**四川麻将玩法汇总**

[一、 四川麻将简介 1](#_Toc471554667)

[二、 游戏术语介绍 1](#_Toc471554668)

[三、 游戏规则介绍 2](#_Toc471554669)

[1、四川麻将的特点 2](#_Toc471554670)

[2、计分 4](#_Toc471554671)

[3、四川麻将规则的番种 4](#_Toc471554672)

[四、 游戏各种玩法 5](#_Toc471554673)

# 四川麻将简介

四川麻将又称血战麻将，采用四川地区流行的麻将打法，尤其是成都及周边比较盛行。核心是打[缺门](http://baike.baidu.com/view/3036618.htm)，[刮风](http://baike.baidu.com/subview/130800/9546857.htm)下雨，计番，流局查叫。一局牌中，一家胡牌并不结束牌局，而是未胡的玩家继续打，直到3家胡牌或剩余的玩家[流局](http://baike.baidu.com/view/689777.htm)。牌局结束一并结算。这样先胡的玩家并不一定获利最多，点炮的玩家也能翻身，提高了趣味性，促进了牌局的稳定发展。

# 游戏术语介绍

**血战到底：**一家胡了并不结束这局，而是未胡的玩家继续打，直到有三家都胡或者余下的玩家摸完牌。这样先胡的不一定获利最多，点炮的也能翻身，提高了博弈性和趣味性。牌局结束，一并结算。

**杠：**四张相同的牌成一杠（四归一）。

**刮风（明杠）：**直杠和面下杠。**直杠：**指玩家手中有三张一样的牌，当其他玩家打出了第四张一样的牌时，玩家选择的杠牌。**面下杠：**指玩家已经碰了三张一样的牌时，玩家自己又摸到了第四张一样的牌，这时候选择的杠牌。

**下雨（暗杠）：**指玩家持有了四张一样的牌（未碰），此时玩家可以选择从手中把牌拿出来杠牌。

**庄家（坐庄）：**非血战场中，第一局随意，第二局起由上一局第一个胡牌者当庄，若是一炮双响或一炮三响，由放炮者当庄。流局则连庄，人员变动则投骰。血战场中，每局投骰。

**甩色子：**由庄家掷两枚骰子以确定端牌的起始位置。

**跳牌：**庄家摸第14张牌时需隔一沓牌摸上面一张，此谓跳牌。

**定张：**在一局的开始定下不要哪门牌，以后不能改。一般将一张此颜色的牌面朝下摆放，第一轮打出。

**缺（天缺）：**一局开始摸上牌后就只有两门牌甚至一门牌，此时报缺。

**搭子（坎）：**三张数字连续的牌或三张相同的牌称为一个搭子或一坎牌。

**堂子：**牌桌上打出的牌堆

**将：**胡牌时的一对牌。

**下叫：**听牌。缺一门，四个搭子加一对将即可胡牌。

**死叫：**下的叫实际上不能胡（所有能胡的牌都已经现出）

**张子：**指某张特定的牌。

**绝张（金张）：**四张牌已经现了三张，最后一张称为绝张。

**自摸（自逮，自抠）：**胡自己摸上的牌。

**放炮（点炮）：**打出的牌被他人胡了。

**格：**指牌型的大小。

**满格（极品）：**实际中基础牌型一般8倍封顶，为满格。

**流局：**普通场中，流局指没人胡牌。血战场中，流局指最后还有两个人或者以上没有胡牌。

**查叫：**一局结束时，有两家或以上未胡牌，此时查叫。

**查大叫：**没听牌的玩家（花猪不用）赔给听牌的玩家最大的可能番（大叫），并退回所有刮风下雨所得。

**花猫（花猪）：**查叫时手中还有三色牌。花猪给所有未胡且非花猫的人赔满格（或十六倍）。

# 游戏规则介绍

## 1、四川麻将的特点

**①** 只有条（索）、筒（饼）、万三种牌共108张，没有花、风牌和箭牌。

**②** 不可以吃。

**③** 必须缺门可胡，即胡牌的时候不能有三种花色的牌。

**④** 最后四张必须胡。即当牌墙只剩下最后4张的时候，如果玩家的手牌已经叫，而叫牌正好是这4张中的任意一张，那么当这张牌出现时，叫的玩家只能胡牌，而不能跳过胡牌去进入后面的查叫过程。

**⑤** 一炮多响。

即某个玩家打出一张牌，有不止一个的玩家要之成胡，则均可胡牌。

