# ระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด Service charge Calculate System of Sermmitphochana Seafood Restaurant

#### คำนำ

### (Introduction)

อาหารเป็นปัจจัยพื้นฐานในการดำรงชีวิตของมนุษย์ ตั้งแต่อดีตมนุษย์ได้มีการนำวัตถุดิบ หรือ พืชผลทางการเกษตรมาผสมผสานประกอบกันเป็นอาหารที่หลากหลาย ปัจจุบันมีผู้ประกอบการ จำนวนมากที่มีความสามารถในการประกอบอาหาร ตัดสินใจทำธุรกิจร้านอาหารมากขึ้น รวมไปถึงร้าน เสริมมิตรโภชนาซีฟุ้ด ซึ่งตั้งอยู่ที่ 64/9 ถ.หลวงหมายเลข 36 ต.มาบข่า อ.นิคมพัฒนา จ. ระยอง 21180 เป็นร้านอาหารทะเลในจังหวัดระยอง โดยมีคุณจารุเดช จั่นเพ็ช เป็นเจ้าของร้าน ร้านเสริม มิตรโภชนาซีฟู้ดแบ่งพื้นที่รับรองลูกค้าเป็น 3 โซน ดังนี้ กลางแจ้ง ห้องปรับอากาศ และซุ้มไม้ และมี การแบ่งประเภทอาหารเป็น 17 ประเภท ลูกค้าจะต้องสั่งอาหารจากเมนูอาหารเท่านั้น โดยทางร้านจะ ไม่มีอาหารตามสั่ง แต่เดิมระบบการคิดค่าบริการที่ร้านจะมีเครื่องคิดเลขพิมพ์ใบเสร็จ ซึ่งเครื่องคิด เลขพิมพ์ใบเสร็จนี้เปรียบเสมือนเครื่องคิดเลขแต่มีความแตกต่างตรงที่เครื่องคิดเลขพิมพ์ใบเสร็จ จะ มีใบกระดาษบันทึกตัวเลขที่ได้ทำการคำนวณออกมาด้วย โดยทางร้านใช้เป็นหลักฐานในการสั่งซื้อของ ลูกค้าในแต่ละโต๊ะของวัน ปัญหาคือลูกค้าจะไม่ได้รับใบเสร็จ แต่สามารถร้องขอได้ พนักงานบัญชีจะ ทำการออกใบเสร็จด้วยสมุดใบเสร็จทำให้เกิดความล่าช้า และความไม่พอใจของลูกค้าได้ อีกปัญหา หนึ่งคือ เครื่องคิดเลขพิมพ์ใบเสร็จนี้จะมีการพิมพ์ใบเสร็จเพียงอย่างเดียวและไม่มีการบันทึกข้อมลไว้ ภายในตัวเครื่อง ทางร้านจึงต้องใช้ใบสั่งอาหารและใบคำนวณนั้นในการตรวจสอบยอดขายหรืออาหาร แต่ละชนิดที่ลูกค้าสั่ง หลายครั้งที่ทางร้านไม่สามารถตรวจสอบได้อย่างถูกต้องเนื่องจากใบสั่งอาหารมี การสูญหายนอกจากนี้ทางร้านยังมีบัตรลดราคามอบให้แก่ลูกค้า ซึ่งจะลดราคาเฉพาะค่าอาหาร 10% แต่จะเป็นบัตรแข็งธรรมดาที่ไม่มีการเก็บข้อมูลลูกค้าแต่อย่างใด เพียงแค่ลูกค้าแสดงบัตรก็จะลดราคา ค่าอาหาร 10% ทันที

ผู้จัดทำโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์จึงพัฒนา ระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริม มิตรโภชนาซีฟู้ด ซึ่งจะสามารถช่วยให้การทำงานเป็นระบบ เก็บข้อมูลการสั่งอาหารของลูกค้าและ ข้อมูลผู้ใช้ระบบได้ รวมทั้งบันทึกยอดการขายทั้งหมดของร้าน และช่วยลดการสูญหายของข้อมูลใบสั่ง อาหาร ส่งผลให้สามารถตรวจสอบข้อมูลได้อย่างถูกต้อง อีกทั้งยังสามารถออกใบเสร็จให้ลูกค้าได้ อย่างสะดวกรวดเร็วมากขึ้น อีกด้วย

# วัตถุประสงค์ (Objectives)

เพื่อพัฒนาระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด

#### ขอบเขตของระบบ

(System Scope)

ระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด มีผู้ใช้ระบบ 2 ส่วนต่อไปนี้

1. ผู้ดูแลระบบ (Administrator)

เจ้าของร้าน: สามารถเรียกดูรายงานยอดขายรายวัน และการสั่งอาหารของลูกค้า ได้ และสามารถแก้ไขรายการอาหารภายในร้าน สามารถแก้ไขข้อมูลพนักงานได้ และเพิ่ม ลบ แก้ไข โปรโมชั่นลดราคาได้

ผู้ใช้ (User)

แคชเชียร์: สามารถรับใบสั่งอาหารของลูกค้าเข้าระบบ ดำเนินการคำนวณค่า บริการอาหาร แก้ไขใบสั่งอาหารของลูกค้าแต่ละโต๊ะ และพิมพ์ใบเสร็จให้แก่ลูกค้า

#### การตรวจเอกสาร

(Literature Review)

ในการจัดทำระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด มีความจำเป็นที่ จะต้องจัดเก็บข้อมูลในรูปแบบฐานข้อมูล เพื่อการจัดเก็บข้อมูลเมนูอาหารของทางร้าน ในการพัฒนา ระบบจึงจำเป็นต้องใช้ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้องดังนี้

#### 1. ภาษา PHP

พีเอชพี (PHP) คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ในลักษณะเซิร์ฟเวอร์ไซด์สคริปต์ โดยลิขสิทธิ์อยู่ใน ลักษณะโอเพนซอร์ส ภาษาPHPใช้สำหรับจัดทำเว็บไซต์ และแสดงผลออกมาในรูปแบบ HTML โดยมี รากฐานโครงสร้างคำสั่งมาจากภาษา C ภาษา Java ภาษา Perl ซึ่งภาษา PHP นั้นง่ายต่อการเรียนรู้ การแสดงผลของภาษา PHP จะปรากฏในลักษณะ HTML ซึ่งจะไม่แสดงคำสั่งที่ผู้ใช้เขียน ซึ่งเป็น ลักษณะเด่นที่ภาษา PHP แตกต่างจากภาษาในลักษณะไคลเอนต์ไซด์สคริปต์เช่น ภาษา JavaScript ที่ สามารถอ่าน ดูและคัดลอกคำสั่งไปใช้เองได้ ความสามารถในการประมวลผลหลักของภาษา PHP ได้แก่ การสร้างเนื้อหาอัตโนมัติ จัดการคำสั่ง การอ่านข้อมูลจากผู้ใช้และประมวลผล การอ่านข้อมูล จากดาตำเบส ความสามารถจัดการกับคุกกี้ ซึ่งทำงานในรูปแบบเดียวกับโปรแกรมในลักษณะ CGI

