SAE SERVICES RÉSEAUX:

Alexia BENCE et Chaïmae EL MATTARI Groupe 107

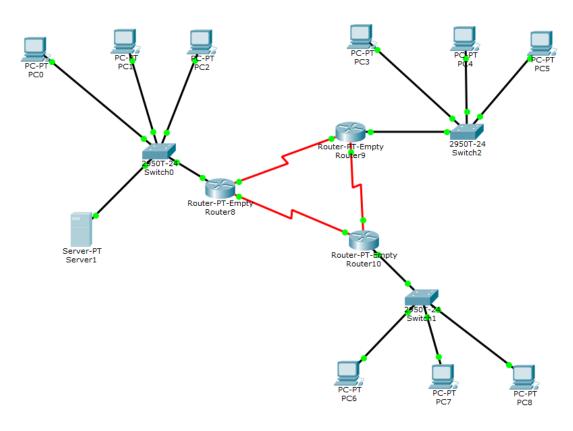


IUT Paris Rives de Seine 2022



MISE EN PLACE DU CAHIER DES CHARGES:

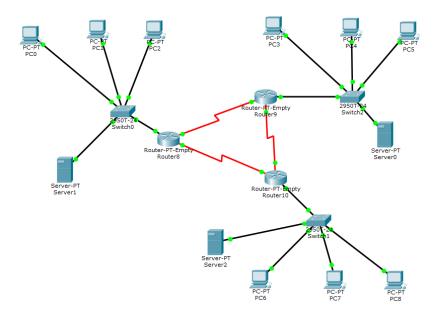
Mise en place de la maquette sans prise en compte du cahier des charges



Nous commençons à rentrer dans le cahier des charges que nous ferons sous forme de 7 étapes.

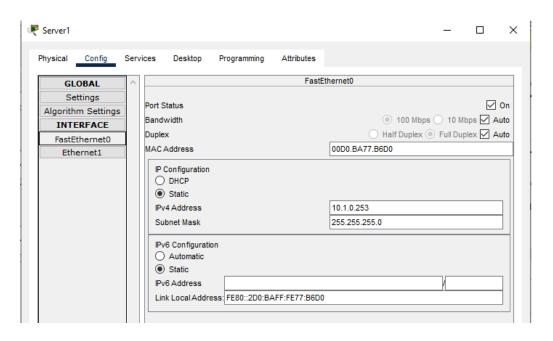
ETAPE 1:

Ajout de serveur dans chaque sous réseau permettant à tous les hôtes de pouvoir obtenir automatiquement leur configuration IP en faisant la demande auprès d'un serveur DHCP.

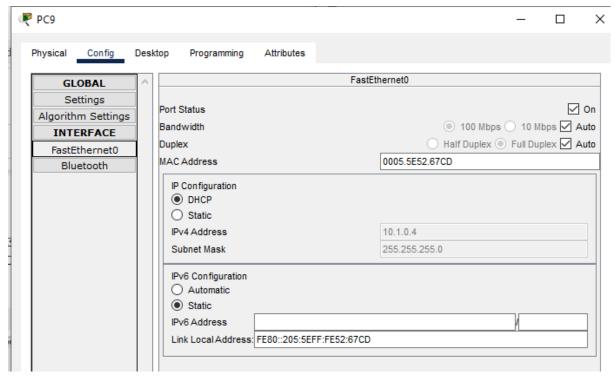


ETAPE 2:

Nous avons modifié notre serveur pour que 30% de nos hôtes puissent obtenir une adresse IP valide auprès du serveur DHCP d'un autre sous réseau.



Interface du serveur 1 par exemple.



Obtention de l'adresse IP dans le sous réseau 1.

Nous connectons le routeur de chaque sous réseau en DHCP pour ainsi pouvoir continuer de transmettre des adresses IP malgré une panne du serveur. Dans l'exemple ci-dessous nous connectons notre serveur 0 au routeur 8. Pour ce faire nous utilisons cette commande :

ip helper-address (adresse IP du serveur que nous devons mettre dans le routeur)

Voici un exemple en photo:

```
Router(config-if) #exit
Router(config) #interface Ethernet4/0
Router(config-if) #
Router(config-if) #exit
Router(config) #interface Serial1/0
Router(config-if) #ip helper-address 10.1.4.254
Router(config-if) #end
Router#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
```

Nous faisons ceci avec chacun de nos serveurs que nous attachons à un routeur.

