桂林电子科技大学

序号：

课号：

**计数器**  实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 实验二 **计数器** | | | | | | | |  | 辅导员意见：  成绩 辅导员  签 名 |
| 院 系 | 计算机与信息安全学院 | | | 专业 | | 软件工程 | | |
| 学 号 | 1900301022 | | | 姓名 | | 李礼瑞 | | |
| 实验日期 | 2021 | 年 | 7 | | 月 | | 6 | 日 |
|  |  | | | | | | | |

|  |
| --- |
| **一、实验目的**  1. 掌握 Android Studio 集成开发环境的基本⽤法；  2. 了解 Android ⼯程基本结构；  3. 了解 Activity 的创建及布局资源的基本使⽤；  4. 了解 Activity ⽣命周期及其不同状态； |
| **二、实验内容**  格式要求：  1. 了解 Layout Editor 的基本使⽤；  2. 了解 Layout ⽂件的基本结构；  3. 掌握 TextEdit、Button 控件的基本⽤法；  4. 掌握 Button 控件单击事件处理⽅式；  5. 掌握 Toast 的基本⽤法；  2. 代码不可直接截图，需将代码拷贝至实验报告中，代码格式要求如下：  A. 采用Consolas字体，字号10号；  B. 代码采用4个空格作为缩进，不可使用Tab键；  C. 每行代码长度不应超过80个字符；  D. 行间距采用固定值18磅；  E. 代码编码规范遵循《华为代码编写规范》、《阿里Java编程规范》；  以下为示例：  表格1. 示例代码   |  | | --- | | **package** com.example.code02;  **import** androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  **import** android.os.Bundle; **import** android.view.View; **import** android.widget.Button; **import** android.widget.TextView; **import** android.widget.Toast;  **public class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {  **private int count** = 0;   @Override  **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  **super**.onCreate(savedInstanceState);  setContentView(R.layout.***activity\_main***);  Button btnShowToast = findViewById(R.id.***btnShowToast***);  btnShowToast.setOnClickListener(**new** View.OnClickListener() {  @Override  **public void** onClick(View view) {  Toast.*makeText*(MainActivity.**this**, **"Hello World!"**, Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  }  });   **final** TextView tvCount = findViewById(R.id.***tvCount***);  Button btnCount = findViewById(R.id.***btnCount***);  btnCount.setOnClickListener(**new** View.OnClickListener() {  @Override  **public void** onClick(View v) {  tvCount.setText(Integer.*toString*(++**count**));  }  });  } } | |
| 3. 实验运行结果截图采用虚拟机中的截图按钮，仅截取屏幕内容，不可采用第三方IM的截图功能。运行结果截图需配上图编号、图表题。如下图1所示。    图1. 计数器App运行结果  其他要求：  1. 每一次的实验报告在下一次课前提交，除非特殊原因，否则不接受延期提交实验报告的行为。  2. 实验报告需独立完成，任何抄袭行为均是不可接受的，被判定雷同抄袭的实验报告均记0分处理。  3. 实验报告不可直接抄袭实验指导书内容步骤，否则判定为抄袭。  **三、实验总结**  通过本次实验，我应该掌握如下知识内容：  1. 使⽤ LinearLayout （线性布局）进⾏布局管理；  2. 使⽤ Toast 显⽰快显消息；  3. 使⽤ Button 控件的 onClick 事件监听器响应按钮单击事件； |
| **四、实验代码**  **package** com.example.code02;  **import** androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  **import** android.os.Bundle; **import** android.view.View; **import** android.widget.Button; **import** android.widget.TextView; **import** android.widget.Toast;  **public class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {  **private int count** = 0;   @Override  **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  **super**.onCreate(savedInstanceState);  setContentView(R.layout.***activity\_main***);  Button btnShowToast = findViewById(R.id.***btnShowToast***);  btnShowToast.setOnClickListener(**new** View.OnClickListener() {  @Override  **public void** onClick(View view) {  Toast.*makeText*(MainActivity.**this**, **"Hello World!"**, Toast.***LENGTH\_SHORT***).show();  }  });   **final** TextView tvCount = findViewById(R.id.***tvCount***);  Button btnCount = findViewById(R.id.***btnCount***);  btnCount.setOnClickListener(**new** View.OnClickListener() {  @Override  **public void** onClick(View v) {  tvCount.setText(Integer.*toString*(++**count**));  }  });  } } |
|  |