桂林电子科技大学

序号：

课号：

**新闻阅读器**  实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验名称 | 实验三 **新闻阅读器** | | | | | | | |  | 辅导员意见：  成绩 辅导员  签 名 |
| 院 系 | 计算机与信息安全学院 | | | 专业 | | 软件工程 | | |
| 学 号 | 1900301022 | | | 姓名 | | 李礼瑞 | | |
| 实验日期 | 2021 | 年 | 7 | | 月 | | 6 | 日 |
|  |  | | | | | | | |

|  |
| --- |
| **一、实验目的**  1. 掌握 Android Studio 集成开发环境的基本⽤法；  2. 了解 Android ⼯程基本结构；  3. 了解 Activity 的创建及布局资源的基本使⽤；  4. 了解 Activity ⽣命周期及其不同状态； |
| **二、实验内容**  1. 了解 Android Studio 中⼯程的创建⽅法；  2. 了解如何向 Android ⼯程添加 Activity ；  3. 了解 AndroidManifest.xml ⽂件的基本结构及配置；  4. 了解样式 ( Style ) 基本⽤法；  2. 代码不可直接截图，需将代码拷贝至实验报告中，代码格式要求如下：  A. 采用Consolas字体，字号10号；  B. 代码采用4个空格作为缩进，不可使用Tab键；  C. 每行代码长度不应超过80个字符；  D. 行间距采用固定值18磅；  E. 代码编码规范遵循《华为代码编写规范》、《阿里Java编程规范》；  以下为示例：  表格1. 示例代码   |  | | --- | | #include<iostream>  using namespace std;  int main (int argc, char \* argv[])  {  cout << “hello world” << endl;  return 0;  } | |
| 3. 实验运行结果截图采用虚拟机中的截图按钮，仅截取屏幕内容，不可采用第三方IM的截图功能。运行结果截图需配上图编号、图表题。如下图1所示。    图1. 计数器App运行结果  其他要求：  1. 每一次的实验报告在下一次课前提交，除非特殊原因，否则不接受延期提交实验报告的行为。  2. 实验报告需独立完成，任何抄袭行为均是不可接受的，被判定雷同抄袭的实验报告均记0分处理。  3. 实验报告不可直接抄袭实验指导书内容步骤，否则判定为抄袭。  **三、实验总结**  必须包含遇到的问题以及解决方法 |
| **四、实验代码**  包括关键代码即可 |