#### 2. ภาษา HTML

HTML (ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language) เป็นภาษาประเภทMarkup Language ที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ มีแม่แบบมาจากภาษา SGML (Standard Generalized Markup Language) ที่ตัดความสามารถบางส่วนออกไปเพื่อให้สามารถทำความเข้าใจและเรียนรู้ได้ง่ายปัจจุบันมีการพัฒนา และกำหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C) ภาษา HTML ได้ถูก พัฒนาขึ้นอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ HTML Level 1 HTML 2.0 HTML 3.0 HTML 3.2 และ HTML 4.0 ในปัจจุบัน ทาง W3C ได้ผลักดัน รูปแบบของ HTML แบบใหม่ ที่เรียกว่า XHTML ซึ่งเป็น ลักษณะของโครงสร้าง XML แบบหนึ่งที่มีหลักเกณฑ์ในการกำหนดโครงสร้างของโปรแกรมที่มี รูปแบบที่มาตรฐานกว่ามาทดแทนใช้ HTML รุ่น 4.01 ที่ใช้กันอยู่ในปัจจุบัน

## 3. MySQL

เป็นโปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูลที่พัฒนาโดยบริษัท MySQL AB มีหน้าที่เก็บข้อมูล ให้เป็นระบบ และรองรับคำสั่ง SQL โดยเป็นเครื่องมือสำหรับเก็บข้อมูล ที่ต้องใช้ร่วมกับเครื่องมือ หรือโปรแกรมอื่นอย่างบูรณาการ เพื่อให้ได้ระบบงานที่รองรับความต้องการของผู้ใช้ เช่น ทำงาน ร่วมกับเครื่องบริการเว็บ เพื่อให้บริการแก่ภาษาสคริปต์ที่ทำงานในเครื่องบริการ เช่น ภาษา PHP ภาษา ASP.NET หรือภาษา JSP เป็นต้น หรือทำงานร่วมกับโปรแกรมประยุกต์ เช่น ภาษา Visual Basic.NET ภาษา Java หรือภาษา C# เป็นต้น โปรแกรมจะถูกออกแบบให้สามารถทำงานได้บน ระบบปฏิบัติการที่หลากหลายและยังสนับสนุนการใช้งานบนระบบปฏิบัติการ ไม่ว่าจะเป็น Mac Unix และรวมทั้ง Windows นอกจากนี้ยังสามารถใช้งานในลักษณะ Web Development Platform เช่น C C++ Java Perl และ ASP MySQL ได้รับการพัฒนาตามแนวทางข้อกำหนดมาตรฐาน SQL ซึ่งทำให้ ใช้คำสั่ง SQL ในการใช้งานกับ MySQL ได้

#### 4. phpMyAdmin

โปรแกรมที่ถูกพัฒนาโดยใช้ภาษา PHP เพื่อใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล MySQL แทนการคีย์คำสั่ง เนื่องจากถ้าจะใช้ฐานข้อมูลที่เป็น MySQL บางครั้งจะมีความลำบากและยุ่งยากใน การใช้งาน ดังนั้นจึงมีเครื่องมือในการจัดการฐานข้อมูล MySQL ขึ้นมา เพื่อให้สามารถจัดการ ตัว DBMS ที่เป็น MySQL ได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้น โดย phpMyAdmin ถือเป็นเครื่องมือชนิดหนึ่งในการ จัดการphpMyAdmin เป็นส่วนต่อประสานที่สร้างโดยภาษาพีเอชพี ซึ่งใช้จัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บบราวเซอร์ โดยสามารถที่จะทำการสร้างฐานข้อมูลใหม่ หรือทำการสร้าง Table ใหม่ ๆ และมี Function ที่ใช้สำหรับการทดสอบการ Query ข้อมูลด้วยภาษา SQL และสามารถทำการ Insert, Delete, Update หรือใช้คำสั่งต่าง ๆ เหมือนกับการใช้ภาษา SQL ในการสร้างตารางข้อมูล phpMyAdmin เป็นโปรแกรมประเภท MySQL Client ตัวหนึ่งที่ใช้ในการจัดการข้อมูลMySQL ผ่าน เว็บบราวเซอร์ได้โดยตรง phpMyAdmin จะทำงานบน Web server เป็น PHP Application ที่ใช้ ควบคุมจัดการ MySQL server

## 5. Adobe Photoshop CS6

โปรแกรม Photoshop เป็นโปรแกรมในตระกูล Adobe ที่ใช้สำหรับตกแต่งภาพถ่ายและ ภาพกราฟิก ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ไม่ว่าจะเป็นงานด้านสิ่งพิมพ์ นิตยสาร และงานด้านมัลติมีเดีย และยังสามารถ Retouching ตกแต่งภาพและการสร้างภาพซึ่งกำลังเป็นที่มีนิยมสูงมากในขณะนี้ สามารถใช้โปรแกรม Photoshop ในการตกแต่งภาพ การใส่ Effect ต่างๆ ให้กับภาพ การนำภาพมา รวมกันและการ Retouch ตกแต่งภาพ โฟโตซอปสามารถทำงานกับระบบสี RGB CMYK Lab และ Gray scale และสามารถจัดการกับไฟล์รูปภาพที่สำคัญได้ เช่น ไฟล์นามสกุล JPG GIF PNG TIFและ TGA โดยไฟล์ที่โฟโตซอปจัดเก็บจะอยู่ในรูปแบบเฉพาะของตัวโปรแกรมเอง

# วัสดุและอุปกรณ์ (Materials and Equipments)

ในการจัดทำปัญหาพิเศษนี้มุ่งเน้นการพัฒนาระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตร โภชนาซีฟู้ด มีความจำเป็นที่จะต้องใช้ระบบคอมพิวเตอร์ในการทำงาน โดยระบบคอมพิวเตอร์ที่ นำมาใช้ในการพัฒนาระบบงานนี้ประกอบด้วย 2 ส่วนที่สำคัญดังนี้

- 1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware) มีรายละเอียด ดังนี้
  - 1.1 หน่วยประมวลผลกลาง (CPU)
    - Intel Core i3 ความเร็วในการประมวลผลตั้งแต่ 2.00 GHz ขึ้นไป
  - 1.2 หน่วยประมวลผลหลัก (RAM) ขนาดความจุตั้งแต่ 4.00 GB ขึ้นไป

- 1.3 หน่วยความจำสำรอง (Hard Disk) ขนาดความจุตั้งแต่ 500 GB ขึ้นไป
- 1.4 อุปกรณ์ข้อมูลรับเข้า (Input Device)
  - แป้นพิมพ์ (Keyboard)
  - เมาส์ (Mouse)
- 1.5 อุปกรณ์แสดงผล (Output Device)
  - จอภาพ (Monitor) ขนาดตั้งแต่ 14.0 นิ้วขึ้นไป
  - เครื่องพิมพ์ (Printer) สำหรับการแสดงผลในกระดาษ A4
  - การ์ดจอแสดงผล (Graphics Card)512 MB ขึ้นไป
- 1.6 ที่เก็บข้อมูลสำรอง (Secondary Storage)
  - แผ่นซีดี (CD-ROM)
  - หน่วยความจำสำรอง (Flash Drive) ขนาดความจุตั้งแต่ 4GB ขึ้นไป
- 2. ซอฟต์แวร์ (Software)มีรายละเอียด ดังนี้
  - 2.1 ระบบปฏิบัติการ : Microsoft Windows 7
  - 2.2 ระบบจัดการฐานข้อมูล : MySQL
  - 2.3 ระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL : phpMyAdmin
  - 2.4 ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม : ภาษา PHP HTML CSS
  - 2.5 โปรแกรมสำหรับสร้างเว็บเพจ : Notepad ++
  - 2.6 โปรแกรมจัดการรูปภาพ : Adobe Photoshop CS6
  - 2.7 โปรแกรมจัดทำรูปเล่มปัญหาพิเศษ : Microsoft Word 2010

