

1. inicio.prox.prox.prox.prox = inicio.prox.prox;
2. inicio.prox.prox = inicio.prox.prox.prox;
3. inicio.prox.prox.prox.prox = inicio.prox;
4. inicio.prox = inicio.prox.prox;
5. inicio.prox.prox.prox.prox = null;