

Louis Marchais

Contact

- Email : marchais.louis@gmail.com
- Téléphone : +33 7 77 03 09 41
- GitHub : github.com/chaismar

Objectif Professionnel

À la recherche d'un stage dans le cadre de la formation à l'École 42, afin d'obtenir le titre RNCP. Passionné par le développement logiciel, je souhaite intégrer une équipe dynamique pour contribuer à des projets innovants et continuer à développer mes compétences techniques et humaines.

Compétences Techniques

- Programmation** : C, C++, C#, Python, Bash, SQL, Java
- Web** : HTML, CSS, JavaScript
- Outils** : Git, Docker, Markdown, Excel, Word
- Systèmes** : Linux (Debian, Ubuntu), Windows, macOS

Expériences Professionnelles

Game Dev C# | Jamal & Mehdi | Bunkaland

Dates : Janvier 2022 - Mars 2022

- Apprentissage de Unity et renforcement des compétences en C# dans un contexte de développement de jeux vidéo.
- Exploration du milieu du jeu vidéo, avec une approche créative et technique.
- Autonomie et liberté dans l'apport d'idées, favorisant l'innovation et la prise d'initiative.
- Travail entièrement en distanciel.

Front-end Dev | Memory | RENDR

Dates : Mai 2022 - Juillet 2022

- Développement d'un jeu de Memory destiné à des tablettes grand format en musée.
- Travail en méthodologie Agile, entièrement à distance.
- Première expérience en milieu professionnel, avec un focus sur le développement web front-end.

Speedons | Vente & Cuisine | Guru

Dates : Mars 2024 & Mars 2025

- Participation à un marathon caritatif en assurant des missions de vente (2024) et de cuisine en restauration sur place (2025).
- Découverte des coulisses d'un événement de grande envergure. (900 & 3000 spectateurs)
- Expérience enrichissante dans un environnement dynamique et exigeant.

Formation

École 42 — Formation Développement et Informatique

Dates : Depuis 2022

BTS Services Informatiques aux Organisations — Découverte et Développement Informatique

Dates : 2020 - 2022

Baccalauréat Sciences et Technologies de Laboratoire — Mention AB

Dates : 2019

Centres d'Intérêt

- Escalade** : Niveau intermédiaire, objectif 7a
- Jeux vidéo** : Passion pour les jeux vidéo depuis plus de 10 ans

Langues

- Français : Langue maternelle
- Anglais : Utilisation quotidienne
- Espagnol : Niveau scolaire