桂林电子科技大学

序号：

课号：

**Android应用开发**  实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 实验一 熟悉Android开发环境 | | | | | | | |  | 辅导员意见：  成绩 辅导员  签 名 |
| 院 系 | 计算机与信息安全学院 | | | 专业 | | 软件工程 | | |
| 学 号 | 1900301022 | | | 姓名 | | 李礼瑞 | | |
| 实验日期 | 2021 | 年 | 7 | | 月 | | 6 | 日 |
|  |  | | | | | | | |

|  |
| --- |
| **一、实验目的**  1. 掌握 Android Studio 集成开发环境的基本⽤法；  2. 掌握 Android ⼯程基本结构；  3. 掌握 Activity 的创建及布局资源的基本使⽤；  4. 掌握 Activity ⽣命周期及其不同状态； |
| **二、实验内容**  1. 掌握 Android Studio 中⼯程的创建⽅法；  2. 掌握向 Android ⼯程添加 Activity 的⽅法；  3. 掌握 AndroidManifest.xml ⽂件的基本结构及配置；  4. 掌握样式 ( Style ) 基本⽤法；  表格1. 示例代码   |  | | --- | | #include<iostream>  using namespace std;  int main (int argc, char \* argv[])  {  cout << “hello world” << endl;  return 0;  } | |
| 3. 实验运行结果截图采用虚拟机中的截图按钮，仅截取屏幕内容，不可采用第三方IM的截图功能。运行结果截图需配上图编号、图表题。如下图1所示。    图1.1. 创建空文件    图1.2. 最终样式  **三、实验总结**  通过本次实验，我应该掌了如下知识内容：  1. 使⽤ Android Studio 创建⼯程、编译、部署 APK ；  2. 使⽤ strings（字符串）、styles（样式）资源 |
| **四、实验代码**  包括关键代码即可 |