클래스 Player

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **클래스 Player** | | | | | |
| **정적 데이터 멤버** | | | | | |
| 이름 | 타입 | | 설명 | | |
| Form | enum | | 플레이어 객체의 폼을 나타내는 enum입니다. | | |
| MetaPosition | enum | | 플레이어 객체의 메타 포지션을 나타내는 enum입니다. 플레이어 객체는 자신에게 할당된 메타 포지션을 변경할 수 없으며, 메타 포지션에 소속된 포지션만 선택할 수 있습니다. | | |
| metaPosition | Dictionary<Metaposition, List<Position>> | | 각 메타 포지션당 선택할 수 있는 포지션의 범위를 List로 나열한 Dictionary입니다. | | |
| Position | enum | | 플레이어 객체의 포지션을 나타내는 enum입니다. | | |
| positionColor | Color[] | | 플레이어 객체의 포지션에 맞는 색상을 저장한 Color 배열입니다. | | |
| positionStringShort | string[] | | 플레이어 객체의 포지션에 해당하는 문자열의 약자를 저장한 string 배열입니다. | | |
| positionString | string[] | | 플레이어 객체의 포지션에 해당하는 문자열을 저장한 string 배열입니다. | | |
| statGrade | enum | | 플레이어 객체의 스탯을 나타내는 enum입니다. | | |
| statRange | int[] | | 스탯의 범위를 저장한 int 배열입니다. | | |
| statColor | Color[] | | 스탯에 해당하는 색상을 저장한 Color 배열입니다. | | |
| statAlpha | float[] | | 스탯에 해당하는 알파값을 저장한 float 배열입니다. | | |
| **데이터 멤버** | | | | | |
| 이름 | 타입 | | 설명 | | |
| index | int | | 플레이어 객체 간의 구분을 위한 인덱스 정수입니다. | | |
| isStartingMember | bool | | 플레이어 객체가 스타팅 멤버인지 확인하는 bool입니다.  *True: 스타팅 멤버*  *False: 스타팅 멤버가 아님* | | |
| isSubstitute | bool | | 플레이어 객체가 Substitute인지 확인하는 bool입니다.  *True: Substitute*  *False: Substitute가 아님* | | |
| playerData | PlayerData | | 플레이어 객체의 데이터를 저장하는 변수입니다. | | |
| finalStats | SerializableDict<string, float> | | 플레이어 객체의 최종 스텟을 저장하는 직렬화된 Dictionary입니다. | | |
| form | Form | | 플레이어 객체의 form을 저장하는 변수입니다. | | |
| **멤버 함수** | | | | | |
| 이름 | 반환타입 | 매개변수 | | | 설명 |
| 타입 | 이름 | 기본값 |
| Player | void | int | \_index |  | 생성자 함수입니다.  index,  isStartingMember,  isSubstitute,  playerData에 값을 저장합니다. |
| PlayerData | \_playerData |  |
| GetAge | TimeSpan | 없음 | | | 나이를 계산하여 TimeSpan의 형태로 반환합니다. |
| GetOverall | float | 없음 | | | finalStats의 스탯들의 평균값을 반환합니다. |

클래스 Batter : Player

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Player 클래스를 상속** | | | | | |
| **클래스 Batter** | | | | | |
| **정적 데이터 멤버** | | | | | |
| *Player 클래스 상속* | | | | | |
| **데이터 멤버** | | | | | |
| *Player 클래스 상속* | | | | | |
| **멤버 함수** | | | | | |
| 이름 | 반환타입 | 매개변수 | | | 설명 |
| 타입 | 이름 | 기본값 |
| Batter | void | int | \_index |  | 생성자 함수입니다.  상속한 Player 생성자 함수를 먼저 실행한 후, 넘겨받은 4개의 float 변수를 finalStats에 저장합니다. |
| PlayerData | \_playerData |  |
| float | first | 0 |
| float | second | 0 |
| float | third | 0 |
| float | fourth | 0 |

클래스 Pitcher : Player

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Player 클래스를 상속** | | | | | |
| **클래스 Pitcher** | | | | | |
| **정적 데이터 멤버** | | | | | |
| *Player 클래스 상속* | | | | | |
| 이름 | 타입 | | 설명 | | |
| Pitch | enum | | 투수 객체의 구종을 나타내는 enum입니다. | | |
| PitchString | string[] | | 구종의 이름을 저장한 string 배열입니다. | | |
| PitchStringShort | string[] | | 구종의 이름의 약자를 저장한 string 배열입니다. | | |
| **데이터 멤버** | | | | | |
| *Player 클래스 상속* | | | | | |
| pitches | SerializableDict<Pitch, float> | | 투수 객체가 가지고 있는 구종을 저장한 직렬화된 Dictionary입니다. | | |
| **멤버 함수** | | | | | |
| 이름 | 반환타입 | 매개변수 | | | 설명 |
| 타입 | 이름 | 기본값 |
| Pitcher | void | int | \_index |  | 생성자 함수입니다.  상속한 Player 생성자 함수를 먼저 실행한 후, pitches에 \_pitches를 저장 후, 넘겨받은 3개의 변수와 pitches의 평균값을 finalStats에 저장합니다. |
| PlayerData | \_playerData |  |
| Dictionary<Pitch, float> | \_pitches | null |
| float | second | 0 |
| float | third | 0 |
| float | fourth | 0 |
| GetPitchAverage | float | 없음 | | | pitches의 평균값을 계산하여 반환합니다. |

클래스 PlayerData

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **클래스 PlayerData** | | | | | |
| **정적 데이터 멤버** | | | | | |
| 이름 | 타입 | | 설명 | | |
| PP | enum | | 플레이어 데이터의 속성을 나타내는 enum입니다. | | |
| statPrefs | List<PP> | | 플레이어 데이터의 속성 중 스텟을 표시할 때 포함되는 PP를 모아 놓은 List입니다. | | |
| roasterPrefs | List<PP> | | 플레이어 데이터의 속성 중 로스터를 표시할 때 포함되는 PP를 모아 놓은 List입니다. | | |
| PPString | List<string> | | 플레이어 데이터의 속성이 가지는 문자열을 저장한 string 배열입니다. | | |
| **데이터 멤버** | | | | | |
| 이름 | 타입 | | 설명 | | |
| data | SerializableDict<PP, object> | | 플레이어 데이터를 저장한 직렬화된 Dictionary입니다. Value 필드의 타입이 object이므로 호환되는 변수를 저장할 수 있습니다. | | |
| **멤버 함수** | | | | | |
| 이름 | 반환타입 | 매개변수 | | | 설명 |
| 타입 | 이름 | 기본값 |
| PlayerData | void | string | name | "" | 생성자 함수입니다.  전달받은 매개변수로 data 변수를 정의합니다. |
| int | number | 0 |
| int | height | 0 |
| int | weight | 0 |
| Player.MetaPosition | metaPosition | Player.Metaposition.STARTER\_PITCHER |
| int | year | 1994 |
| int | month | 4 |
| int | day | 17 |
| Getdata | dynamic | PP | pref |  | data에 저장된 데이터 중 pref에 해당하는 데이터를 해당하는 타입으로 변환하여 반환합니다. |
| Setdata | float | PP | pref |  | data에 저장된 데이터 중 pref에 해당하는 데이터에 obj를 저장합니다. 해당하는 pref가 없을 시 NullReferenceException 예외를 던집니다. |
| object | obj |  |
| SetPositionMyMetaPosition | void | Player.Metaposition | metaPosition |  | data의 PP.Position값을 넘겨받은 metaPosition과 동일한 값으로 변경합니다. |