**手游规则总结1**

1. 游戏规则
2. 游戏人数：2人
3. 游戏人数：3人
4. 游戏人数：4人
5. 游戏用筒、条两种牌，共72张。
6. 游戏用万、筒、条三种牌，共108张。
7. 必须缺门才可胡牌，即胡牌时不能有三种花色的牌。
8. 只剩四张牌时必须胡牌，不能过胡。
9. 玩家胡牌后，其余未胡玩家继续游戏，直到流局或只有一位未胡玩家为止。
10. 玩家胡牌后任然可以继续摸牌和胡牌，直到牌墙中无牌为止。玩家胡牌后，只能打出最近摸到的牌，可以面下杠（弯杠），不可以碰牌、直杠和暗杠。
11. 流局时查叫，即未叫玩家要赔偿有叫玩家最大可能番数。（不含已胡玩家）
12. 坐庄规则①：上一局最先胡牌的为庄，如一炮多响则点炮的玩家为庄，如无任何人胡牌则上一局的庄家的下家为庄。
13. 坐庄规则②：游戏中采用连庄方式，仅第一局为创建房间的玩家为庄，之后将由本局胡牌的玩家下局坐庄，如庄家胡牌，则继续连庄。若荒庄则摸最后一张牌的玩家下局坐庄。
14. 小胡接炮（1分）不可以胡，小胡（1分）只能自摸胡，有任意加番后平胡可以胡。
15. 无大胡，所有牌型都按小胡分数计算。
16. 术语解释
17. **换三张**：游戏开始时，玩家在选缺前，选择同一花色的三张牌，与另一随机玩家选择的同一花色的三张牌进行互换
18. **定缺**：摸牌结束后由玩家选择一种花色作为该局游戏定缺的花色。游戏中必须打完该花色才能胡牌（即手上不能留定缺花色的牌）。
19. **血战到底**：玩家胡牌后
20. **刮风（明杠）**。分直杠和弯杠（面下杠）

