



Fichier d'entrée ASCII dans QuadraCOMPTA

- Nom du fichier : Libre
- Longueur d'enreg. : Variable, se terminant par un "Return"
- Les zones marquées de "*" sont à fournir obligatoirement, les autres peuvent être renseignées à blanc.

Enregistrements Écritures comptables

	Libellé	Position	Longueur
	* Type = M	1	1
	* Numéro de compte	2	8
	* Code journal sur 2 caract. (obligatoire même si renseigné en 111 sur 3)	10	2
	* N° folio (à initialiser à "000" si pas de folio)	12	3
	* Date écriture (JJMAAA)	15	6
	Code libellé	21	1
	Libellé libre	22	20
	* Sens Débit/Crédit (D/C)	42	1
	* Montant en centimes signé (position 43=signe)	43	13
	Compte de contrepartie	56	8
	Date échéance (JJMAAA)	64	6
	Code lettrage	70	2
	Code statistiques	72	3
	N° de pièce sur 5 caractères maximum	75	5
	Code affaire	80	10
	Quantité 1	90	10
	Numéro de pièce jusqu'à 8 caractères	100	8
	Code devise (FRF ou EUR, Espace = FRF, ou Devise)	108	3
QC Windows seulement	* Code journal sur 3 caractères	111	3
	Flag Code TVA géré dans l'écriture = O (oui)	114	1
	Code TVA = 0 à 9	115	1
	Méthode de calcul TVA = D (Débits) ou E (Encaissements)	116	1
QC Windows seulement	Libellé écriture sur 30 caract. (blanc si renseigné en 22 sur 20 caract.)	117	30
	Code TVA sur 2 caractères	147	2
	N° de pièce alphanumérique sur 10 caract.	149	10
	<i>Réservé</i>	159	10
QC Windows seulement	Montant dans la devise (en centimes signés position 169=signe)	169	13
QC Windows Importation seulement	Pièce jointe à l'écriture, nom du fichier sur 8 caractères + extension sur 3 caractères – Cf. Remarque	182	12
QC Windows seulement	Quantité 2	194	10
QC Windows Exportation seulement	NumUniq	204	10
	Code opérateur	214	4
	Date système	218	14

- Remarque sur l'import des "Pièces jointes" aux écritures dans le dossier comptable : les fichiers sont à localiser au même endroit que le fichier ASCII à importer.
- Il est possible aussi de gérer des enregistrements de type Y pour renseigner n'importe quel champ d'une écriture comptable dans la table Ecritures de la base Qcompta.mdb. L'enregistrement de type Y doit suivre immédiatement l'enregistrement de type M dans le fichier ascii et respecter la structure suivante :

Y;Nom_du_champ=valeur;Nom_du_champ=valeur;...