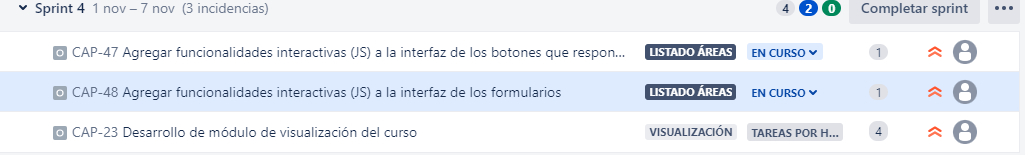
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Elemento de trabajo pendiente** | **Puntos de historia** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | **Día 6** | **Día 7** | **Revisión del Sprint** |
| **Cap\_1 - Administración** |  |  |  | 54 horas | 22/09 | 23/09 | 24/09 | 25/09 | 26/09 | 27/09 | 28/09 |  |
| Diseño de base de datos a través de diagrama ER, contemplando las tablas “Cursos, Preguntas, Respuestas, Trabajadores, Aprobados, Usuarios” | 5 | Desarrollador | **Finalizado** | 22 horas | 8 horas | 8 horas | 6 horas |  |  |  |  | 1er Sprint |
| Creación de BD | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 10 horas |  |  | 2 horas | 8 horas |  |  |  | 1er Sprint |
| Listado de cursos disponibles (READ) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 8 horas |  |  |  |  | 8 horas |  |  | 1er Sprint |
| Creación de curso (CREATE) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 6 horas |  |  |  |  |  | 6 horas |  | 1er Sprint |
| Modificación de curso (UPDATE) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 8 horas |  |  |  |  |  | 2 horas | 6 horas | **29/09/23 1er Sprint** |
| **Cap\_2 - UI** |  |  |  | 56 horas | 11/10 | 12/10 | 13/10 | 14/10 | 15/10 | 16/10 | 17/10 |  |
| Eliminar curso (DELETE) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 2 horas | 2 horas |  |  |  |  |  |  | 2do Sprint |
| Desarrollo de los wireframes | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 8 horas | 6 horas | 2 horas |  |  |  |  |  | 2do Sprint |
| Diseño de paleta de colores conforme a colores institucionales | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 4 horas |  | 4 horas |  |  |  |  |  | 2do Sprint |
| Diseño de tipo y tamaño de letra | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 4 horas |  | 2 horas | 2 horas |  |  |  |  | **24/10/23**  **2do Sprint** |
| Crear la estructura HTML de la interfaz de usuario basada en los wireframes. | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 14 horas | 25/10 | 26/10 | 27/10 | 28/10 | 29/10 | 30/10 | 31/10 |  |
| 6 horas | 8 horas |  |  |  |  |  | 3er Sprint |
| Aplicar estilos CSS a la estructura HTML, siguiendo la paleta de colores y las fuentes definidas. | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 24 horas |  |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  | 3er Sprint |
| **Cap\_3 – Listado Áreas** |  |  |  | 48 horas |  |  |  |  |  | 30/10 | 31/10 |  |
| Desarrollo de listados de cursos por temáticas. | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 16 horas |  |  |  |  |  | 8 horas | 8  horas | **31/10/23**  **3er Sprint** |
| Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los botones que respondan a eventos | 1 | Desarrollador | **En proceso** | 16 horas | 01/11 | 02/11 | 03/11 | 04/11 | 05/11 | 06/11 | 07/11 |  |
| 4  horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas |  |  |  | 4to Sprint |
| Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios | 1 | Desarrollador | **En proceso** | 16 horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas | 4 horas |  |  |  | 4to Sprint |
| **Cap\_4 - Visualización** |  |  |  | 80 horas |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de módulo de visualización del curso | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 24 horas |  |  |  |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas | **07/11/23**  **4to Sprint** |
| Desarrollo de bloqueo por token de acceso | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 24 horas | 08/11 | 09/11 | 10/11 | 11/11 | 12/11 | 13/11 | 14/11 |  |
| 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  | 5to Sprint |
| Bloqueo de función “adelantar” en reproductor de video | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 32 horas |  |  |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 5to Sprint |
| **Cap\_5 -Captura Núm. Empleados** |  |  |  | 16 horas | 15/11 | 16/11 |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de formulario para captura de núm. de empleado | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 16 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  | **16/11/23**  **5to Sprint** |
| **Cap\_6 – Examen** |  |  |  | 56 horas | 17/11 | 18/11 | 19/11 | 20/11 | 21/11 | 22/11 | 23/11 |  |
