

TUGAS EKSPLORASI CALON ASISTEN LABORATORIUM PEMROGRAMAN 2016

You Can Use It

Dipersiapkan oleh:

Bervianto Leo Pratama

13514047



Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

Institut Teknologi Bandung

Jl. Ganesha No. 10, Bandung 40132

Latar Belakang Masalah

Di zaman teknologi yang semakin berkembang pesat, banyak orang yang mengikutinya, ada juga yang tertinggal teknologi tersebut. Sangat disayangkan di Indonesia sendiri bahkan ada beberapa daerah yang masih kekurangan pengetahuan mengenai teknologi, bahkan mengoperasikan komputer merasa kesulitan. Walaupun cukup banyak yang dapat mengoperasikan komputer dengan baik, namun pada kenyataannya ada yang tetap merasakan kesulitan saat komputer mereka terasa lambat saat menjalankan suatu aplikasi. Hal tersebut dapat terjadi saat kurang pemahaman bagaimana computer bekerja dan bagaimana komponen-komponen komputer saling menunjang untuk suatu pekerjaan. Sangat diharapkan setiap orang dapat menggunakan komputernya dengan baik. Tidak hanya komputer mereka, bahkan dapat memanfaatkan setiap perangkat atau *gadget* yang mereka punya sehingga menunjang setiap pekerjaan mereka.

Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak ini akan menyediakan informasi penggunaan komputer yang baik, beserta penjelasan singkat mengenai komponen-komponen yang umumnya harus diketahui. Tidak hanya terbatas pada komputer, namun akan dikembangkan kepada perangkat pintar seperti *smartphone*, *smartwatch*, dan lain-lain. Agar pengguna terbiasa, pengguna dapat melakukan simulasi menyalakan komputer dari tahap persiapannya, namun fitur ini sebagai pendukung perangkat lunak ini, agar pengguna dapat siap menggunakan perangkatnya secara *real*. Perangkat lunak ini ditargetkan untuk pemula, untuk pengguna yang sudah paham, dapat mencoba simulasi yang tersedia. Perangkat lunak ini akan terpasang pada *smartphone* pengguna yang sudah paham lalu sebagai media untuk menyampaikan informasi-informasi kepada pengguna yang akan menggunakan perangkatnya sehingga informasi semakin luas dan pengguna yang belum memahami perangkatnya dapat memahami dari pengguna yang sudah memahaminya. Perangkat lunak ini sangat diharapkan untuk memotivasi setiap pengguna untuk sedikit berbagi kepada masyarakat sehingga menciptakan masyarakat yang cerdas.

Framework / Library

Framework maupun library yang digunakan yaitu sebagai berikut.

1. Starling

Framework ini sebagai *backend* perangkat lunak.

2. Feather

Framework ini sebagai *frontend* atau UI (*User Interface*) yang akan digunakan oleh perangkat lunak.

Fungsionalitas Utama

Kebutuhan Pengguna

- Perangkat lunak dapat memberikan informasi mengenai komponen-komponen yang digunakan komputer.
- Perangkat lunak dapat memberikan informasi penggunaan komputer yang baik, dari tahap persiapan maupun tahap selesai menggunakan.
- Perangkat lunak dapat memberikan informasi penggunaan smarthphone yang baik.
- Perangkat lunak dapat memberikan informasi mengenai cara kerja komputer.
- Perangkat lunak dapat memberikan setiap informasi secara interaktif dan mudah dipahami oleh pengguna baru.

Kebutuhan Sistem

No.	Kebutuhan	Penjelasan
1.	Perangkat lunak dapat berjalan pada lingkungan sistem operasi seperti Android.	Perangkat lunak dapat berjalan dengan baik pada <i>smartphone</i> sehingga dapat dijalankan menggunakan sentuhan (<i>touch</i>).
2.	Perangkat lunak berjalan pada lingkungan Flash.	Perangkat lunak akan berjalan pada lingkungan Flash sehingga perangkat sudah harus terinstall Flash Player.