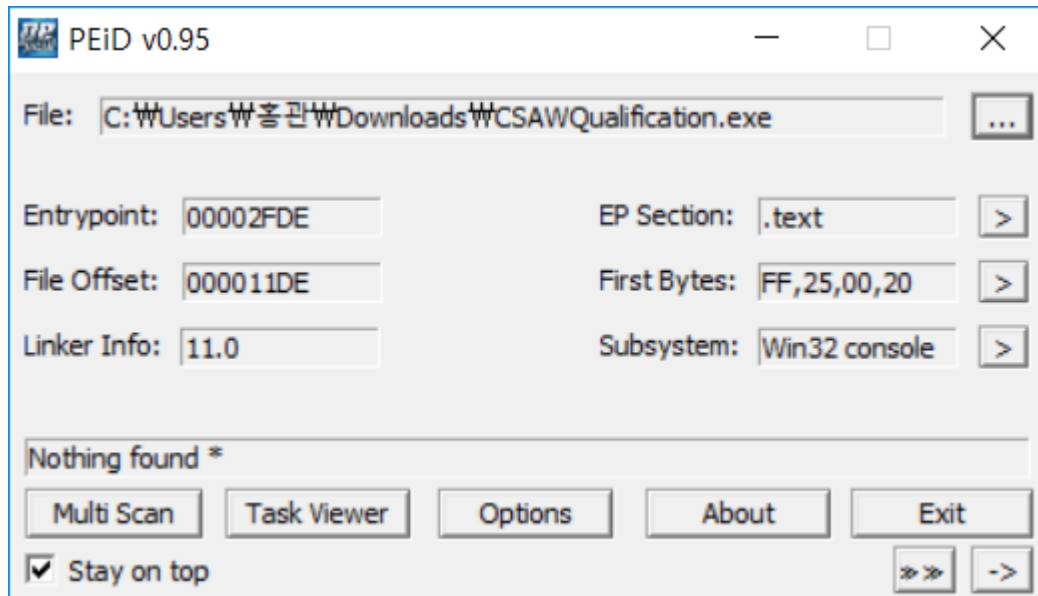


300 문제는 200 문제의 업그레이드 버전인 것 같다.



Nothing found라고 뜨지만 그 전에 CSAWQualificationEasy.exe는 C#/.Net이었으므로 이것도 동일할 것이다. ILSPY로 열어보자

