2

Partie I : Analyse et Conception

2.1 Spécification des besoins

Les besoins incluent l'authentification (Spring Security), la gestion des produits et la persistance des données via JPA/Hibernate.

2.2 Conception UML

Le diagramme de classes suivant définit la structure des objets et leurs interactions au sein de l'application :

Le diagramme illustre les relations suivantes :

- **AppUser** : Gère l'utilisateur et ses rôles. Il possède des relations avec les Favoris et les Commandes.
- **Product** : Entité centrale contenant les détails des articles de luxe.
- **Favorite** : Permet la liaison entre un utilisateur et un produit aimé.
- **Order** : Gère le tunnel d'achat et le statut des commandes.

2.3 Conception de la Base de Données (MLD)

- **users** (id, username, password, email, role)
- **products** (id, name, brand, price, image_file_name)
- **favorites** (id, #user_id, #product_id)
- **orders** (id, #user_id, #product_id, status)

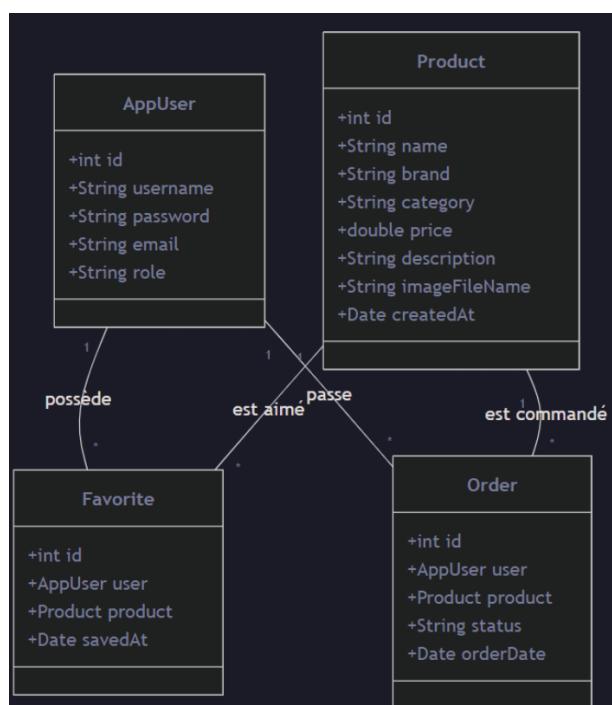


FIGURE 2.1 – Enter Caption

Chapitre 3

Partie II : Environnement Technique

Catégorie	Technologie
Langage	Java 17 (JDK)
Framework Core	Spring Boot 3.x
Sécurité	Spring Security & BCrypt
Base de Données	MySQL 8.0

TABLE 3.1 – Environnement Technique

Chapitre 4

Partie III : Architecture et Implémentation

4.1 Architecture MVC en Couches

L'application est structurée en packages : `models`, `repositories`, `services`, et `controllers`.

4.2 Gestion des Médias

```
1 @Override
2 public void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {
3     Path uploadDir = Paths.get("public/images");
4     String uploadPath = uploadDir.toUri().toString();
5     registry.addResourceHandler("/images/**")
6         .addResourceLocations("classpath:/static/images/",
7             uploadPath);
}
```

Chapitre 5

Partie IV : Interface Utilisateur et Tests

5.1 Expérience Utilisateur (UX)

Thème "Luxury Dark" (Noir & Or) avec un Dashboard Admin et une vue Client interactive.

5.2 Scénarios de Test

- **T01** : Sécurité - Accès refusé sans login.
- **T02** : Persistance - Ajout réussi en BDD.
- **T03** : AJAX - Ajout favori instantané.

Chapitre 6

Conclusion et Perspectives

Le projet démontre la puissance de Spring Boot. Les perspectives incluent l'intégration de Stripe.

Chapitre 7

Webographie

— Documentation Spring : <https://spring.io/projects/spring-boot>