## วิธีการ

# (Methodology)

โครงการนี้ได้มีการแบ่งออกเป็น 5 ขั้นตอนหลัก คือ

# 1. การศึกษาระบบงานปัจจุบัน

- 1.1 ศึกษาการทำงานของร้านอาหารเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด ซึ่งมีการทำงานดังนี้
- 1.1.1 การจองโต๊ะของลูกค้า โดยทางร้านมีการแบ่งโต๊ะอาหารเป็น 3 โซน คือ กลางแจ้ง ห้องปรับอากาศ และซุ้มไม้
  - 1.1.2 พนักงานรับใบสั่งอาหารของลูกค้าส่งให้แคชเชียร์ตรวจสอบ

- 1.1.3 แคชเชียร์นำใบสั่งอาหารเข้าห้องครัว กรณีที่มีการเปลี่ยนแปลง เพิ่ม หรือ ยกเลิกรายการอาหาร พนักงานจะมาบอกแคชเชียร์ก่อนทุกครั้ง แล้วจึงส่งใบสั่งอาหารไปยังห้องครัว
- 1.1.4 เมื่อลูกค้าต้องการชำระค่าอาหาร พนักงานจะเดินมาบอกหมายเลขโต๊ะให้ แคชเชียร์
- 1.1.5 แคชเชียร์จะทำการตรวจสอบค่าอาหารของลูกค้าโต๊ะนั้น ๆ โดยใช้เครื่องคิด เลขพิมพ์ใบเสร็จ ในการคำนวณ และนำใบคำนวณเงินที่ได้จากเครื่องคิดเลขพิมพ์ใบเสร็จมารวมเข้า กับใบสั่งอาหาร
- 1.1.6 จากนั้นพนักงานจะมารับใบคำนวณที่รวมกับใบสั่งอาหารแล้วไปให้ลูกค้าเพื่อ รับเงินและนำใบทั้งสองกลับคืนมาที่แคชเชียร์
- 1.1.7 ลูกค้าจะไม่ได้รับใบคำนวณเงินและใบสั่งอาหารกลับ นอกจากจะมีการร้องขอ แคชเชียร์จะทำการเขียนในสมุดใบเสร็จให้แก่ลูกค้า
- 1.1.8 ลูกค้าที่มีบัตรลดราคา เมื่อแสดงบัตรทางร้านจะลดราคาเฉพาะค่าอาหาร 10%
  - 1.2 ศึกษาและสอบถามความต้องการของผู้ใช้งานระบบซึ่งมีดังนี้
    - 1.2.1 สามารถบันทึก เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลเมนูอาหาร
    - 1.2.2 สามารถค้นหาการสั่งอาหารของลูกค้า
    - 1.2.3 สามารถแก้ไขการสั่งอาหารของลูกค้าแต่ละโต๊ะได้
    - 1.2.4 ลูกค้าสามารถย้ายโต๊ะได้
    - 1.2.5 สามารถคำนวณค่าอาหารแต่ละโต๊ะ
    - 1.2.6 สามารถพิมพ์ใบเสร็จให้แก่ลูกค้า
    - 1.2.7 สามารถพิมพ์รายงานยอดการสั่งของอาหารแต่ละชนิด
    - 1.2.8 สามารถตรวจสอบยอดรายรับในระบบได้
    - 1.2.9 ระบบมีรูปแบบการทำงานที่สามารถทำความเข้าใจได้ง่าย
    - 1.2.10 สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข โปรโมชั่นได้
    - 1.2.11 ระบบคำนวณจะต้องใช้คำนวณหลังลดราคาตามโปรโมชั่นได้
  - 1.3 ศึกษาหลักการทำงานของโปรแกรมที่เลือกใช้สำหรับพัฒนาระบบ

### 2. การออกแบบระบบ

จากการศึกษาและวิเคราะห์ระบบงานปัจจุบันในขั้นต้น ผู้จัดทำปัญหาพิเศษจึงทำการ ออกแบบระบบ ซึ่งในขั้นตอนการออกแบบระบบจะแบ่งออกได้ ดังนี้

# 2.1 ออกแบบหน้าจอสำหรับรับและแสดงผล

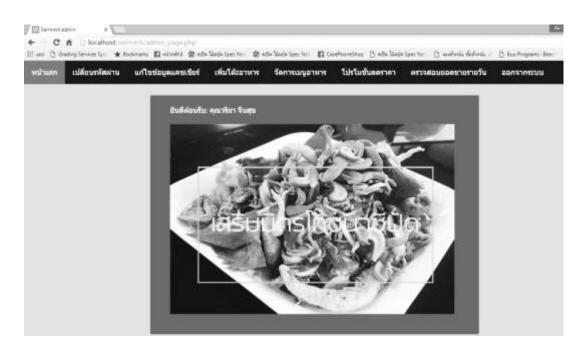
รายละเอียดของระบบคำนวณค่าบริการอาหารของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด ประกอบด้วยไฟล์ต่างๆ ที่เป็นส่วนต่อประสานงาน แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ

1. ส่วนต่อประสานงานของเจ้าของร้านหรือผู้ดูแลระบบ (Administrator)

ervices Sym	₩ Boolomirks	M vehicles	(S) selbe Marija Spec No	(a) with Tange Spec No.	■ CasePhoneShop	hade Mada Spec No	D
				เสริมมิดรโ	ภชนาชีพุ	a	
				กรุณาเร	ข้าสู่ระบบ		
			ชื่อผู้ใ	ച്ച് admin			
			รหัสผ	าน			
			(100.00	-			

