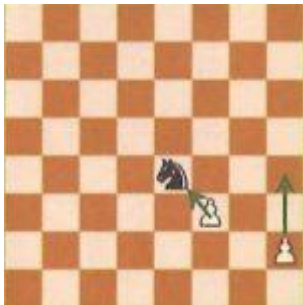


Le déplacement des pièces

Comment se déplace le pion ?



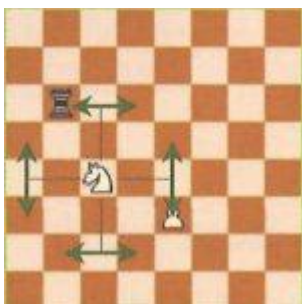
Le pion se déplace sur la case inoccupée immédiatement devant lui sur la même colonne,

ou à son premier coup, il peut se déplacer comme précédemment ou bien avancer de deux cases sur la même colonne à condition qu'elles soient toutes deux inoccupées,

ou il se déplace sur une case occupée par une pièce adverse, située devant lui en diagonale sur une colonne adjacente, et capture ainsi cette pièce.

Voir aussi la **promotion du pion** et la **prise en passant** plus bas.

Comment se déplace le Cavalier ?

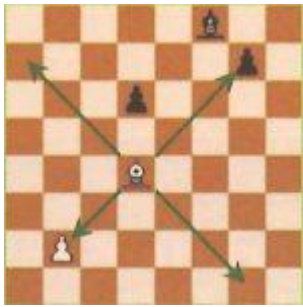


Le Cavalier se déplace sur l'une des cases les plus proches de celle sur laquelle il se trouve, mais pas sur la même colonne, rangée ou diagonale.

Il fait un bond de 3 trois cases en faisant un "L". Il change à chaque fois de couleur de case.

Il est le seul à sauter par dessus les autres.

Comment se déplace le Fou ?

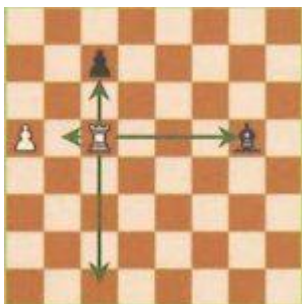


Le Fou se déplace sur toute case d'une diagonale sur laquelle il se trouve.

Il y a donc un Fou de cases blanches et un Fou de cases noires.

Souvent la paire de Fous peut constituer une arme très puissante.

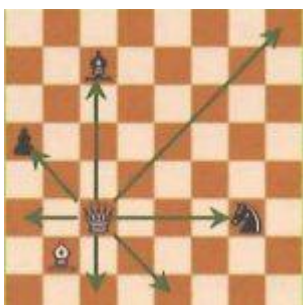
Comment se déplace la Tour ?



La tour se déplace sur toute case de la colonne ou de la rangée sur laquelle elle se trouve.

De part sa situation dans la position initiale de la partie c'est une pièce qu'on retrouve souvent dans les finales de partie.

Comment se déplace la Dame ?



La dame se déplace sur toute case de la colonne, de la rangée ou d'une diagonale sur laquelle elle se trouve.

Elle est donc la pièce la plus puissante du jeu d'échecs.

Comment se déplace le Roi ?



Il y a deux façons différentes de déplacer le roi,

soit : par un mouvement sur l'une des cases adjacentes qui n'est pas attaquée par une ou plusieurs pièces adverses

soit par le "roque" (voir les règles particulières).

Quand le Roi est menacé par une pièce, il y a "échecs au Roi".