

Laporan Pengerjaan
Legend of Freyja: Checkpoint 1
Oleh Sashi Novitasari – 13514027

A. Progress Report

Elemen yang sudah ada di program checkpoint 1:

1. Sistem kamera
2. Sistem pertarungan
3. Sistem kontrol karakter
4. Terrain
5. Asset game object: player, monster, *stone wall*, UI (untuk tampilan status/HP)
6. Animasi gerakan karakter (player), monster, dan teks UI

Model 3D dari karakter player dibuat dengan menggunakan aplikasi Blender¹ dengan *add-on* Manuel Bastioni², sedangkan model 3D dari *monster*³ dan *stone wall*⁴ berasal dari aset gratis yang didistribusikan di Unity Asset Store⁵. Seluruh animasi gerakan dibuat dengan menggunakan fitur Animator pada Unity.

B. Kendala

1. Belum berhasil membuat fitur pendeteksi kolisi.

Fitur ini berfungsi agar program dapat mendeteksi kolisi antar objek yang terjadi selama program eksekusi. Dengan adanya fitur ini, fungsi atau pengaturan agar objek tidak menembus objek lain dapat dibuat. Oleh karena kendala ini, karakter player masih dapat menembus objek lainnya padahal seharusnya tidak. Selain itu, deteksi serangan pada sistem pertarungan masih menggunakan metode kalkulasi jarak.

2. Beberapa animasi tidak berjalan sampai selesai

Pada permainan ini, diharapkan beberapa animasi gerakan dilakukan sampai animasinya selesai atau sesuai dengan durasi. Namun pada titik ini, animasi-animasi tersebut berhenti atau menjalankan animasi lainnya sebelum animasi tersebut selesai. Contoh kasusnya adalah animasi pada teks yang menunjukkan *damage point*. Animasi tersebut berdurasi 1 detik, namun karena kendala ini animasi berjalan kurang dari 1 detik dan sulit ditangkap oleh mata.

C. Rencana Pengerjaan Selanjutnya

(tidak berdasarkan urutan)

1. Animasi *cut-scene* (animasi 2D)
2. Sistem dialog atau percakapan serta skenario/teksnya
3. Sistem save/load
4. Main menu
5. Sistem galeri

Referensi

- [1] <https://www.blender.org/>
- [2] <http://www.manuelbastioni.com/>
- [3] <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/48933>
- [4] <https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/33397>
- [5] <https://www.assetstore.unity3d.com/en/>