<u>ภาพที่ 1</u> หน้าจอเข้าสู่ระบบหลักของระบบ

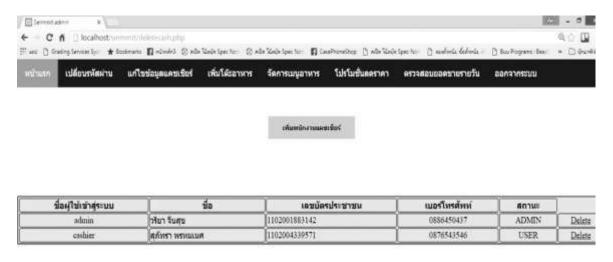
[] localhost/semmit/login.php



<u>ภาพที่ 2</u> หน้าจอหลักสำหรับผู้ดูแลระบบ



<u>ภาพที่ 3</u> หน้าจอสำหรับแก้ไขข้อมูลผู้ดูแลระบบ



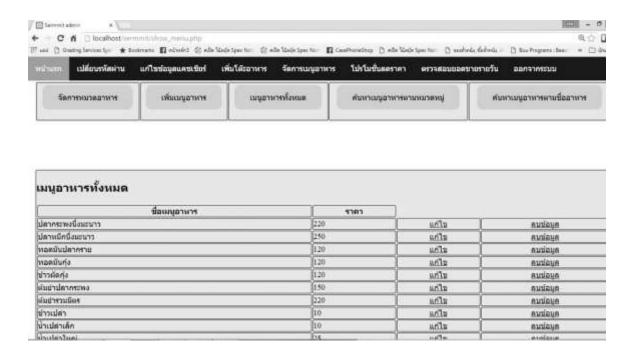
<u>ภาพที่ 4</u> หน้าจอสำหรับลบพนักงานแคชเชียร์



# <u>ภาพที่ 5</u> หน้าจอสำหรับเพิ่มพนักงานแคชเชียร์



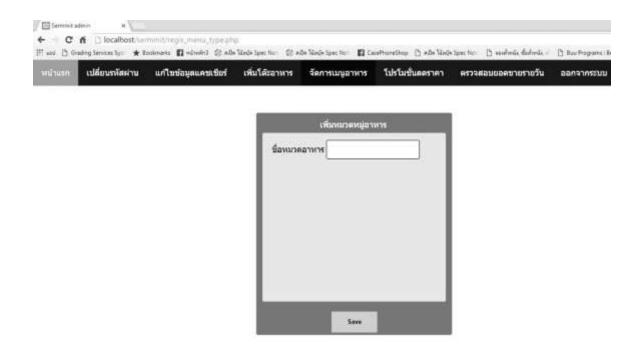
<u>ภาพที่ 6</u> หน้าจอสำหรับเพิ่มโต๊ะอาหาร



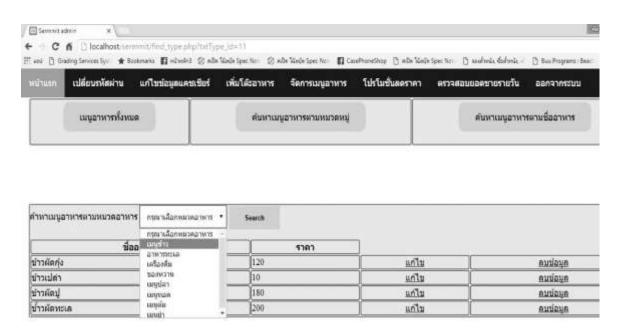
<u>ภาพที่ 7</u> หน้าจอสำหรับแก้ไขหรือลบเมนูอาหาร



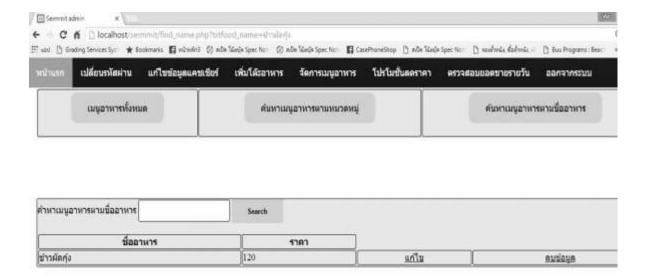
<u>ภาพที่ 8</u> หน้าจอสหรับเพิ่มเมนูอาหาร



<u>ภาพที่ 9</u> หน้าจอสำหรับเพิ่มหมวดอาหาร



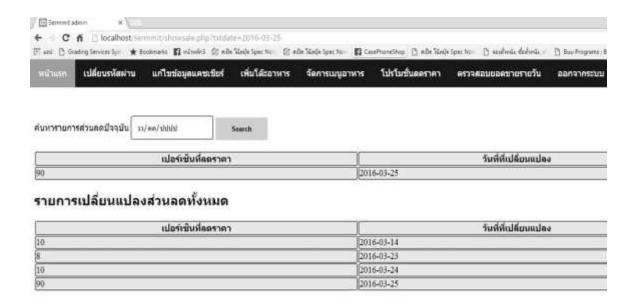
<u>ภาพที่ 10</u> หน้าจอสำหรับค้นหาเมนูอาหารตามหมวดอาหาร



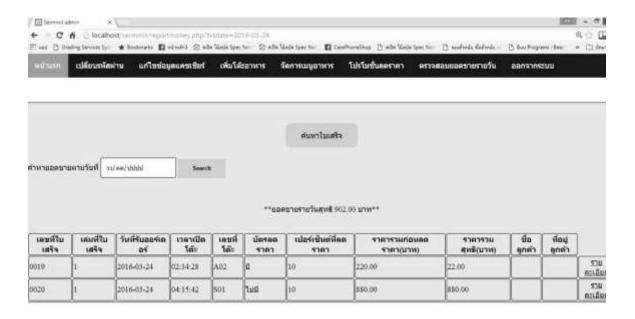
<u>ภาพที่ 11</u> หน้าจอสำหรับค้นหาเมนูอาหารตามชื่ออาหาร



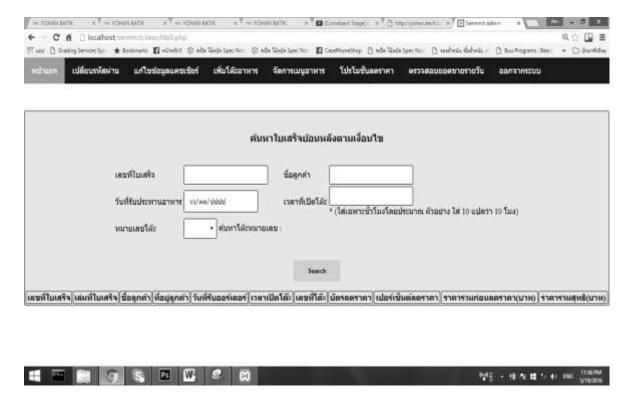
<u>ภาพที่ 12</u> หน้าจอสำหรับเปลี่ยนแปลงการลดราคา



<u>ภาพที่ 13</u> หน้าจอสำหรับเรียกดูการเปลี่ยนแปลงการลดราคา



<u>ภาพที่ 14</u> หน้าจอสำหรับแสดงยอดขายรายวัน



ภาพที่ 15 หน้าจอสำหรับค้นหาใบเสร็จเก่า

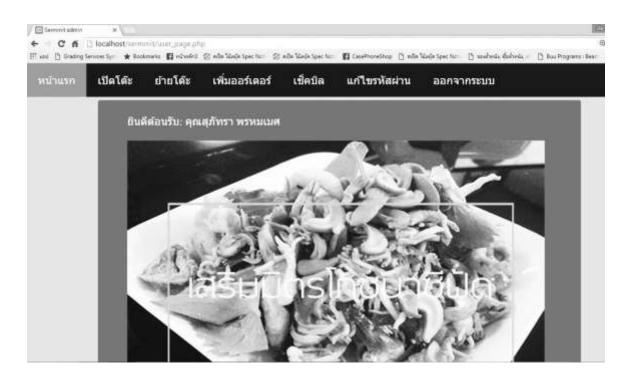
[3] localhost/serminit/logic.php

2. ส่วนต่อประสานงานของพนักงานแคชเชียร์ (User)

