

Legend of Freja: *Pengumpulan*

Oleh Sashi Novitasari – 13514027

A. *Progress Report*

Bagian dari program yang sudah dibuat sampai pada pengumpulan:

1. Sistem kamera
2. Sistem pertarungan
3. Sistem kontrol karakter
4. *Terrain*
5. Aset *game object*: *player*, *monster*, *stone wall*, UI (untuk tampilan status HP)
6. Animasi gerakan karakter (*player*), *monster*, dan teks UI (3D)
7. Sistem dialog
8. Sistem *save/load*
9. *Main menu*
10. Sistem galeri
11. Scene *opening*
12. Scene *game over*
13. Scene ending
14. Audio
15. Skrip dialog dan gambar untuk event
16. Pause screen

B. *Kendala*

Fungsi untuk mendeteksi kolisi antar objek tidak berhasil dibuat pada tahap pengumpulan ini.