Le routeur 10:

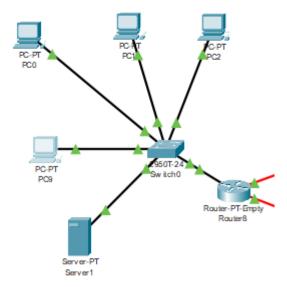
```
Router#
Router#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#interface Serial1/0
Router(config-if)#ip helper-address 10.1.0.253
Router(config-if)#end
Router#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
```

Et le routeur 9 :

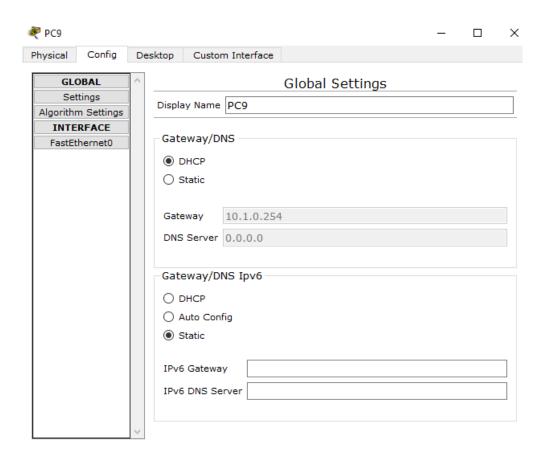
```
Router*enable
Router#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#interface Serial0/0
Router(config-if)#ip helper-address 10.1.5.254
Router(config-if)#end
Router#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
```

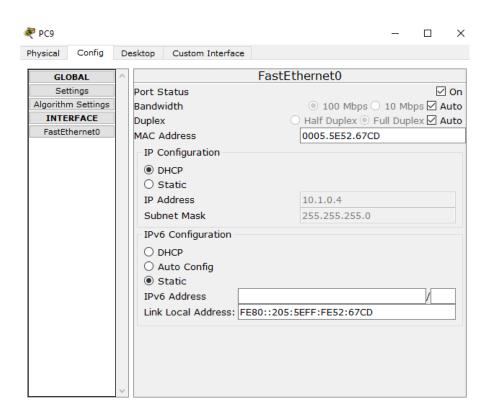
ETAPE 3:

Suite à notre configuration des serveurs DHCP, nous pouvons ajouter de nouveaux hôtes dans chaque sous réseau.



Le poste 9 s'est bien connecté au serveur en DHCP comme nous le montre les screens ci-dessous.

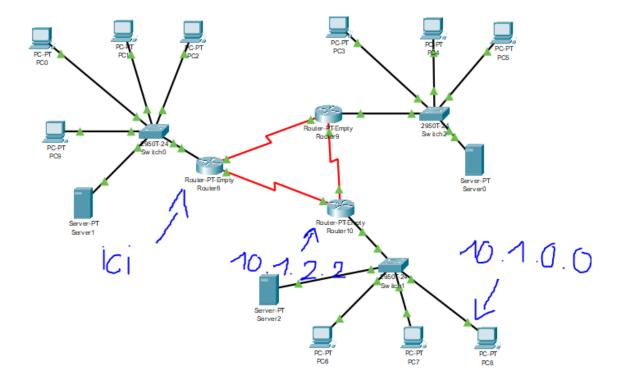




ETAPE 4:

Nous testons la connexion entre tous les sous réseaux.

Pour ce faire, nous allons dans le routeur 8 pour cet exemple et nous cherchons à joindre le réseau 10.1.0.0 avec le masque 255.255.255.0, et nous devons passer par l'interface 10.1.2.2 pour procéder.



```
Router8
Physical Config CLI
                          IOS Command Line Interface
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 10.1.5.5, timeout is 2 seconds:
 Success rate is 0 percent (0/5)
 Router>ping 10.1.2.1
Type escape sequence to abort.
 Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 10.1.2.1, timeout is 2 seconds:
 Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/5/14 ms
 Router>en
 Router#conft
 Translating "conft"...domain server (255.255.255.255)
 % Unknown command or computer name, or unable to find computer address
 Router#ip route 10.1.5.5 255.255.255.0 10.1.2.1 255.255.255.0
 % Invalid input detected at '^' marker.
 Router#
 Router#conf t
 Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
 Router(config) #ip route 10.1.5.5 255.255.255.0 10.1.2.1 255.255.255.0
 % Invalid input detected at '^' marker.
 Router(config) #ip route 10.1.5.0 255.255.255.0 10.1.2.1
Router(config)#
 Router>
 Router>
  Router>en
 Router#conf t
  Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
 Router(config) #ip route 10.1.0.0 255.255.255.0 10.1.2.2
 Router(config)#
```

