

CHAÏMA ATYAOUÏ

FULL STACK DEVELOPER

 chaimaattyauoui56@gmail.com  Ariana, tunis  +216 29621280  18/07/2001  chaima-attyauoui  github.com/chaimaattyauoui

PROFIL

Étudiante en dernière année d'ingénierie en génie logiciel, passionnée par le développement logiciel. Compétences solides en développement Full Stack (Spring Boot, Angular, Node.js, React js), conception d'interfaces intuitives et bonnes pratiques de tests & débogage. À la recherche d'un stage de fin d'études pour contribuer à des projets innovants dans un environnement dynamique.

FORMATION

- Cycle d'Ingénieur en Génie Logiciel — ESPRIT (2025)
- Diplôme Licence en technologie de l'Informatique, spécialité développement des systèmes d'information — ISET KEF (2023)
- Diplôme Baccalauréat section Science expérimentale — (2020)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES / STAGES

OSCAR Recrutement – Application e-commerce "E-Shop" (01/08/2025 – 30/09/2025)

- Développement d'un site e-commerce complet avec Spring Boot (backend) et Angular (frontend).
- Implémentation d'une API REST sécurisée (JWT), gestion des produits, catégories, commandes et utilisateurs (Admin/Client).
- Intégration de Cloudinary pour les images, tableau de bord interactif, et base de données MySQL.
- Utilisation de Git/GitHub et Postman pour la gestion du code et les tests d'API

OSCAR Recrutement – Plateforme de recrutement (01/07/2024 – 15/08/2024)

- Conception et développement d'une plateforme de recrutement (Spring Boot backend, Angular frontend).
- Modules : administrateurs, entreprises, candidats (gestion des profils, validation des offres et candidatures, suivi du processus de recrutement.).
- Sécurité JWT, architecture propre, versionnement Git, Agile (Scrum).

Global Web engineering– Stage PFE – Site web de services financiers (01/02/2023 – 30/05/2023)

- Création d'un site pour la gestion des services financiers et des demandes de financement.
- Backend Node.js (API REST, MongoDB) et frontend Angular.
- Participation complète : analyse, développement, tests.

CGI Studio– Développement de jeu vidéo (17/01/2022 – 12/02/2022)

- Jeu de mémoire 2D sous Unity (C#) avec système de score et niveaux.

PROJETS UNIVERSITAIRES

Application GYMINI – FitLife Tracker (2025)

Application mobile de suivi nutritionnel développée avec Flutter. Intégration du scanner de code-barres, connexion à l'API OpenFoodFacts pour afficher les informations produits, affichage des statistiques nutritionnelles (fl_chart) et stockage local des repas avec Sqflite.

Application Assistant Étudiant (IA – Ollama / Mistral) (2025)

Application intelligente d'aide académique basée sur IA locale (Mistral via Ollama). Révision interactive et génération de questions.

Assurance Maghribia (2025)

Spring Boot · Angular · WebSocket · Python ML

Développement d'une application complète avec chatbot IA, messagerie temps réel et clustering ML.

Agence de Voyage (2024)

Symfony · JavaFX · MySQL

Développement d'un site web (CRUD complet) et d'une application desktop JavaFX avec architecture modulaire.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages : Java, Python, C, C++, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS
- Frameworks & outils : Spring Boot, Angular, Symfony, Node.js, JavaFX, React js, Flutter
- Bases de données : MySQL, MongoDB, Firebase Firestore / Realtime Database
- Développement & IA : Full Stack (frontend + backend), UI/UX, Tests, Débogage, Documentation technique, Machine Learning, IA appliquée
- Architecture & Web : API RESTful, WebSocket, JWT, Microservices
- Méthodologies : Agile / Scrum
- Outils & DevOps : Git, GitHub, Trello, Postman, Cloudinary, Docker, Kubernetes

COMPÉTENCES PERSONNELLES & CENTRES D'INTÉRÊT

Esprit d'équipe, sens de l'organisation, rigueur et curiosité.

Intérêt pour l'IA, l'apprentissage automatique, les jeux vidéo et les nouvelles technologies.