



W2 – Appcelerator Titanium

Projet #2

Responsables Pédagogiques

pedagowac@epitech.eu

Sommaire

1 - Détails administratifs.....	3
2 - Introduction.....	3
3 - Contraintes techniques	4
4 - Planning et délais	5

1 - Détails administratifs

- Le projet est à réaliser par groupes de 2.
- Les sources doivent être rendues avec BLIH.
- Répertoire de rendu : **Appcelerator_Titanium_Projet_2**

2 - Introduction

Pour le prochain projet, certains étudiants ont manifesté l'envie de poursuivre des projets entamés. Je n'y suis pas opposé, mais serons spécialement vigilants au fait que chacun des deux comprenne bien comment fonctionne l'application et comment a été conçu le projet.

Idéalement, il faudrait que les projets soient versionnés sur GitHub ou Bitbucket (pour avoir des dépôts Git gratuits), ce qui nous permettrait de suivre le travail et vérifier que les différents membres d'un groupe se sont réellement impliqués.

3 - Contraintes techniques

Pour le second projet, j’imaginais que nous pourrions avoir la même approche (projets libres), mais en insistant plus sur plusieurs points :

- le 1er projet a offert pas mal de “points gratuits” dans le barème - ce ne sera pas le cas pour le 2e projet, où on attend une hausse très nette sur les aspects qualitatifs (et, dans certains cas, quantitatifs) ;
 - le 2e projet devra respecter à peu près les mêmes contraintes techniques, mais cette fois-ci, les incohérences d’architecture seront sanctionnées :
 - o JAMAIS de `Ti.UI.create*` : à la place, il faut utiliser les contrôleurs Alloy, par exemple `Alloy.createController('detail').getView()`
 - o les mockups doivent être complets et exhaustifs AVANT de commencer à coder. Pas juste une ou deux images qui se battent en duel, mais un dessin de l’ensemble de tous les écrans de l’application, avec des flèches de transition permettant de comprendre le passage d’un écran à un autre.
 - o les contrôleurs doivent avoir une longueur limitée. Au besoin, il faut donc soit externaliser du code dans d’autres contrôleurs, soit dans des librairies dans le dossier `app/lib`
 - il est encouragé d’utiliser des outils comme TiShadow (<http://tishadow.yydigital.com/getting%20started>), que j’ai montrés à plusieurs étudiants pendant les rendus, cela fera gagner du temps pendant le développement et le test. Vous pouvez aussi automatiser les workflows applicatifs avec les outils suivants :
 - o Grunt
 - o grunt-tishadow
 - o grunt-stss
 - o grunt-coffeescript
 - o ticons
- La présentation <http://jolicode.github.io/automating-workflow-ticonf2014-talk/> donne pas mal d’informations sur l’utilisation de ces outils.
- idéalement, versionnez votre code sur GitHub (dépôt privé) ou Bitbucket, et donnez-moi un accès (lecture au moins) à ce dépôt. Sur les deux plateformes, mon nom d’utilisateur est « xavierlacot ».

4 - Planning et délais

En termes de délais et de planning, voici les étapes attendues :

- 24 octobre à 23h42 : pour chaque groupe de 2 personnes, des mockups complets de l'application ou du projet souhaité. Un seul projet par groupe, et des mockups réellement bien faits. Utilisez idéalement Balsamiq Mockups (gratuit en version de test, vous pouvez exporter vos créations) pour concevoir ces mockups. Il faut plus que deux écrans - si un écran présente des variations en fonction des actions de l'utilisateur, il faut le dessiner plusieurs fois. Merci d'adresser tous vos mails à xlacot@jolicode.com, avec systématiquement en copie pedagowac@epitech.eu
- 31 octobre : journée d'atelier, j'interviens en support pour aider / montrer des modules / conseiller. Préparez des questions pour cette journée, je ne veux pas que certains d'entre vous répètent à la prochaine soutenance "je ne savais pas comment faire ça donc j'ai arrêté mon projet"
- 13 novembre à 23h42 : rendu sur BLIH
- 14 novembre : soutenances, par groupe :
 - o si vous ne m'avez pas au préalable partagé le code par Github ou BitBucket, arrivez avec le code sur clé USB
 - o entre 5 et 10 slides pour présenter votre projet, les deux membres de l'équipe parlent tour à tour. Cela doit présenter l'idée, les mockups, la créa, les points techniques compliqués, etc.
 - o démo de votre application : sur votre poste
 - o je poserai ensuite des questions au sujet de l'application, pour voir si vous avez des idées d'amélioration ou pour voir si vous avez anticipé des éventuelles optimisations.

N'hésitez pas à me contacter si vous avez des questions : xlacot@jolicode.com, en copie à pedagowac@epitech.eu, avec en sujet : [Web@cadémie] Appcelerator Titanium – Projet #2