Nous faisons également dans le sens inverse comme le montre le screen ci-dessus.

```
Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0

C:\>ping 10.1.4.3

Pinging 10.1.4.3 with 32 bytes of data:

Reply from 10.1.4.3: bytes=32 time=1ms TTL=126

Reply from 10.1.4.3: bytes=32 time=2ms TTL=126

Reply from 10.1.4.3: bytes=32 time=1ms TTL=126

Reply from 10.1.4.3: bytes=32 time=12ms TTL=126

Ping statistics for 10.1.4.3:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

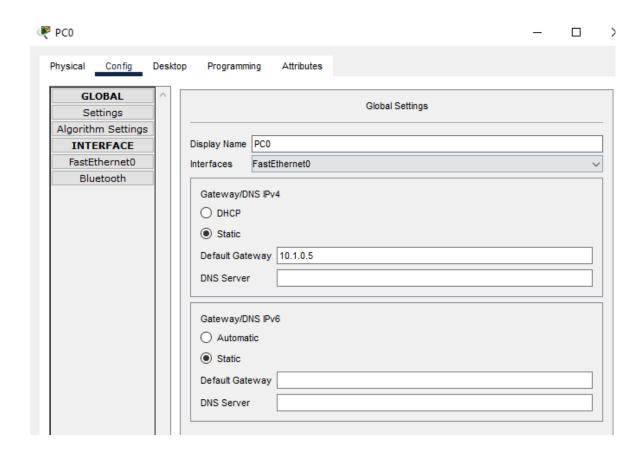
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 1ms, Maximum = 12ms, Average = 4ms
```

Nous pouvons remarquer que le ping se fait bien et que donc la connexion est bien établie dans ces deux sous réseaux.

Nous procédons de la même façon pour les autres sous réseau pour qu'ils soient tous connectés entre eux.

ETAPE 5:



Trois des hôtes du server 1 ne sont plus client du DHCP

ETAPE 6:

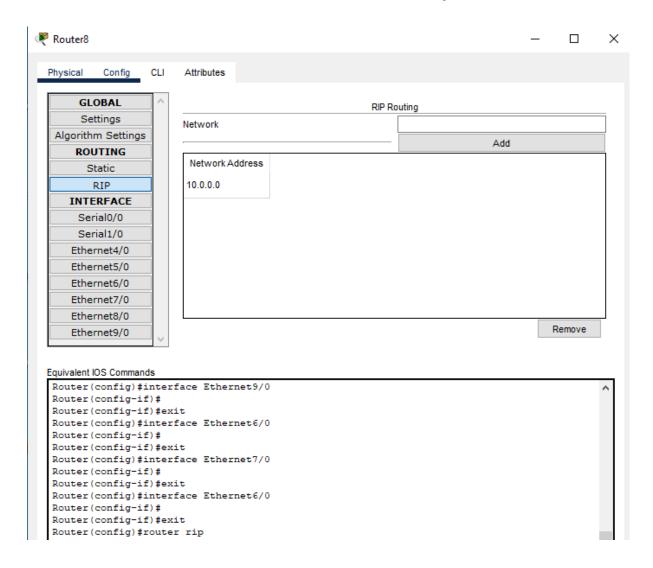
D'après la question 2 de la SAE ci-dessous, nous avons pu déterminer qu'il y a 254 adresses IP attribuables lorsque la partie machine est codée sur 8 bits. Il nous est dit dans la partie 6 du cahier des charges que 5 adresses IP étaient attribuées donc 254 - 5= 249.

Avec le routeur et le serveur nous pouvons en enlever deux de plus donc cela nous fait 247 utilisateurs maximum

Maximum Number of Users :	247

ETAPE 7:

Nous avons configuré les routeurs pour qu'ils utilisent un routage dynamique RIP en insérant dans le routeur l'adresse IP du serveur et on ajoute le Network.



-	-1 1	_	-	
Irava	II a	rea	liser	1

Q2:

10.1.0.0/24

10.1.1.0/24

10.1.2.0/24

10.1.3.0/24

10.1.4.0/24

10.1.5.0/24

Nous avons 8 bits réservés à la partie machine pour chaque sous réseau donc on peut coder 256 valeurs donc 256 adresses ip différentes mais 2 réservées. Nous faisons donc (2^8)-2

Il y a donc 254 hôtes par sous réseau.

Maximum Number of Users :	254
maximum rambor or occio.	20.

Q3/Q4:

