­­МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ “ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА”

­­­



Лабораторна робота №1

з курсу «Управління ІТ-проектами»

для студентів базового напрямку 6.08.04 "Комп’ютерні науки"

(заочна форма навчання)

Варіант 11

Виконав студент гр. КНз-41

Чалий Михaйло

Перевірив

Денисюк П.Ю.

­­

Львів 2016

## Мета роботи

Мета роботи – ознайомитись з системами контролю версій. Зрозуміти принципи синхронізації робочих груп у гнучких командах. Набути навичок використання технічних засобів та протоколів для роботи з системами контролю версій.

## Теоретичні відомості

Git (вимов. «гіт») – розподілена система керування версіями файлів. Проект був створений Лінус ом Торвальдсом для управління розробкою ядра Linux. На сьогоднішній день підтримується Джуном Хама. Система спроектована як набір програм, спеціально розроблених з урахуванням їх використання в скриптах. Це дозволяє зручно створювати спеціалізовані системи контролю версій на базі Git або користувацькі інтерфейси. Наприклад, Cogito є саме таким прикладом фронтенда до репозиторіїв Git, а StGit використовує Git для управління колекцією патчів.

Git підтримує швидке розділення і злиття версій, включає інструменти для візуалізації та навігації по нелінійній історії розробки. Git надає кожному розробнику локальну копію всієї історії розробки; зміни копіюються з одного репозиторію в іншій. Віддалений доступ до репозиторіїв Git забезпечується git-daemon, gitosis, SSH- або HTTPсервером. TCP-сервіс git-daemon входить в дистрибутив Git і є разом з SSH найбільш поширеним і надійним протоколом доступу. Метод доступу по HTTP, незважаючи на ряд обмежень, дуже популярний в контрольованих мережах, тому що дозволяє використовувати існуючі конфігурації мережевих фільтрів.

## Завдання

1. Ознайомитись з принципами роботи систем контролю версій.

2. Отримати індивідуальне завдання у викладача.

3. Написати програму згідно з індивідуальним завданням.

4. Створити репозиторій та завантажити туди свій програмний код.

5. Внести зміни в програму, при необхідності провести вирішення конфліктів.

## Реалізація

Лістінг 3. Zero.java

package zero;

public class Zero {

public static void main(String[] args) {

System.*out*.println("2.5.1");

int i1 = 12345678;

int i2 = 0777;

int i3 = 0X77FF;

System.*out*.printf("b: %b, bb: %b%n", b, bb);

System.*out*.println("2.7.8");

System.*out*.printf("x<0 ? 0 : x: %f, x>y ? x-y : x + y: %f%n",

x < 0 ? 0 : x, x > y ? x - y : x + y);

}

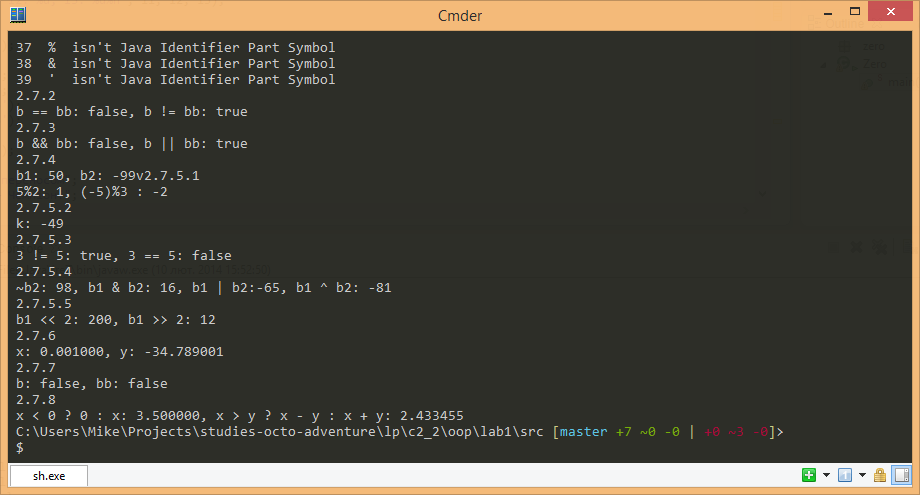
}

Лістінг 4. Компіляція і виконання

javac Zero.java

java zero.Zero

## Результат



## Висновки

Ознайомився з технологією програмування із використанням пакета SDK та ECLIPSE, примітивними типами даних і операціями над ними.