**直杠**：玩家手中有一个暗刻（手中有三张一样的牌），当其他玩家打出该暗刻牌时，该玩家选择杠牌。直杠时立刻收取引杠者一倍（或两倍）底金。可以抢杠胡

**弯杠（面下杠）**：玩家手中有一个明刻（碰出的牌），玩家又摸到该明刻的牌，选择杠牌。面下杠时立刻收取其余玩家一倍底金。其余玩家若抢杠胡，则面下杠玩家要退回其余未胡玩家一倍底金。

1. **下雨（暗杠）**：指玩家手中有四张牌（未碰），此时玩家选择杠牌。下雨立刻收取其余玩家两倍底金，不可被抢杠胡。
2. **抢杠：**玩家刮风（明杠）时，有人正胡其所杠这张牌，即称之为“抢杠胡”，简称“抢杠”。
3. **荒庄：**摸完所有牌后都无人胡牌即称为荒庄（流局）
4. **一炮多响：**如果同时有两家以上叫相同的牌，若有人打出，该两家可以同时胡牌，分数由点炮玩家一对一结算。
5. **查大叫**：流局时没叫的玩家赔给有叫的玩家最大可能番数（大叫），并退回全部刮风下雨所得。
6. **过手胡**：如果某一回合中，有人点炮，该玩家在第一次没有胡，则其他玩家在该回合中再次点炮时，只要没有加番该玩家就不能胡（自摸除外）。当该玩家有动牌（即碰、杠、摸牌）后，该回合过手胡限制解除。
7. **自摸加底**：玩家自摸胡牌时，除获得相应牌型的积分外，还要收取未胡玩家一倍的底金积分
8. **自摸加番**：玩家自摸胡牌时，需要在胡牌的牌型上加一番。
9. **门清**：玩家胡牌时，没有碰牌，没有明杠。需要在胡牌的牌型上加一番。
10. **中张**：玩家胡牌时，所有牌没有一和九。需要在胡牌的牌型上加一番。
11. **点杠花（点炮、自摸）**：即玩家点杠杠上花胡牌时，按照点炮计算分数或按照自摸计算分数。弯杠杠上花和暗杠杠上花按照自摸计算分数。
12. **换三张**：玩家在选缺前，选择同一花色的三张牌，与另一随机玩家选择的同一花色的三张牌进行互换。
13. **呼叫转移转杠**：开杠玩家在开杠后点炮，杠钱和根要一并转移给接炮胡的玩家。若这个开杠玩家被查叫和杠后炮一炮多响，不进行转移。
14. **呼叫转移（不转杠）**：开杠玩家在开杠后点炮，杠钱要转移给接炮胡的玩家，但这个根不需要转移。若这个开杠玩家被查叫和杠后炮一炮多响，不进行转移
15. **报叫①**：即起手牌听牌可以报叫，报叫后不能换牌抓什么打什么，而且不能碰牌、直杠和弯杠，可以暗杠，直到胡牌。输赢+1番。
16. **报叫②：**在前四的时候已经听牌可以声明报叫，报叫后不可以换牌，抓什么打什么，不能碰牌，直到胡牌。如果杠之后仍然有叫并且和杠之前报叫的牌都相同，则这样的牌可以杠；如果杠之后没叫了
17. **跟牌不可胡**：如果某一回合中，有人点炮，该玩家在第一次没有胡，则其他玩家在该回合中再次点炮时，只要没有加番该玩家就不能胡（自摸除外）。当该玩家有动牌（即碰、杠、摸牌）后，该回合跟牌不可胡限制解除。
18. **买牌**：玩家在选缺之前，可以选择不同花色的三张牌，与另一玩家选择的三张牌进行互换。拿到“买牌”的玩家，即换非同花色牌的玩家得4分，其余玩家的两分
19. **幺鸡代：**幺鸡可以作为万能牌，代替任何一张牌，打出后失去万能牌作用。
20. **前四后四：**前四出现在牌局开始阶段，玩家出牌总数小于等于4张（被碰的牌不计入其内）。前四可胡放炮的屁胡。后四出现在牌局快结束阶段，桌上未摸的牌数量不超过4张。后四可胡放炮的屁胡。前四后四期间，杠牌结算分数在基础上×2
21. 胡牌类型
22. **平胡（0番）：**四坎牌加一对将
23. **屁胡（0番，2分）**
24. **对对胡（1番）：**四副刻子加一对将
25. **大对子（1番，12分）**
26. **清一色（2番）：**全部是一种花色的平胡
27. **清一色（1番，12分）**
28. **带幺九（2番）：**每副顺子、刻子、将牌都包含一或九
29. **全玄九（3番）：**每副顺子、刻子、将牌都包含一或九
30. **七对（2番）：**玩家手牌都是两张一对的，没有碰和刮风下雨
31. **暗七对（1番，12分）**
32. **龙七对（3番）：**牌型为七对，但玩家手中有四张一样的牌（没有杠出）
33. **龙七对（2番，24分）**
34. **清对（3番）：**清一色+对对胡
35. **清对（2番，24分）**
36. **将对（3番）：**由2、5、8组成的对对胡
37. **将七对：**
38. **清七对（4番）：**清一色+七对
39. **清七对（2番，24分）**
40. **清龙七对（5番）：**清一色+龙七对
41. **清龙七对（3番，48分）**
42. **清金钩（4番，96分）：**金钩钓+清三塔
43. **天胡（5番）：**庄家起牌后胡牌
44. **地胡（5番）：**在第一回合中，没有任何玩家操作，非庄家自摸胡牌

或在第一回合中，庄家打出第一张牌，闲家就胡牌了

1. **明杠：**每家收一分
2. **暗杠：**每家收2分
3. **点炮：**点炮者出1分
4. **自摸：**每家收2分
5. **门清**：玩家胡牌时，没有碰牌，没有明杠。需要在胡牌的牌型上加一番。
6. **中张**：玩家胡牌时，所有牌没有一和九。需要在胡牌的牌型上加一番。
7. 分数计算
8. 基本输（赢）=底金\*倍数+刮风下雨
9. 点炮收取点炮玩家的积分（一炮多响一对一结算）；自摸收取所有未胡玩家的积分。
10. 另加番

**【根】：**+1番，有四张一样的牌（无论是否碰、杠）可重复计算。

**【杠上花】：**+1番，玩家玩家杠牌后，补的牌恰好胡牌。

**【杠上炮】：**+1番，玩家杠牌后，补牌后打出一张牌，打出的牌被其他玩家胡牌。此时退回刮风下雨所得。

**【抢杠胡】：**+1番，玩家（刮风）面下杠时，其他玩家可以抢杠胡，刮风下雨的积分要退还给各个玩家。

**【扫底胡】：**+1番，牌墙最后一张牌自摸或点炮胡

**【金钩胡】：**+1番，在【对对胡】一类的牌型中，下叫的牌为将牌，且其余牌已经碰出或杠出，此时胡牌总番+1番

**【清三塔】：**+1番，清一色中的特例。胡牌的玩家已经碰了3对及以上，这个时候胡牌则称为清三塔。

**【海底胡】：**+1番，牌墙最后一张牌点炮胡。

**【卡二条】：**+1番，胡的牌是二条，并且是由一条个三条夹胡二条

**【夹心五】：**+1番，胡的牌是五（条筒万均可），并且是由四和六夹胡五。

**【一条龙】：**+1番，胡牌牌型中有同种花色的1至9

**【姊妹对】：**+1番，胡牌牌型中有相同花色三个连续成对的序数牌

**【前四后四】：**+1番，玩家在前四或后四状态时胡牌。

**【报叫】：**+1番，玩家报叫后胡牌。

**【断玄九】：**+1番，胡牌时没有1和9

**备注：各个牌型不重复计算，只收取最大番。**