第1回 ガイダンス

Pythonとは

2019/10/02

木南 貴志

Python言語とは

プログラミング言語の一種

プログラミング言語一覧 (一部)

- C/C++
- Pythonこれから学ぶ言語
- Ruby
- PHP
- Java
- Swift
- · C#
- JavaScript

なぜPython?



人気のある言語だから

(2019年現在)

Pythonは人気の言語



Pythonがさらに成長 - 7月TIOBEプログラミング言語ランキング 順位 プログラミング言語 推移 インデックス値 15.058% Java Python 9.260% C# 4.365% Visual Basic .NET 4.208% JavaScript 2.304% PHP 2.167% SQL 1.977% Objective-C 10 1.686% https://news.mynavi.jp/article/20190709-856639/

Pythonが人気の理由

1 文法がシンプル

② 専門的なライブラリが豊富

Pythonが人気の理由① -文法がシンプル-

・文法がシンプル (例1:print文)

C言語

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    printf("Hello World!");
    return 0;
}
```

Python

print("Hello World!")

例1の場合のPythonとC言語の記述の違い

C言語	Python
main関数が必要	無くても動く
文末にセミコロンが必要	不要
標準出力のためのライブラリ の読み込みが必要	標準出力のためのライブラリの読 み込みが必要

Pythonが人気の理由① -文法がシンプル-

・文法がシンプル(例2:変数の宣言・代入)

C言語

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
   int num;
   num = 2;
   return 0;
}
```

Python

```
num = 2
```

例2の場合のPythonとC言語の記述の違い

C言語	Python
main関数が必要	無くても動く
文末にセミコロンが必要	不要
標準出力のためのライブラリの 読み込みが必要	標準出力のためのライブラリの読み込 みが必要
変数宣言が必要	宣言せずにそのまま値を代入可能
型宣言が必要 (左の場合 int (整数)型)	型宣言が不要 (左の場合自動でint型に設定される)

https://algorithm.joho.info/programming/python/c-language-kijutsu-hikaku-chigai/

Pythonが人気の理由② -専門的なライブラリが豊富-

ライブラリ

→(簡単に言えば)便利な関数がたくさん入っているパッケージ

例えば、平方根を求めたいときは【標準ライブラリ(Pythonをインストールした時にあらかじめ 入っているライブラリ)】の中の【mathモジュール】の中にある【sqrt関数】を使用すればよい

標準ライブラリ

mathモジュール

sqrt関数

import math x = 15print(math.sqrt((x))) mathモジュールをimport(C言語のincludeのようなもの) してsqrt関数を使えるようにする

15の平方根を求めたいが、このままでは求められない (計算すれば求められるかもしれないが面倒)

mathモジュールをimportしたのでsqrt関数が使えるように →15の平方根が1行で求められる

ライブラリを上手く使え ば更にシンプルにコード が書ける!

出力結果

3.872983346207417

Pythonが人気の理由② -専門的なライブラリが豊富-

Pythonのライブラリで代表的なものの例

NumPy

ベクトルや行列計算を行う為の関数が豊富にあるライブラリ

· scipy

信号処理や統計を行う為の関数が豊富にあるライブラリ

· matplotlib

グラフを描画するためのライブラリ

他には流行りの機械学習に関するライブラリ等、専門的なものも豊富

Pythonのバージョン

Python2系とPython3系が存在しており2系と3系は文法が一部異なるが、互換性がない

Python2

ROSに対応している

2020年にサポート終了予定

ネット上にあるコードはPython2系で書かれている物もいまだに多い

Python3

今後の主流

ROSに対応していない(ROS2で対応)

→今回は、今後主流になるPython3を学習することにする

色々なプログラミング言語

プログラミング言語は、やりたいことによって向いている言語が違う

→ひとつの言語だけではダメ

基本的な文法の考え方は似たものが多い

→文法がシンプルなPythonから覚えると他の言語にも移行しやすい

◎:必須 ○:使える -:向いていない

プログラミ ング言語/ 作りたいサ ービス	Web サイ ト	スマ ホサ イト	ユーザと 表示の サイト	機械学 習/AI	IoT	組込み系	Android アプリ	iPhone アプリ
HTML	0	0	0	-	-	-	-	-
CSS	0	0	0	-	-	-	-	-
JavaScript	0	0	0	-	-	-	-	-
PHP	-	-	0	-	-	-	-	-
Java	-	-	0	-	0	-	0	-
Python	-	-	-	0	0	-	-	-
C++	-	-	-	-	-	0	-	-
C#	-	-	-	-	-	0	0	-
Swift	-	-	-	-	-	-	-	0
Ruby	-	-	0	-	-	-	-	-
R	-	-	-	0	-	-	-	-

https://blog.codecamp.jp/programming-ranking

余談 PowerPoint

良い研究をしても相手に伝わらなければ意味がない

→PowerPointを作る練習も大切