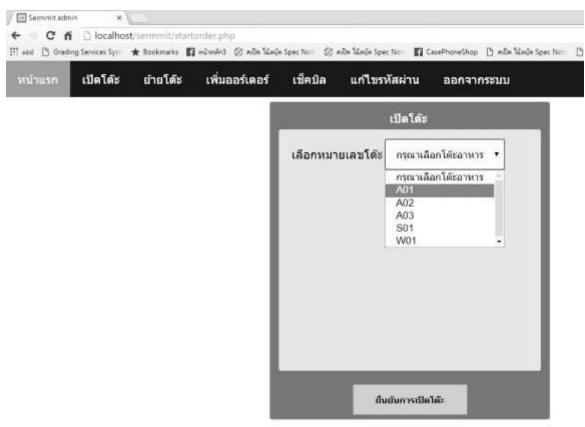
Services Syst. 🛊 Backmarks. 😝 Individind 💮 individing Spec Not. 💮 individing Spec Not. 😝 CasePhoneShop. 🖰 individing Spec Not.



ภาพที่ 16 หน้าจอเข้าสู่ระบบหลักของระบบ



<u>ภาพที่ 17</u> หน้าจอหลักสำหรับพนักงานแคชเชียร์



<u>ภาพที่ 18</u> หน้าจอสำหรับเปิดโต๊ะอาหาร



ภาพที่ 19 หน้าจอสำหรับย้ายโต๊ะอาหาร



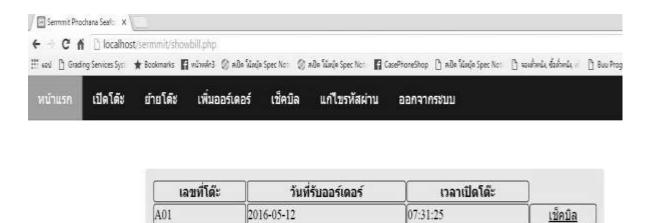
<u>ภาพที่ 20</u> หน้าจอสำหรับการสั่งอาหาร



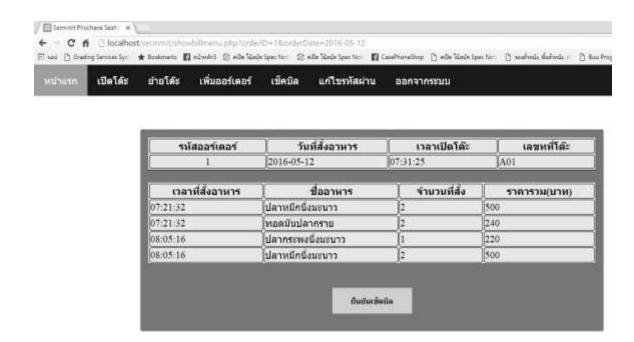
กรุณาเลือกกเมนูอาหาร

ารุณาเลือกเมนูอาหาร	ชื่อเมนูอาหาร	ราคา	ข้านวนที่สั่ง
*	ปลากระพงนึ่งมะนาว	220	1
e .	ปลาหมืกนึ่งมะนาว	250	2
	ทอดมันปลากราย	120	

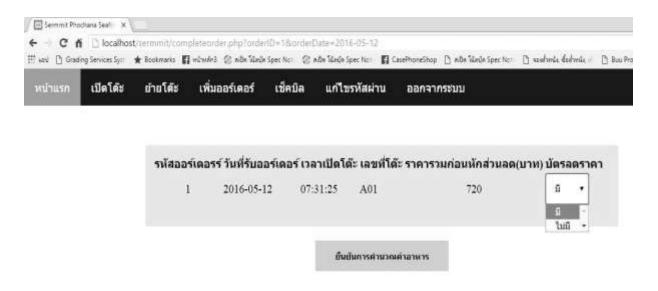
<u>ภาพที่ 21</u> หน้าจอสำหรับเลือกเมนูอาหารที่สั่ง



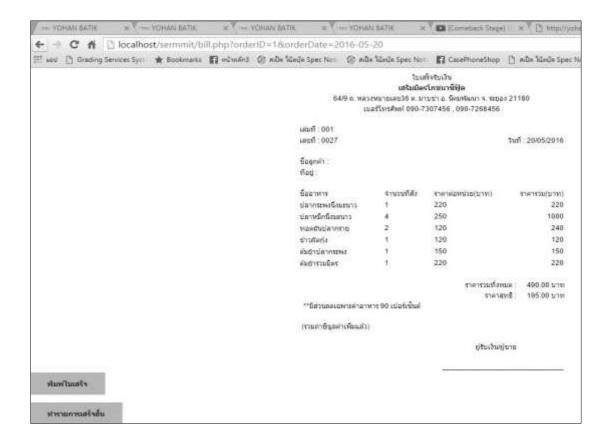
ภาพที่ 22 หน้าจอสำหรับเลือกโต๊ะที่จะชำระเงิน



<u>ภาพที่ 23</u> หน้าจอสำหรับแสดงรายละเอียดเมนูอาหารที่สั่ง



<u>ภาพที่ 24</u> หน้าจอสำหรับยืนยันการชำระเงิน



<u>ภาพที่ 25</u> หน้าจอสำหรับพิมพ์ใบเสร็จ



<u>ภาพที่ 26</u> หน้าจอสำหรับแก้ไขข้อมูลพนักงานแคชเชียร์

# 2.2 การออกแบบฐานข้อมูลสำหรับจัดเก็บข้อมูล

จากการศึกษาและวิเคราะห์ระบบงานในเบื้องต้น ผู้จัดทำปัญหาพิเศษจึงทำการ ออกแบบระบบฐานข้อมูลสำหรับจัดเก็บข้อมูล โดยใช้โปรแกรม phpMyAdmin – 4.6.0 ในการสร้าง ฐานข้อมูลที่ออกแบบขึ้น ซึ่งประกอบด้วย 9 ตารางดังนี้

- 1. ตารางเมนูอาหาร
- 2. ตารางหมวดอาหาร
- 3. ตารางเมนูอาหารที่สั่ง
- 4. ตารางข้อมูลผู้ใช้
- 5. ตารางออร์เดอร์ที่สั่งอาหาร (ยังไม่ชำระเงิน)
- 6. ตารางเสร็จสิ้นการสั่งอาหาร (ชำระเงินเรียบร้อยแล้ว)
- 7. ตารางข้อมูลการลดราคาค่าอาหาร
- 8. ตารางประเภทโต๊ะอาหาร
- 9. ตารางหมายเลขโต๊ะอาหาร

