

COMPTE RENDU

Semaine 2



MusicBuddies

Enseignant référent : Mourad Ouziri

Rédigé par : Ranim Mouelhi 304

Equipe :

Ranim Mouelhi - 304
Maryam Bint Ibrahim - 304
Chaimae El Mattari - 304
Alexia Bence - 304
Mathéo Bienvenu - 304
Mehdi Zaoui - 304



L'objectif de cette semaine consistait à définir un cahier des charges pour notre nouveau projet. Nous avons également organisé une séance de brainstorming en équipe pour déterminer les fonctionnalités à intégrer dans notre application, créé un logo et une charte graphique, et enfin nous avons réparti les tâches entre les membres de l'équipe.

En ce qui concerne notre idée précédente de projet, le planificateur de vacances, nous n'avons pas pu trouver une API qui répondait à nos besoins. En effet, soit les APIs ne nous permettaient pas de récupérer des informations suffisamment précises sur les vols et les hôtels, soit elles étaient payantes. Nous avons envisagé d'autres solutions que l'utilisation d'une API, mais aucune n'a abouti. Par conséquent, nous avons pris la décision de changer le sujet principal du projet.

Nous travaillons désormais sur une application web qui utilisera l'API de Spotify. Son objectif principal est de rapprocher les gens grâce à la musique, un peu à l'idée d'un réseau social. Les utilisateurs pourront se connecter à leur compte Spotify, ajouter des amis, qu'ils partagent ou non les mêmes goûts musicaux. Ils auront également la possibilité de partager leurs playlists, mais aussi leurs avis sur des albums, des musiques ou des playlists, et de créer des playlists en collaboration avec leurs amis. Au cours de cette semaine, nous avons effectué des recherches et des tests approfondis de l'API Spotify pour nous assurer que nous disposons d'une base solide, afin d'éliminer le risque qu'elle ne réponde pas à nos besoins, qu'elle soit ouverte, gratuite et accessible. Ensuite, nous avons organisé une séance de brainstorming pour déterminer les fonctionnalités possibles, les extensions envisageables, ainsi que les contraintes liées à ce projet. Cela s'est avéré très concluant, nous avons beaucoup d'idées et tout le monde est enthousiaste à l'idée de travailler sur ce projet. Par la suite, nous avons conçu un logo cohérent avec la charte graphique que nous avons sélectionnée. Enfin, nous avons synthétisé toutes ces informations dans un cahier des charges plus détaillé.

Nous avons réussi à atteindre l'objectif que nous nous étions fixé en début de semaine.

Pour la semaine prochaine, notre objectif est de commencer à nous former sur les langages que nous avons choisis (Node.js, React.js, Tailwind CSS et l'API Spotify) tout en commençant à travailler sur la maquette du site en parallèle.