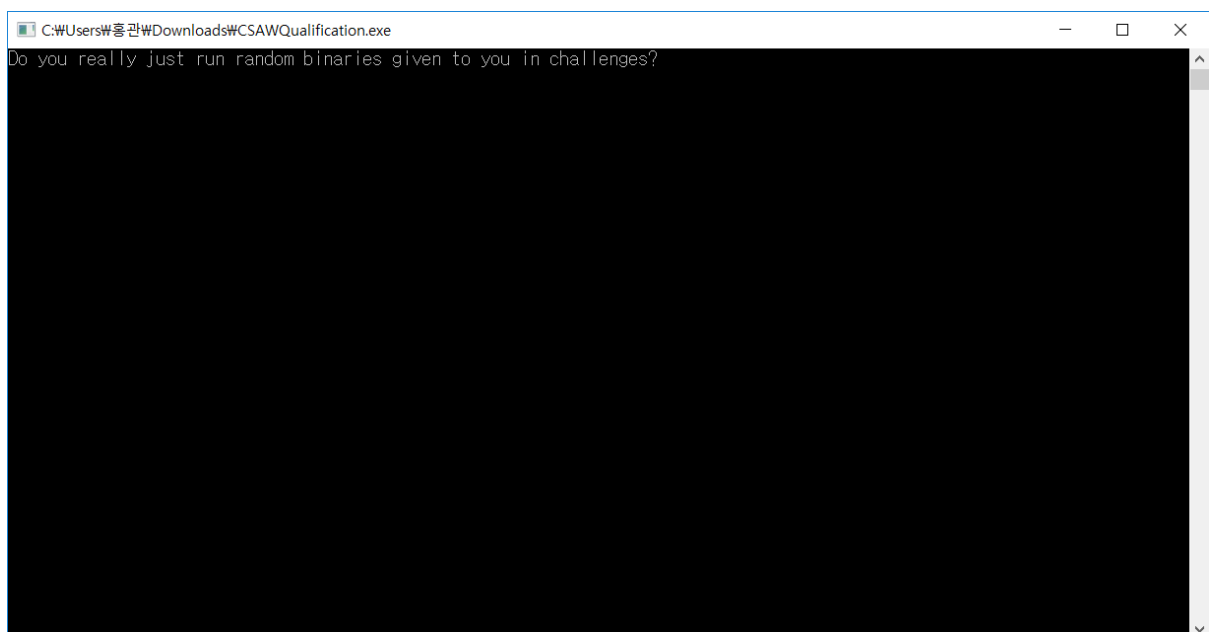
```

private static string target = "C:\\Program Files\\";
private static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Do you really just run random binaries given to you in challenges?");
    Console.ReadLine();
    Environment.Exit(0);
    MD5CryptoServiceProvider md5CryptoServiceProvider = new MD5CryptoServiceProvider();
    AesCryptoServiceProvider aesCryptoServiceProvider = new AesCryptoServiceProvider();
    foreach (string current in Directory.EnumerateDirectories(Program.target))
    {
        byte[] first = md5CryptoServiceProvider.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes(current.Replace(Program.target, "")));
        if (first.SequenceEqual(Program.marker))
        {
            byte[] rgbKey = md5CryptoServiceProvider.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes("sneakyprefix" + current.Replace(Program.target, "")));
            ICryptoTransform cryptoTransform = aesCryptoServiceProvider.CreateDecryptor(rgbKey, new byte[]
            {
                0,
                1,
                2,
                3,
                4,
                5,
                6,
                7,
                8,
                9,
                10,
                11,
                12,
                13,
                14,
                15
            });
            byte[] bytes = cryptoTransform.TransformFinalBlock(Program.data, 0, Program.data.Length);
            Console.WriteLine(Encoding.UTF7.GetString(bytes));
        }
    }
    Console.ReadLine();
}

```

위에는 key 값으로 추정되는 배열들이 2개 있고, main부분을 보면 MD5와 AES 암호화를 하고 이것저것 암호화를 하는 모습이 보인다. 그리고 마지막에 Write를 해주고 ReadLine()으로 입력을 받고 프로그램이 종료된다.

그런데 원래대로라면 key 값이 바로 열려야 한다.



엔터를 눌러도 꺼진다..

저것을 복호화해보려고 무언가를 해봤는데 안돼서 멍하니 코드를 보고 있던 중
중간에 Environment.Exit()가 보였다. 검색해보니 그냥 쓰레드를 모두 종료시키는
함수란다.. 중간에 ReadLine();을 받고 뒤에 부분 연산을 하지 않고 종료하는 것이
다.. Exit 부분을 삭제하고 비주얼 스튜디오에 옮겨서 코딩했다.

```
private static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Do you really just run random binaries given to you in challenges?");
    Console.ReadLine();
    MD5CryptoServiceProvider md5CryptoServiceProvider = new MD5CryptoServiceProvider();
    AesCryptoServiceProvider aesCryptoServiceProvider = new AesCryptoServiceProvider();
    foreach (string current in Directory.EnumerateDirectories(Program.target))
    {
        byte[] first = md5CryptoServiceProvider.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes(current.Replace(Program.target, "")));
        if (first.SequenceEqual(Program.marker))
        {
            byte[] rgbKey = md5CryptoServiceProvider.ComputeHash(Encoding.UTF8.GetBytes("sneakyprefix" + current.Replace(Program.target, "")));
            ICryptoTransform cryptoTransform = aesCryptoServiceProvider.CreateDecryptor(rgbKey, new byte[]
            {
                0,
                1,
                2,
                3,
            });
        }
    }
}
```

ReadLine 밑에 Exit를 실행하고 컴파일한 후 실행해 본 결과

```
Do you really just run random binaries given to you in challenges?
That was pretty easy, wasn't it? #key{6a6c4d43668404041e67f0a6dc0fe243}
```

정상적으로 key 값을 얻었다.