

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V  
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :**  
**Muhammad Chairul Anam / 2211104072**  
**SE-06-01**

**Asisten Praktikum :**  
**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**  
**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**  
**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**  
**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK.

- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

**flutter build apk --release**



```
PS E:\Kuliah\semester 5\Praktikum PPB\TP_04_Antarmuka_Pengguna> flutter build apk --release
```

- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:

build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk

```
Running Gradle task 'assembleRelease'...  
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (18.7MB)  
PS E:\Kuliah\semester 5\Praktikum PPB\TP_04_Antarmuka_Pengguna>
```

#### Output

 app-release.apk	16/10/2024 13:13	APK File	19.132 KB
 app-release.apk.sha1	16/10/2024 13:13	SHA1 File	1 KB

