1. 지원동기

어릴 적부터 프로그래머를 꿈꿨습니다. 창의적이고 능력 있는 프로그래머가 되려고 줄곧 노력해왔습니다. 다양한 분야의 프로그래밍 공부를 성실히 했고, 크고 작은 여러 프로그램을 구상하고 실습했습니다. 개발자 양성과정에서 종합쇼핑몰 웹어플리케이션 개발 등 여러 프로젝트를 주도적으로 이끌고 성공적으로 끝냈습니다. 그 과정에서 협업의 장점과 개발의 보람을 맛보았습니다. 이제 귀사에서 개발자로 일하며 저의 발전은 물론 귀사의 발전에 기여할 준비가 되었다고 믿습니다. 귀사에서 경력을 쌓아가며 어릴 적 꿈을 이룬 제 모습을 발견하고 싶습니다.

2. 성격의 장단점

약속을 잘 지킵니다. 타인과의 시간 약속은 물론이고 저 자신과의 약속도 꼭 지키려고 애씁니다. 약속을 지키기 위해 먼저 면밀하게 계획을 세우고, 계획대로 반드시 실천하려고 최선을 다합니다. 최근에 수행했던 프로젝트가 난관에 부딪혔을 때도 지친 팀원들을 독려해가며 며칠 밤을 지새운 끝에 결국 정해진 시간에 작업을 완수해냈습니다.

폭넓은 시선으로 다양한 분야에 관심을 갖기 보다 흥미를 느끼는 하나에 집착하는 경향이 있었습니다. 프로그래밍을 하면서도 목표 달성을 위한 여러 가지 접근 가능성을 무시하고 기존의 틀에 얽매이곤 했습니다. 이런 저의 단점을 장점으로 승화시키기 위해 열린 마음으로 최대한 많이 보고 최대한 자주 접하려고 노력했습니다. 다양한 가능성을 고려하되 집중해야 할 하나를 찾으려 힘썼고, 집착이 아니라 강한 집중력으로 목표 달성을 위한 최선의 방안을 발견할 수 있었습니다.

3. 성장과정

어릴 적부터 만들고 부수고 개조하기를 좋아했습니다. 조립 장난감은 물론이고 컴퓨터를 분해하여 망가뜨리기도 했습니다. 점차 소프트웨어에도 흥미를 가지게 되었고, 개발자의 꿈으로 이어졌습니다. 내가 조립한 장난감을 멋지게 움직이게 해주는 프로그램, 나아가 더 쉽고 더 멋진 세상을 위한 프로그램을 만들고 싶었습니다. 소프트웨어 학과에 진학했고 C, C++, C#, JAVA, ASSEMBLY 등 다양한 언어로 다양한 프로젝트에 도전했습니다. 즐겁고 행복한 시간이었지만 때때로 과연 개발자의 길이 진정한 나의 꿈일까 의심을 품기도 했습니다.

졸업과 함께 바로 개발자의 길로 나설 수도 있었으나 진정 원하는 것이 무엇일까 고민 끝에 또 다른 꿈이었던 세계적인 쉐프의 길에 도전했습니다. 주방 수련생부터 보조 조리사까지 피땀 흘려 노력했지만 그 사이에도 개발자의 꿈을 놓을 수 없었습니다. 결국 프로그래머의 꿈과 적성을 다시 한 번 확인해보고자 두 차례의 개발자 양성과정에 참여하였고 과정을 이수하면서 제가 진정 바라는 길이 프로그래머임을 확신할 수 있었습니다.

4. 입사 후 포부

정보화 사회에서 실생활과 뗄 수 없는 것이 IT이고, 그런 의미에서 개발자는 어느 분야에서나 고객과 사회의 접점 역할을 한다고 생각합니다. 저는 사람들에게 도움을 주고 업무를 더 편리하게 만드는데 공헌하고 싶습니다. 항상 사용자의 관점에서 고객이 원하는 해답을 찾고자 노력하는 개발자가 될 것입니다.

우선은 회사 업무를 파악하기 위해서 최선을 다하고, 주어진 교육과 수련의 기회에 열정을 다하겠습니다. 또한 선후배, 동료들과 원활히 소통하며 진정으로 고객이 만족하는 프로그램을 개발하겠습니다. 회사 발전에 기여하는 만큼 저 역시 발전하겠습니다. 끊임없이 공부하고 익혀서 4차산업사회를 이끌어가는 선두주자로 거듭나고 싶습니다.

5. 목표 달성 경험 – 직무 관련 경험

프로그래밍을 배우기 시작하면서 JAVASCRIPT나 JAVA로 게임(카드 짝 맞추기, 블랙 잭) 알고리즘을 만들어 보았습니다. 쉬워 보였던 것이 뜻대로 되지 않고 계속 에러가 발행하니 답답하고 짜증이 났습니다. 그러나 한 줄 한 줄 코드를 작성하고 검증하고 수정하는 사이 조금씩 원하는 결과에 다가가고, 결국 의도했던 결과물을 볼 수 있었습니다. 화면에서 제가 계획했던 프로그램이 실행되는 것을 보면서 가슴이 터질 듯한 보람과 기쁨을 느꼈습니다.

최근 ICT 클라우드 기반의 웹서비스 개발자 6개월 과정을 진행하면서 온라인 종합 쇼핑몰 프로젝트를 진행했습니다. ERD 작성, 기능 분배, 페이지 시나리오 분석, 회의록 작성 등 프로젝트를 성공적으로 마치기 위해 구체적인 계획을 수립했습니다. 작업이 늦어져 일정에 차질이 생길 위기도 있었지만 반드시 목표를 이루겠다는 일념으로 열심히 분발하였습니다. 팀원들과 함께 작업이 늦어진 원인을 분석하고 실수가 반복되지 않도록 세밀하게 조정하면서 기대했던 결과물을 정해진 기한 내에 만들어 낼 수 있었습니다.

프로그래밍은 언제나 기쁘고 행복한 기억입니다. 목표 성취는 물론 목표를 달성해가는 과정 역시 커다란 보람입니다. 귀사에서 일하면서 이런 기쁨과 보람 그리고 행복을 계속 이어가고 싶습니다.