ตารางที่ 1 โครงสร้างของตารางเมนูอาหาร (foodmenu)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
food_id	Int	4	รหัสอาหาร ทางร้านอาหารไม่มีรหัส	PK
			เมนูอาหารเป็นรหัสเฉพาะ รหัสอาหารจึง	
			กำหนดเป็น Auto increment เพื่อใช้ใน	
			การทำงานของระบบเท่านั้น	
food_name	varchar	50	ชื่ออาหาร	
food_price	Int	11	ราคาอาหาร โดยจะต้องเป็นตัวเลขเท่านั้น	
type_id	Int	4	คือ รหัสหมวดอาหาร ทางร้านไม่มีรหัส	FK
			หมวดอาหารเป็นรหัสเฉพาะ รหัสอาหาร	
			จึงกำหนดเป็น Auto increment เพื่อใช้	
			ในการทำงานของระบบเท่านั้น และมีผล	
			ต่อการลดราคาค่าอาหาร	

ตารางที่ 2 โครงสร้างของตารางหมวดอาหาร (foodmenutype)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
type_id	int	4	รหัสหมวดอาหาร ทางร้านไม่มีรหัสหมวด	PK
			อาหารเป็นรหัสเฉพาะ รหัสอาหารจึง	
			กำหนดเป็น Auto increment เพื่อใช้ใน	
			การทำงานของระบบเท่านั้น และมีผลต่อ	
			การลดราคาค่าอาหาร	
type_name	varchar	20	ชื่อหมวดอาหาร ใช้ระบุหมวดอาหาร	
			และจะมีผลต่อการลดราคาเฉพาะ	
			ค่าอาหาร	

ตารางที่ 3 โครงสร้างของตารางเมนูอาหารที่สั่ง (foodorderinpput)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
order_id	int	5	เลขที่รับออร์เดอร์	PK
date_input	time		เวลาที่เปิดโต๊ะ โดยจะเริ่มตั้งแต่ลูกค้าเข้า	PK
			มาในร้านและได้ระบุโต๊ะที่นั่งชัดเจน	
Date	date		วันที่รับออร์เดอร์	PK
food_id	Int	4	รหัสอาหาร	PK
Numfood	Int	5	จำนวนที่สั่งแต่ละเมนู	

<u>ตารางที่ 4</u> โครงสร้างของตารางข้อมูลผู้ใช้ (member)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
UserID	int	3	รหัสของผู้ใช้แต่ละคน	PK
Username	Varchar	20	ชื่อผู้ใช้ที่ใช้เข้าสู่ระบบ	
Password	Varchar	8	รหัสผ่านที่ใช้เข้าสู่ระบบ	
Name	Varchar	50	ชื่อจริงและนามสกุลของผู้ใช้(พนักงาน)	
			แต่ละคน	
IdenID	Varchar	13	เลขที่ประจำตัวประชาชนของผู้ใช้ระบบ	
			แต่ละคน	
Tel	Varchar	10	เบอร์โทรศัพท์ของผู้ใช้ระบบแต่ละคน	
Status	Varchar	5	สถานะของผู้ใช้แต่ละคน โดยในที่นี้มี 2	
			สถานะคือ ADMIN และ USER ซึ่ง	
			ADMIN หมายถึง เจ้าของร้าน และ	
			USER หมายถึง พนักงานแคชเชียร์	

<u>ตารางที่ 5</u> โครงสร้างของตารางออร์เดอร์ที่สั่งอาหาร ยังไม่ชำระเงิน (ordertype)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
order_id	int	5	เลขที่ออร์เดอร์	PK
order_date	Date		วันที่รับออร์เดอร์	
open_date	Time		เวลาที่เปิดโต๊ะ โดยจะเริ่มตั้งแต่ลูกค้าเข้า	
			มาในร้านและได้ระบุโต๊ะที่นั่งชัดเจน	
table_id	Varchar	4	เลขที่โต๊ะที่ลูกค้านั่ง	
Saleq	char	1	สถานะของบัตรลดราคา โดยที่ 1	
			หมายถึง มีบัตรลดราคา และ 0 หมายถึง	
			ไม่มีบัตรลดราคา	

ตารางที่ 6 โครงสร้างตารางเสร็จสิ้นการสั่งอาหาร (ชำระเงินเรียบร้อยแล้ว) (ordertypecomplete)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
order_id	int	5	เลขที่ออร์เดอร์	PK
Orderdate	Date		วันที่รับออร์เดอร์	
Opentime	Time		คือ เวลาที่เปิดโต๊ะ โดยจะเริ่มตั้งแต่ลูกค้า	
			เข้ามาในร้านและได้ระบุโต๊ะที่นั่งชัดเจน	
table_id	Varchar	4	เลขที่โต๊ะที่ลูกค้านั่ง	
Sale	Int	1	สถานะของบัตรลดราคา โดยที่ 1	
			หมายถึง มีบัตรลดราคา และ 0 หมายถึง	
			ไม่มีบัตรลดราคา	
bill_id	Varchar	10	เลขที่ใบเสร็จ	
Bookid	Int	5	เล่มที่ของเลขที่ใบเสร็จนั้น	
Namec	Varchar	50	ชื่อผู้ชำระเงิน	
Addc	Varchar	100	ที่อยู่ผู้ชำระเงิน	
Saleper	int	10	เปอร์เซ็นต์ลดราคา ณ วันที่ที่ลูกค้าเข้ารับ	
			บริการ	

# ตารางที่ 7 โครงสร้างตารางการลดราคาค่าอาหาร (saledata)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
Id	int	5	เลขที่ระบุการเปลี่ยนแปลงเปอร์เซ็นต์การ	PK
			ลดราคา	
Salepersen	int	2	เปอร์เซ็นการลดราคา	
Dateup	date		วันที่เปลี่ยนแปลงการลดราคา	

# <u>ตารางที่ 8</u> โครงสร้างตารางหมายเลขโต๊ะอาหาร (tableall)

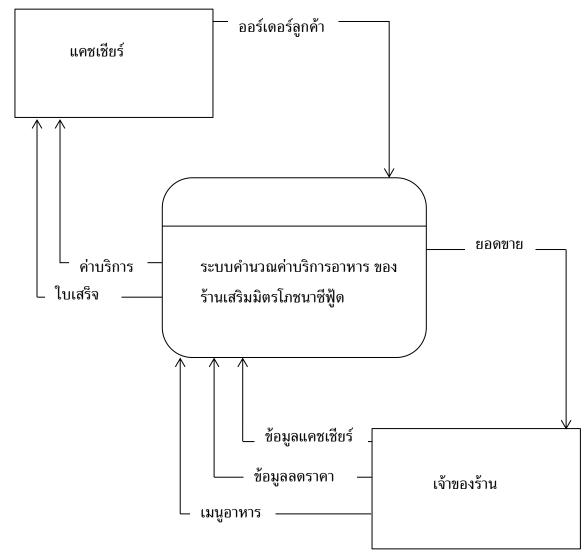
ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
table_id	varchar	5	รหัสเลขโต๊ะอาหาร	PK
table_id_type	char	1	รหัสประเภทโต๊ะอาหาร	FK

# ตารางที่ 9 โครงสร้างตารางประเภทโต๊ะอาหาร (tabletype)

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	ขอบเขต	คำอธิบาย	หมายเหตุ
		ข้อมูล		
table_id_type	char	1	รหัสประเภทโต๊ะอาหาร	PK
table_type_n	varchar	20	ชื่อประเภทโตต๊ะอาหาร โดยปัจจุบัน มี	
ame			ประเภทโต๊ะดังนี้ ห้องปรับอากาศ	
			กลางแจ้ง และซุ้มไม้	

