UNIVERSITE DE MONTPELLIER RAPPORT DE PROJET BASE DE DONNÉES HLIN511

Hérault Events



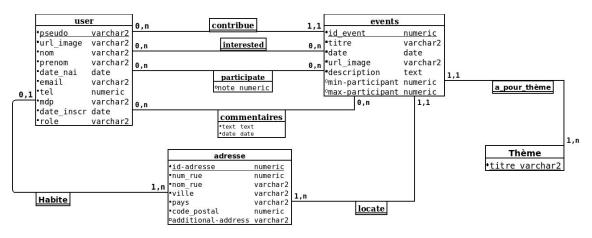
Chakib ELHOUITI Massili KEZZOUL

1 Introduction

Dans le cadre d'un projet commun entre deux UE de la faculté des sciences de l'univérsite de montpellier nous avons réaliser une base de données associée à une application web permettant la publication d'événements culturels ou sportifs dans un département donné. Nous avons choisi le département de l'Hérault. L'application peut d'ailleur être visitée à cette adresse 'http://webpeda.etu.umontpellier.fr/e20180011096' à condition d'être sur le réseau de l'univérsite de Montepellier.

2 Modélisation

Tout d'abord nous avons modélisé notre base de données de la manière suivante :



Modélisation version 1.2/17 décembre 2019

Schéma 1 – Modèl E/A

3 Technologies utilisées

Puis pour mieux structurer les differents fichiers sources nous avons decidé d'utiliser la structure MVC (pour Model View Controller). Nous avons donc stocker tout nos fichiers dans trois dossiers : Model, View et Controller. Les fichiers du model se charge d'intéragir avec la base de données, les fichiers dans le dossier view se charge d'afficher et de donnez du style à nos pages, enfin les fichiers du dossier Controller fait la liason entre le model et les View. (voir : https://fr.wikipedia.org/wiki/Mod%C3%A8le-vue-contr%C3%B4leur).

Vu le temps qu'il nous a été accordé, on a décidé d'écrire tout les codes sources de zéro (from Scratch) sans utiliser de framework. Les fichiers css on été écrit en SASS.

4 Foncionnalitées implementées

Sur toutes les foncionnalitées demandées, nous les avons toutes implementées sauf :

— La visualisation de tout les événements en mode cartographique, néanmoins nous avons pu implementées dans la page d'un seul évenement donné, sa position dans une carte (avec OpenLayers).

Par contre, nous avons implementé la possibilité pour un utilisateur, une fois inscrit, de modifier ses informations personnels, ajouter une photo pour son profil et aussi la possibilité de supprimer son compte.

On a aussi ajouté la possibilité pour un utilisateur de s'interessé à un évenement avant d'y participer.

5 Conclusion

5.1 Les problèmes recontrés

Lors du développement du projet, nous n'avons rencontré aucun problème particulier. En revanche lors du déploiment de l'application sur le serveur de la faculté des sciences, nous avons recontrés deux problèmes que nous n'avons pas pu résoudre.

- La fonction PHP 'curl_exec()' qui permet de récuperer des données via des requêtes HTTP ne fonctionne pas. ce qui est génant car elle nous permet de récuperer les coordonnées GPS d'une adresse donnée. (la map ne fonctionne donc pas sur le serveur de la fac)
- Le serveur ne nous permet pas d'uploader des images. Il est donc impossible de mettre des images de profil et des images pour des évenements.

5.2 Les compètences acquises

Pour conclure, à l'issue de ce projet nous avons réussi à réaliser un site web fonctionnel et prèt à l'utilisation.

Ce projet nous aura permis d'aprofondir nos connaissances en développement web et de compléter nos acquis sur les outils de base du web, tel que :HTML, CSS, PHP et JAVASCRIPT.