COMPTE RENDU Semaine 3



Enseignant référent : Mourad Ouziri

Rédigé par : Alexia Bence 304

Equipe:

Ranim Mouelhi - 304 Maryam Bint Ibrahim - 304 Chaimae El Mattari - 304 Alexia Bence - 304 Mathéo Bienvenu - 304 Mehdi Zaoui - 304 L'objectif de cette semaine était de réaliser la maquette de notre application, de nous former sur Node.js, React.js et Tailwind CSS ainsi que d'exploiter plus en profondeur l'API de Spotify. Nous avons également pensé à de nouvelles fonctionnalités que l'on pourrait ajouter à notre réseau social musical.

Concernant notre charte graphique, c'est en réalisant des essais de maquette que nous avons réalisé qu'elle était un peu simple et qu'elle manquait d'énergie. Nous avons opté pour des couleurs plus vivantes telles qu'un jaune, un rose et un violet donnant immédiatement envie à l'utilisateur de découvrir notre application. Notre logo a également subi une petite modification avec l'apport de couleurs vives rappelant l'été et les vacances. Nous avons légèrement modifié la police d'écriture de notre nom "MusicBuddies" pour un rendu plus professionnel.

À propos de la maquette, nous l'avons d'abord créée en "Mobile First" ce qui nous a permis d'aller à l'essentiel sur les informations nécessaires et d'optimiser l'expérience utilisateur. Ensuite, nous avons pu commencer la maquette pour ordinateur. En lançant notre application, l'utilisateur arrivera sur une page d'accueil vivante et colorée lui proposant de se connecter. Il pourra ensuite se connecter en liant son compte Spotify. Un formulaire de contact lui sera également disponible en cas de question sur notre application.

Grâce à notre séance de brainstorming, nous avons pu partager de nouvelles idées concernant MusicBuddies. Nous voulons ajouter un fil d'actualité avec les musiques favorites des utilisateurs qu'ils peuvent renouveler quand il le souhaite, des actualités autour de la musique comme les futurs concerts, festivals ou événements, les reviews de leurs amis et peut-être également les reviews publiques les plus populaires.

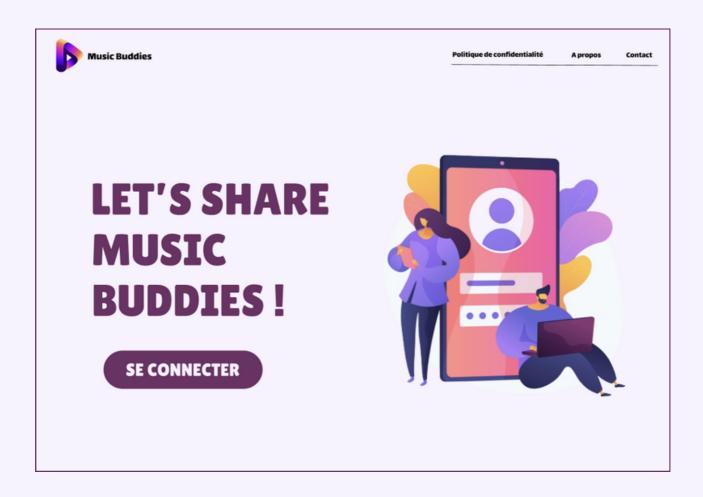
Nous allons également ajouter des recommandations de musique pour chaque utilisateur qu'ils pourront visualiser dans leur fil d'actualité en fonction des 50 dernières musiques écoutées ainsi que des recommandations beaucoup plus ciblées par rapport à la playlist sélectionnée. Ensuite, nous pourrons visualiser des recommandations d'amis ayant des goûts musicaux en commun. Pour cette recommandation, nous ne savons pas encore si elle sera mise en place dans le fil d'actualité ou dans une autre section de notre application Web.

Enfin, nous avons avancé sur l'exploitation de l'API de Spotify et avons trouvé une API permettant de proposer les événements musicaux que nous afficherons dans le fil d'actualité en fonction des artistes qu'ils écoutent ou auxquelles ils sont abonnés.

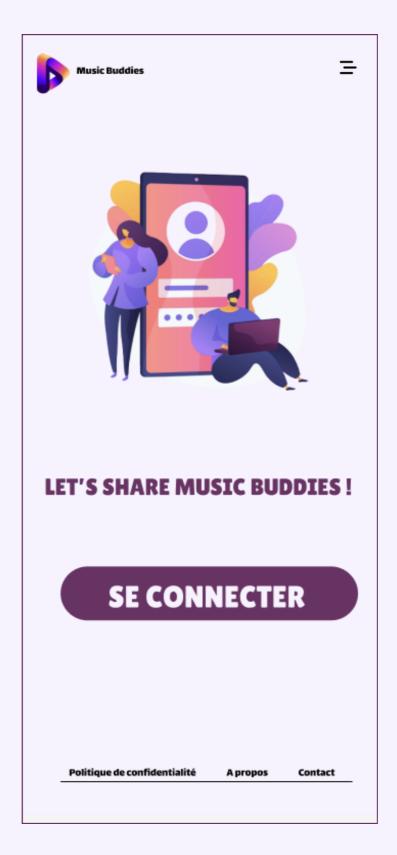
Par rapport à l'API de Spotify, nous avons commencé à construire notre propre API en NodeJS. Les requêtes pour que l'utilisateur puisse se connecter avec son compte Spotify sont réalisées ainsi que la recherche de musiques, d'albums et d'artistes. Nous avons également fait les requêtes permettant la récupération des playlists de l'utilisateur ainsi que la possibilité de cliquer dessus pour afficher les musiques contenus à l'intérieur. Tout cela a été fait en NodeJS et avec un HTML,CSS très minimale juste dans le but de s'assurer de la faisabilité de certaines de nos fonctionnalités.

Les objectifs prévus pour cette semaine ont donc tous été atteint avec succès, et même approfondis.

La semaine suivante, nous devrons continuer de nous former sur les différents langages utilisés et d'avancer sur le développement des requêtes.



Maquette au format ordinateur de la page d'accueil de notre application web.



Maquette au format mobile de la page d'accueil de notre application web.