**⑥** 刮风下雨。

刮风（明杠）：直杠，立刻收取引杠者1倍点数。面下杠，立刻收取其他未胡者1倍点数。

下雨（暗杠）：下雨立刻收取其他未胡者2倍点数。

玩家面下杠时，他家可以抢杠而胡，刮风下雨无效。如果流局的时候玩家还没有叫牌，则必须退回全部刮风下雨所得。

**⑦** 流局处理。

第一步：查花猪

手上拿着3门牌的玩家为花猪，花猪赔给非花猪玩家满格（或16倍）点数。

第二步：查大叫

没听牌的玩家（花猪不用）赔给听牌的玩家最大的可能番（大叫），并退回所有刮风下雨所得。

**⑧** 血战到底。

血战场中的血战模式指1家胡了并不结束该局，而是未胡的玩家继续打，直到有3家都胡或者余下的玩家家流局。牌局结束，一并结算，如果胡了的玩家提前离开，则不给予所赢番数。

**⑨** 坐庄。

非血战：第一局随意，第二局起由上一局第一个胡牌者当庄，若是一炮双响或一炮三响，由放炮者当庄。流局则连庄，人员变动则投骰。

血战：每局投骰。

## 2、计分

**番：**四川麻将各个番种都有各自的番数。番用来算倍数。

**倍数：**倍数用来算分。1番对应1倍、2番对应2倍、3番对应4倍、4番对应8倍、5番对应16倍、六番对应32倍。

**点数：**即倍数为2的（番数减1）次方。

如果没有玩家逃跑和流局，则有胡和刮风下雨两种分。流局要增加查花猪和查大叫的处理，参考上述规则中的第7点。

正常情况（无流局，无刮风下雨）

**点胡：**点炮者输分，如果为杠上炮，还要将刚才所杠牌所得，转给胡牌家（如果1炮多响则胡家给多份）；

**自摸：**杠上花（实为自摸一种），未胡者输分。

**一炮多响：**均各自1对1计分。

## 3、四川麻将规则的番种

**①** 基本番: (注意以下番型均不重复计算，只按最大番算。)

**一番（x1）：**平胡（基本胡），一番，四坎牌加一对将。如23445677筒345789条。

**两番（x2）：**对对胡（大对子）， 玩家手牌除了一对对牌以外，剩下的都是三张一对的，一共四对。如111222444万33399筒。

**三番（x4）：**清一色，玩家胡牌的手牌全部都是一门花色。如11333222456999条。

带幺九，玩家手牌中，全部是用1的连牌或者9的连牌组成的牌。如111222333万78999筒。

七对，玩家的手牌全部是两张一对的，没有碰过和杠过，如2244552299万1199筒。

**四番（x8）：**清对，四番，玩家手上的牌是清一色的对对胡。如99887755221166筒。

将对，玩家手上的牌是带二、五、八的对对胡。如222555888条88855万。

**五番（x16）：**龙七对，玩家手牌为暗七对牌型，没有碰过或者杠过，并且有四张牌是一样的，叫龙七对。不再计七对，同时减1根。如11222244筒557799万

清七对，玩家手上的牌是清一色的七对。如11334466778899条。

清幺九，清一色的幺九，如11123777888999铜。

**六番（x32）：**天胡，打牌的过程中，庄家在第一次模完牌后，就胡牌，叫天胡。

地胡，在打牌过程中，非庄家在第一次摸完牌后就可以下叫，第一轮摸牌后就胡牌，叫地胡。

青龙七对，玩家手牌是清一色的龙七对，叫清龙七对，如11224444557799万。算番时减 1根。

**②** 另加番：

**杠上花：**1番，杠后自模胡牌（杠了之后补牌而胡） 。

**杠上炮：**1番，玩家在杠牌时，先杠一张牌，再打掉一张牌，而打出的这张牌正好时其他玩家胡牌所需要的叫牌时，这种情况叫杠上炮。即玩家杠了后补牌，打出，然后给其他玩家胡了。

**根：**1番，四张同样的牌不作杠算1根，胡牌时1根加1番。