## 2.3 การออกแบบการประมวลผล

สามารถแสดงได้ถึง แผนภาพบริบทของระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้าน เสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด ดังนี้



<u>ภาพที่ 27</u> แผนภาพบริบทของระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด

## 3. การพัฒนาระบบ

เริ่มทำการพัฒนาระบบ ใช้ภาษา PHP HTML และ CSS ในการเขียนโปรแกรมให้กับ ระบบ จากนั้นใช้ MySQL ทำหน้าที่เป็น Database Server และใช้ phpMyAdmin สำหรับจัดการ ฐานข้อมูล และใช้โปรแกรม Adobe Photoshop ในการตกแต่งรูปภาพประกอบหน้าเว็บ ระหว่างการ พัฒนาทางผู้จัดทำจะมีการดำเนินการทดลองใช้ระบบ เพื่อให้เห็นถึงปัญหาต่าง ๆ และหาแนวทางแก้ไข ข้อผิดพลาด เพื่อให้ระบบที่จัดทำเป็นไปตามวัตถุประสงค์

#### 4. การทดสอบระบบ

ทดสอบระบบที่พัฒนาขึ้นโดยผู้พัฒนาระบบ เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรมที่ พัฒนาขึ้น และให้คุณจารุเดช จั่นเพ็ชเป็นผู้ทดสอบระบบ เพื่อหาข้อผิดพลาดในการใช้งาน และนำมา ปรับปรุงแก้ไขให้ตรงกับความต้องการใช้งานจริง

#### 5. การจัดทำเอกสาร

ในขั้นตอนนี้จะทำการเก็บรวบรวมข้อมูลขั้นตอนการทำงานรายละเอียดและวิธีต่าง ๆ ที่ นำมาใช้ในการพัฒนาระบบตามลำดับขั้นตอนวิธีการทำงานมาสรุปผลเพื่อทำรูปเล่มเอกสาร

# สถานที่

## (Places)

- 1. โครงการจัดตั้งภาควิชาคอมพิวเตอร์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน จังหวัดนครปฐม
- 2. ร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด ตั้งอยู่ที่ 64/9 ถ.หลวงหมายเลข 36 ต.มาบข่า อ.นิคมพัฒนา จ. ระยอง 21180

# ระยะเวลาการทำโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์

(Duration)

เริ่มตั้งแต่เดือนมกราคม 2559 ถึงเดือนพฤษภาคม 2559

# ตารางแผนงานโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์

## (Timetable)

ที่	ขั้นตอนการ ดำเนินงาน	ระยะเวลาการปฏิบัติงาน(เดือน) มกราคม – มิถุนายน พ.ศ. 2559					
		ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	ລີ.ຍ.
1	การศึกษาระบบงาน	4	•				
2	การออกแบบระบบ		-	-			
3	การพัฒนาระบบ			4	-		
4	การทดสอบระบบ			-		-	
5	การจัดทำเอกสาร			-			-

# ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

## (Benefits)

การจัดทำโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์เรื่องระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริม มิตรโภชนาซีฟู้ด เมื่อได้ผลเป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการพัฒนา จัดทำระบบมีดังนี้

- 1. สามารถเก็บการสั่งอาหารของลูกค้าและยอดชำระค่าบริการในแต่ละครั้งได้อย่างถูกต้อง
- 2. สะดวกรวดเร็วในการชำระค่าบริการและออกใบเสร็จให้ลูกค้า
- 3. สามารถตรวจสอบข้อมูลการสั่งอาหาร และยอดขายภายในร้าน
- 4. สามารถแก้ไขรายการอาหารได้
- 5. สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข โปรโมชั่นของทางร้านได้

# แหล่งทุนสนับสนุน

## (Funding Source)

ในการจัดทำโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์นี้ได้ใช้งบประมาณสนับสนุนจากโครงการ จัดตั้งภาควิชาคอมพิวเตอร์ คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขต กำแพงแสน

#### ผล

## (Results)

การพัฒนาระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ดได้ผลดังนี้

- ผู้ดูแลระบบ (Administrator) เจ้าของร้าน: สามารถเรียกดูรายงานยอดขาย และการสั่ง อาหารของลูกค้าได้ และสามารถแก้ไขรายการอาหารภายในร้านและพิมพ์เมนูอาหารได้ สามารถแก้ไข ข้อมูลพนักงานได้ และเพิ่ม ลบ แก้ไขโปรโมชั่นลดราคาได้
- ผู้ใช้ (User) แคชเชียร์: สามารถรับใบสั่งอาหารของลูกค้าเข้าระบบ ดำเนินการคำนวณ ค่าบริการอาหาร แก้ไขใบสั่งอาหารของลูกค้าแต่ละโต๊ะ และพิมพ์ใบเสร็จให้แก่ลูกค้าได้

# วิจารณ์

## (Discussion)

จากการจัดทำโครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์ในหัวข้อระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของ ร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ดได้ผลเป็นไปตามจุดประสงค์ที่วางไว้ คือ สามารถเก็บการสั่งอาหารของลูกค้า และยอดชำระค่าบริการในแต่ละครั้งได้อย่างถูกต้อง เกิดความสะดวกรวดเร็วในการชำระค่าบริการ และออกใบเสร็จให้ลูกค้า สามารถตรวจสอบข้อมูลการสั่งอาหาร และยอดขายภายในร้าน สามารถ แก้ไขรายการอาหารได้ สามารถ เพิ่ม ลบ แก้ไข โปรโมชั่นของทางร้านได้ ปัญหาที่พบจากการจัดทำ ระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาซีฟู้ด มีดังนี้

- 1. ระบบยังไม่มีระบบหน้าร้านที่สามารถทำให้ลูกค้าเรียกดูเมนูอาหารหน้าเว็บบราวเซอร์ ได้
- 2. ระบบยังมีการรับออร์เดอร์โดยให้พนักงานเสิร์ฟรับออร์เดอร์จดบันทึกลงกระดาษ บันทึกก่อนแล้วจึงนำข้อมูลเข้าระบบโดยพนักงานแคชเชียร์อีกครั้งหนึ่ง อาจจะยังให้ทำงานล่าซ้าขึ้นได้

# สรุป

## (Conclusion)

ผลจากการพัฒนาระบบคำนวณค่าบริการอาหาร ของร้านเสริมมิตรโภชนาชีฟู้ด สามารถ ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของร้านให้สะดวกต่อการใช้งาน ระบบได้ถูกพัฒนาให้การทำงาน เป็นขั้นเป็นตอน ตลอดเวลา ทำให้ระบบมีความเป็นระเบียบเรียบร้อย

