

COMPTERENDU

Semaine 1

10 | 2023



Ranim Mouelhi 304 - Alexia Bence 304 -
Mattéo Bienvenue 304 - Mehdi Zaoui 304 -
Maryam Bint Ibrahim 304 - Chaimae El
Mattari 304

Compte rendu

Au cours de la semaine passée, notre principal objectif était de formaliser un cahier des charges pour notre projet d'application. Pour ce faire, nous avons initié une série d'étapes. Tout d'abord, nous avons réparti les responsabilités parmi les membres de notre équipe. Ensuite, nous avons identifié et rédigé les exigences fonctionnelles et techniques, défini une palette de couleurs, et créé le logo de notre application. Parallèlement, nous avons élaboré un diagramme de Gantt et utilisé l'outil Trello pour assurer une gestion efficace tout au long du projet.

En même temps, nous avons entrepris une étude de faisabilité pour certaines fonctionnalités, notamment l'intégration de données relatives aux vols et aux hôtels via une API. Au bout d'une semaine, nous avons réussi à synthétiser ces informations dans un cahier des charges.

Dans un premier temps, nous avons cherché à obtenir ces données en utilisant une ou plusieurs API, telles que Kayak API, SkyScanner API, Google Flight API, FlightAPI, Travelpayouts API, Open Flight API, Lufthansa API, et d'autres encore. Malheureusement, ces tentatives se sont révélées inexploitables. Soit les API ne fournissaient pas les informations nécessaires, comme dans le cas de l'API de la compagnie aérienne Lufthansa, soit elles étaient payantes et/ou réservées aux entreprises, comme SkyScanner, Google Flight, Flight API, et autres.

Par la suite, nous avons exploré une approche de scraping avec Python, en identifiant une requête sur le site de Kayak qui pouvait récupérer toutes les informations relatives aux vols en fonction de critères tels que le lieu de départ, la destination, les dates, le nombre de passagers et la classe (économique, affaires, etc.). Cependant, nous avons rencontré de nombreux problèmes lors de ces tests. La requête nécessitait de nombreux paramètres et cookies, dont un cookie de session que nous avons réussi à générer, ainsi qu'un formToken dynamique pour lequel nous avons trouvé une solution.

Cependant, nous n'avons pas pu identifier l'origine de l'ID de recherche, ce qui était essentiel pour la requête. Sans cette ID, la requête échouait avec une erreur. Bien que nous ayons essayé d'appliquer des techniques de scraping similaires sur d'autres sites, nous avons trouvé des problèmes similaires ou même des protections plus avancées, notamment avec des services comme Akamai ou Incapsula, spécialisés dans la sécurité et la prévention des robots.

Une autre option aurait été d'utiliser des bibliothèques telles que Selenium ou Puppeteer pour automatiser la navigation web, mais cela aurait été trop coûteux en termes de temps et de ressources pour notre application.

Finalement, nous avons décidé de changer de direction et de développer une application web qui utilise l'API de Spotify. Cette nouvelle application permettra de créer des relations d'amitié en fonction des préférences musicales des utilisateurs et de générer des playlists collaboratives qui combinent les goûts musicaux des amis.

Pour la semaine à venir, nos objectifs sont de rédiger un cahier des charges pour cette nouvelle application, de concevoir un logo et de définir une charte graphique. Nous prévoyons également de mener une séance de brainstorming en équipe pour identifier les fonctionnalités à intégrer dans cette nouvelle direction du projet.