

新版 Robots 框架使用说明

1 编译新版 Aris 和 Robots

从 github 上下载最新版 Aris 和 Robots 项目

```
git clone https://github.com/py0330/Aris
```

```
git clone git@github.com:py0330/Robots.git
```

第一种地址格式使用 https 协议，第二种使用 ssh。两种格式都可以使用，但是我用 https 下载下来的项目每次 push 都要输用户名和密码，比较麻烦，所以建议使用 ssh 格式。当然下载别人的项目就无所谓了。

TM

编译 Aris

编译 Robots

编译 RobotIV_Demo

2 范例演示

本版 Robots 以 CMakeDemo 目录下的 RobotIV_Demo 项目作为演示范例。

2.1 操作步骤

- 1) 用 Aris 目录下的 ethercat_start.sh 脚本开启 ethercat

- 2) 进入可执行文件所在目录

```
cd /usr/Robots/CMakeDemo/Robot_III/bin/
```

此时该目录下只有 Server 和 Client 两个文件

- 3) 运行 ServerTM

```
sudo ./Server
```

该目录下会自动生成 en、ds、hm、ad、wk、ro 这几个新的可执行文件。

Client 只是在生成上述几个新文件时会用到，无需执行。

- 4) 添加 PATH 环境变量

```
PATH=$PATH:/usr/Robots/CMakeDemo/Robot_III/bin
```

注意：上述方法的 PATH 在终端关闭后就会消失。

```
echo $PATH
```

查看当前 PATH 环境变量是否已将可执行文件所在路径添加进来。

添加完环境变量后可直接输入文件名执行相应的可执行文件，无需输入"./"。

- 5) 顺序执行相应的命令

```
en
```

功能：enable

参数：

缩写	全称	含义
-a (默认参数)	--all	对所有电机进行操作
-f	--first	对第一组的三条腿进行操作

-s	--second	对第二组的三条腿进行操作
-m	--motor	对单个电机进行操作，后接=i，i 为电机序号

命令实例：

en -a 使能所有电机

en -m=15 单电机使能

ds

功能：disable

参数：与 en 相同

hm

功能：home

参数：与 en 相同

ad

功能：与原来的 home2start 相同

参数：-f, -s

wk

功能：walk

参数：

2.2 单电机调试

修改 home 模式设置

做单电机调试时建议修改 initParam.homeTorqueLimit 这个参数，减小到 100 以内。

查找该参数发现它在 Robots/src/Robot_Server 目录下的 Robot_Server.cpp 和 main.cpp 都有出现，但 main.cpp 其实并没有参与编译，所以需要修改的是 Robot_Server.cpp。

注意：修改该参数后需要将 Robots 和自己编写的项目依次重新编译一遍才能生效。

3 编写自己的项目

将 Robots/CMakeDemo 中的 RobotIV_demo 文件夹拷贝到桌面或其他自己习惯的目录，并重命名为自己的项目名。

trajectory_generator.h 和 trajectory_generator.cpp 并没有被调用，可以删掉。

3.1 修改 Server 主函数

```
int main()
{
    auto rs = Robots::ROBOT_SERVER::GetInstance();
    rs->CreateRobot<Robots::ROBOT_III>();
    rs->LoadXml("/usr/Robots/CMakeDemo/Robot_III/resource/HexapodIII_
Move.xml"); //替换为自己写的 xml 文件
    rs->AddGait("wk", Robots::walk, parseWalk);
```

```
rs->AddGait("ad",Robots::adjust,parseAdjust);
```

/* 我添加的步态, "move"是 xml 文件里定义的命令, 也是生成的可执行文件的文件名; parseMove 用于解析用户输入的命令; move2 则是步态规划函数 */

```
rs->AddGait("move",move2,parseMove);
```

```
rs->Start();  
/**/  
std::cout<<"finished"<<std::endl;  
Aris::Core::RunMsgLoop();  
return 0;  
}
```

3.2 修改 xml 文件

RobotIV_demo/resource/client.xml 文件其实并没有用到, RobotIV_demo 项目实际读取的是 Robots/src/HexapodIII/resource/ HexapodIII.xml

自己编写的 xml 可以在 Robots/src/HexapodIII/resource/ HexapodIII.xml 的基础上修改。在<Commands></Commands>标签内添加自己的命令。

例如我添加的命令:

```
<move>  
  <move_param type="group">  
    <component abbreviation="c" type="string" default="bd"/>  
    <move_pos type="unique" default="relative">  
      <relative type="group">  
        <u abbreviation="u" type="double" default="0"/>  
        <v abbreviation="v" type="double" default="0"/>  
        <w abbreviation="w" type="double" default="0"/>  
      </relative>  
      <absolute type="group">  
        <x abbreviation="x" type="double"/>  
        <y abbreviation="y" type="double"/>  
        <z abbreviation="z" type="double"/>  
      </absolute>  
    </move_pos>  
  </move_param>  
</move>
```

其中 type="group"属性表示下级参数必须都具备。

type="unique"表示下级参数(或参数组)是二选一或多选一, 只能输入其中一个(或一组)参数。

Default 表示默认参数。

Abbreviation 表示缩写, 只能有一个字母。

TIPS:

- 1) 编写完 xml 文件可先用浏览器打开，若无法正常显示，则说明格式有问题。
- 2) Server 运行时若出现 “parse failed” 错误提示，可能是 parse 程序有问题，也可能是 xml 文件有问题。

3.3 添加命令解析函数和步态规划函数

可以直接在 Server/main.cpp 里编写这两个函数。

原来 RobotIV_demo 的 adjust 和 walk 函数是在 Robot_Gait.cpp 里定义的。在 main.cpp 里定义步态函数，须包含 Robot_Gait.h 和 Robot_Base.h 两个头文件。

GAIT_PARAM_BASE 是在命令解析函数 (parseXXXX) 和步态规划函数之间传递参数的结构体，若 GAIT_PARAM_BASE 的成员不足以表达新步态所需要的所有参数，则可以自己派生一个新的结构体。

附上我添加的代码：

```
struct MOVES_PARAM :public Robots::GAIT_PARAM_BASE
{
    double targetPee[18]{0};
    double targetBodyPE[6]{0};
    std::int32_t periodCount;
    int comID; //移动的部件 (component) 序号
    bool isAbsolute{false}; //用于判断移动命令是绝对坐标还是相对坐标
};

Aris::Core::MSG parseMove(const std::string &cmd, const
map<std::string, std::string> &params)
{
    MOVES_PARAM param;

    double targetPos[3]; //移动目标位置

    for(auto &i:params)
    {
        if(i.first=="component")
        {
            if(i.second=="lf")
            {
                param.comID=0;
            }
            else if(i.second=="lm")
            {
                param.comID=1;
            }
            else if(i.second=="lr")
```

```

    {
        param.comID=2;
    }
    else if(i.second=="rf")
    {
        param.comID=3;
    }
    else if(i.second=="rm")
    {
        param.comID=4;
    }
    else if(i.second=="rr")
    {
        param.comID=5;
    }
    else if(i.second=="bd")
    {
        param.comID=6;
    }
    else
    {
        std::cout<<"parse failed"<<std::endl;
        return MSG{};
    }
}

//绝对坐标移动
else if(i.first=="x")
{
    targetPos[0]=stod(i.second);
    param.isAbsolute=true;
}
else if(i.first=="y")
{
    targetPos[1]=stod(i.second);
    param.isAbsolute=true;
}
else if(i.first=="z")
{
    targetPos[2]=stod(i.second);
    param.isAbsolute=true;
}

//相对坐标移动
else if(i.first=="u")
{

```

```

        targetPos[0]=stod(i.second);
    }
    else if(i.first=="v")
    {
        targetPos[1]=stod(i.second);
    }
    else if(i.first=="w")
    {
        targetPos[2]=stod(i.second);
    }
    else
    {
        std::cout<<"parse failed"<<std::endl;
        return MSG{};
    }
}

if(param.comID==6)
{
    std::copy_n(targetPos, 3, param.targetBodyPE);
}
else
{
    std::copy_n(targetPos, 3, &param.targetPee[3*param.comID]);
    param.legNum=1;
    param.motorNum=3;
    param.legID[0]=param.comID;
    int motors[3] = { 3*param.comID, 3*param.comID+1,
3*param.comID+2 };
    std::copy_n(motors, 3, param.motorID);
}

param.periodCount=3000;

Aris::Core::MSG msg;
msg.CopyStruct(param);

std::cout<<"finished parse"<<std::endl;

return msg;
}

int move2(Robots::ROBOT_BASE * pRobot, const
Robots::GAIT_PARAM_BASE * pParam)

```

```

{
    const MOVES_PARAM *pMP = static_cast<const MOVES_PARAM
*>(pParam);

    double realTargetPee[18];
    double realTargetPbody[6];
    std::copy_n(pMP->beginPee, 18, realTargetPee);
    std::copy_n(pMP->beginBodyPE, 6, realTargetPbody);

    //绝对坐标
    if (pMP->isAbsolute)
    {
        if (pMP->comID==6)
        {
            std::copy_n(pMP->targetBodyPE, 6, realTargetPbody);
        }
        else
        {
            std::copy_n(&(pMP->beginPee[pMP->comID*3]), 3,
&realTargetPee[pMP->comID*3]);
        }
    }
    //相对坐标
    else
    {
        if (pMP->comID==6)
        {
            for(int i=0;i<6;i++)
            {
                realTargetPbody[i]+=pMP->targetBodyPE[i];
            }
        }
        else
        {
            for(int i=0;i<18;i++)
            {
                realTargetPee[i]+=pMP->targetPee[i];
            }
        }
    }

    double s = -(PI / 2)*cos(PI * (pMP->count + 1) /
pMP->periodCount ) + PI / 2;

```

```

/*插值当前的末端和身体位置*/
double pEE[18], pBody[6];

for (int i = 0; i < 18; ++i)
{
    pEE[i] = pMP->beginPee[i] * (cos(s) + 1) / 2 +
realTargetPee[i] * (1 - cos(s)) / 2;
}
for (int i = 0; i < 6; ++i)
{
    pBody[i] = pMP->beginBodyPE[i] * (cos(s) + 1) / 2 +
realTargetPbody[i] * (1 - cos(s)) / 2;
}

pRobot->SetPee(pEE, pBody);

/*返回剩余的 count 数*/

return pMP->periodCount - pMP->count - 1;

}

```