# เอกสารและสิ่งอ้างอิง

## (Literature Cited)

- วรรณวิภา ติตถะสิริ. 2545. คู่มือเรียน SQL ด้วยตนเอง. พิมพ์ครั้งที่1. สำนักพิมพ์โปรวิชั่น, 208 หน้า.
- วรรณิกา เนตรงาม. 2544. พื้นฐานการเขียนสคริปต์และสร้าง Web Application ด้วย PHP & MySQL. พิมพ์ครั้งที่1. สำนักพิมพ์อินโฟเพรส, 196 หน้า.
- อดิศักดิ์ จันทร์มิน. 2548. สร้าง Web Application อย่างมืออาชีพด้วย PHP ฉบับ Workshop. สำนักพิมพ์ซีเอ็ดยูเคชั่น, 224หน้า.
- อนรรฆนงค์ คุณมณี. 2553. Basic & workshops PHP + AJAX. สำนักพิมพ์ ไอดีซี พรีเมียร์, 392 หน้า.
- มายด์พีเอชพี. **HTML คืออะไร**. แหล่งที่มา: http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/ 2026-html-คืออะไร.html. 24 มกราคม 2559
- มายด์พีเอชพี. **JavaScript คืออะไร**. แหล่งที่มา: http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/ 2187-javascript-คืออะไร.html. 24 มกราคม 2559
- มายด์พีเอชพี. **PHP คืออะไร**. แหล่งที่มา: http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/ 2127-php-คืออะไร.html. 24 มกราคม 2559
- มายด์พีเอชพี. sql คืออะไร. แหล่งที่มา: http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/ 2088-sql-คืออะไร.html. 24 มกราคม 2559
- มายด์พีเอชพี. **Xampp คืออะไร**. แหล่งที่มา: http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/ 2637-xampp-คืออะไร.html. 24 มกราคม 2559
- เอ็นจอยเดย์ดอทเน็ต. cssคืออะไร. แหล่งที่มา: http://www.enjoyday.net/ webtuto rial/css/css\_chapter01.html. 24 มกราคม 2559

ภาคผนวก

# ภาคผนวก ก

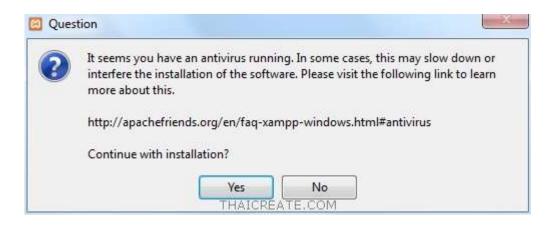
วิธีการติดตั้งโปรแกรม XAMPP

# ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม XAMPP

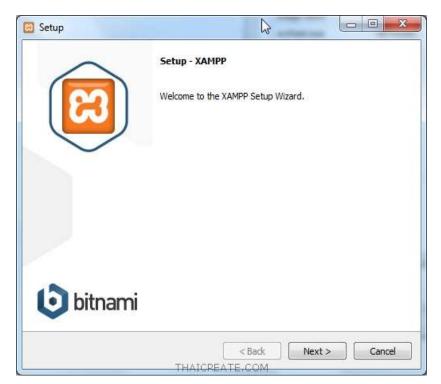
Download XAMPP สามารถดาวน์โหลดโปรแกรม XAMPP ได้ที่เว็บไซต์ ของ apachefriends.org (https://www.apachefriends.org/download.html)



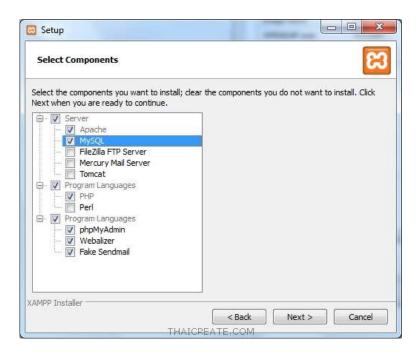
ภาพผนวกที่ ก1 หน้าจอเลือกไฟล์ดาวน์โหลด ปัจจุบันอยู่ที่ Version 5.5.30 และ 5.6.14 เลือกเวอร์ ชั้น 5.6.14



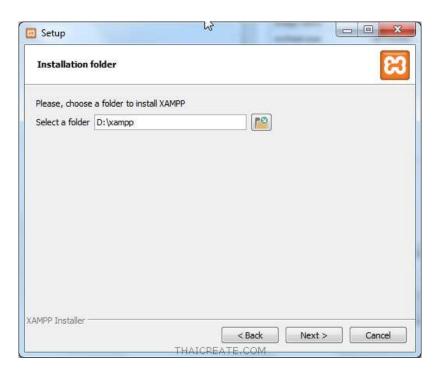
ภาพผนวกที่ ก2 ขั้นตอนนี้ให้เลือก Yes (เป็นการแจ้งเตือนในกรณีที่ตรวจสอบพบโปรแกรม Antivirus ซึ่งอาจจะมีปัญหาในการ Start พวกเซอร์วิสของApacheหรือ MySQL ได้)



ภาพผนวกที่ ก3 คลิก Next



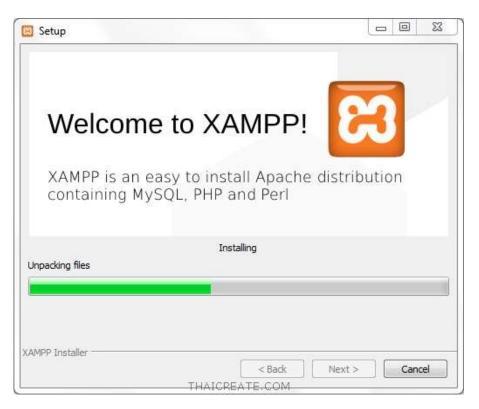
ภาพผนวกที่ ก4 ให้เลือกเฉพาะรายการที่จำเป็นต้องใช้ เช่น Apache MySQL PHP phpMyAdmin และอื่น ๆ



<u>ภาพผนวกที่ ก5</u> เลือก Path จัดเก็บไฟล์ของ XAMPP แนะนำให้เก็บลงใน Drive *D:\xampp* ที่ไม่ใช่ Path ของ C:\ เพราะจะไม่มีปัญหาในกรณีที่ Windows เสียหาย



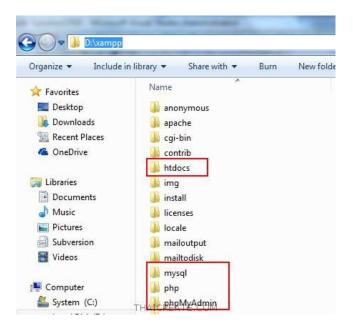
# <u>ภาพผนวกที่ ก6</u> เลือก Next



ภาพผนวกที่ ก7 กำลังติดตั้ง XAMPP



# ภาพผนวกที่ ก8 หลังจากที่ติดตั้งเรียบร้อยแล้ว สามารถเลือก Start ตัว Control Panel ของ XAMPP ได้เลย



# ภาพผนวกที่ ก9 โครงสร้างของไฟล์ใน XAMPP

xampp\apache
จัดเก็บไฟล์ของ Apache

• xampp\htdocs : จัดเก็บไฟล์ php ของโปรเจค

xampp\mysql : จัดเก็บ mysql รวมทั้งข้อมูลที่เป็น ฐานข้อมูล

• xampp\php : จัดเก็บ php เช่น php.ini หรือ extension

• xampp\phpMyAdmin : ไฟล์โปรแกรม phpMyAdmin