

## Progress Report

- Yang sudah dikerjakan

Player sudah dapat mengontrol pemain namun belum dapat memilih karakternya. Sudah mencari tutorial mengenai pembuatan bot pada musuh, dan sudah membuat bot yang bisa mengikuti suatu benda (dalam hal ini bukan karakter pemain, melainkan pointer mouse)

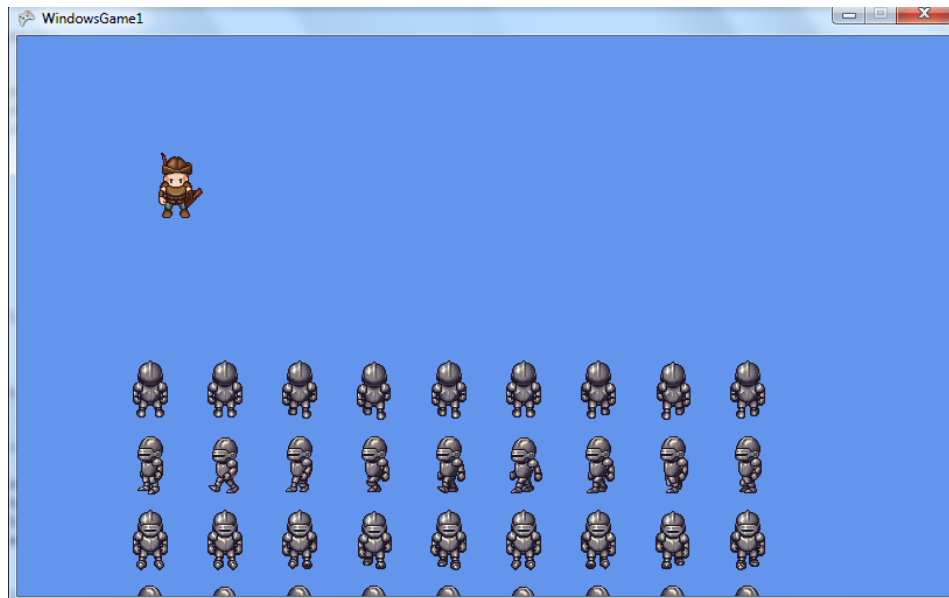
- Kendala

Proses menggambar pada bot tidak sama seperti proses menggambar karakter player yang akan tergambar arahnya sesuai dengan tombol yang ditekan. Sehingga perlu penyesuaian yang cukup banyak, apalagi karena musuh dibuat dalam kelas yang berbeda.

- Rencana pengerjaan berikutnya

Menyelesaikan bot dan membuat *spawn item* yang akan mendukung permainan.

- Screenshot aplikasi



Awal aplikasi



Gambar knights yang belum dianimasikan mengikuti pointer mouse yang diarahkan ke archer.