

Laporan Pengerjaan

## Legend of Freja: *Checkpoint 2*

Oleh Sashi Novitasari – 13514027

### A. Progress Report

Bagian dari program yang sudah dibuat sampai pada *checkpoint 2*:

1. Sistem kamera
2. Sistem pertarungan
3. Sistem kontrol karakter
4. *Terrain*
5. Aset *game object*: *player*, *monster*, *stone wall*, UI (untuk tampilan status HP)
6. Animasi gerakan karakter (*player*), *monster*, dan teks UI (3D)
7. Sistem dialog
8. Sistem *save/load*
9. *Main menu*
10. Sistem galeri
11. Scene *opening*
12. Scene *game over*

Bagian 1 sampai 6 merupakan bagian dari program yang sudah dikerjakan sampai pada *checkpoint 1*.

### B. Kendala

#### 1. Animasi *cut-scene*

Pada rencana awal, di beberapa *event* akan dijalankan suatu animasi yang berupa film (format data film). Namun dikarenakan, Unity versi non-profesional, yang saya gunakan, tidak memiliki fitur untuk memainkan atau menjalankan suatu data film dan saya tidak memeriksa terlebih dahulu pada saat perencanaan, penggunaan animasi *cut-scene* dibatalkan. *Cut-scene* animasi digantikan dengan penggunaan gambar biasa yang merepresentasikan *event*, sehingga tampilannya akan seperti *visual novel*. Pengerjaan fitur ini masih dalam proses.

### C. Rencana Pengerjaan

1. Penambahan scene ending
2. Penyelesaian skrip dialog dan gambar untuk event
3. Penambahan gambar dan informasi sesuai dengan *achievement* pada *gallery*