| Desarrollo de módulo de examen (preguntas aleatorias) | 10 | Desarrollador | **No iniciado** | 56 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | **23/11/23**  **6to Sprint** |
| **Cap\_7 – Tiempo Preguntas** |  |  |  | 32 horas | 24/11 | 25/11 | 26/11 | 27/11 |  |  |  |  |
| Desarrollo de tiempo definido para cada pregunta del examen (1.5 minutos p/p) | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 32 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  | 7mo Sprint |
| **Cap\_8 - Calificación** |  |  |  | 56 horas | 28/11 | 29/11 | 30/11 | 01/12 | 02/12 | 03/12 | 04/12 |  |
| Desarrollo del módulo de revisión y calificación del examen | 6 | Desarrollador | **No iniciado** | 56 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | **04/12/23**  **7mo Sprint** |
| **Cap\_9 -Registro Asistencia** |  |  |  | 16 horas | 05/12 | 06/12 |  |  |  |  |  |  |
| Generación de Query para insertar en las tablas respectivas. | 3 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |  | 8vo Sprint |
| Desarrollo de Código donde se implemente Query. | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas |  | 8 horas |  |  |  |  |  | 8vo Sprint |
| **Cap\_10 – Limitación de Examen** |  |  |  | 32 horas |  |  | 07/12 | 08/12 | 09/12 | 10/12 |  |  |
| Desarrollo de algoritmo de limitación a 1 examen aprobado por curso por persona. | 3 | Desarrollador | **No iniciado** |  |  |  | 8 horas | 8 horas |  |  |  | 8vo Sprint |
| Implementación y desarrollo de limitación de examen. | 2 | Desarrollador | **No iniciado** |  |  |  |  |  | 8 horas | 8 horas |  | **10/12/23**  **8vo Sprint** |
| **Cap\_11 - Formatos** |  |  |  |  | 11/12 | 12/12 | 13/12 | 14/12 | 15/12 | 16/12 | 17/12 |  |
| Selección de API/Librería para llenado automático de formatos (Listas de asistencia) | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |  | 9no Sprint |
| Desarrollo de módulo de llenado de formatos de forma automática (Listas de asistencia) | 6 | Desarrollador | **No iniciado** | 56 horas |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 9no Sprint |
| 18/12 |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 horas |  |  |  |  |  |  | **18/12/23**  **9no Sprint** |
| **Cap\_12 - Roles** |  |  |  | 48 horas |  | 19/12 | 20/12 | 21/12 | 22/12 | 23/12 | 24/12 |  |
| Desarrollo de Login para apartado administrativo | 3 | Desarrollador | **No Iniciado** | 24 horas |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  | 10mo Sprint |
| Implementación de sesiones de usuario | 3 | Desarrollador | **No Iniciado** | 16 horas |  |  |  |  | 8 horas | 8 horas |  | 10mo Sprint |
| Asignación de usuarios y contraseñas para personal de RRHH | 4 | Desarrollador | **No Iniciado** | 8 horas |  |  |  |  |  |  | 8 horas | **24/12/23**  **10mo Sprint** |
| **Cap\_13 - Servidor** |  |  |  | 32 horas | 25/12 | 26/12 | 27/12 | 28/12 |  |  |  |  |
| Configuración de entorno de producción en servidor de la empresa | 3 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |  | 11vo Sprint |
| Deploy en servidor | 3 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas |  | 8 horas |  |  |  |  |  | 11vo Sprint |
| Pruebas de rendimiento | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 16 horas |  |  | 8 horas | 8 horas |  |  |  | **28/12/23**  **Último Sprint** |
| Total | 100 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Formato Sprint: Plataforma web de capacitación**

**Integrantes: Isaac Morales, Antonio Barrios, Oscar Lugo**



**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente**



Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Historial de Modificaciones**

07/09/2023 Se definen los Sprint iniciales  
18/09/2023 Se refinan tareas para el Sprint #1 de la siguiente forma:  
 -Se cambia el estimado en días a horas  
 -Se agregan columnas de día 6 y día 7  
 -Sprint #1, se cambia la tarea “Desarrollo de listados y formularios administrativos CRUD” y se subdivide en tareas más específicas, una tarea para cada operación (CREATE, READ, UPDATE, DELETE)  
29/09/2023   
 -Se determina revisión de Sprint 1 para el día 29/09/2023  
 -Se cambia Id de HU de Cap\_2 a Cap\_6, de Cap\_3 a Cap\_11, de Cap\_4 a Cap\_12 y de Cap\_5 a Cap\_13.  
 -Se agregan HU Cap\_2, Cap\_3, Cap\_4, Cap\_5, Cap\_7, Cap\_8, Cap\_9, y Cap\_10 y se agregan sus tareas.  
 -Se cambia tarea “*Desarrollo de tiempo definido para cada pregunta del examen (1.5 minutos p/p)*” de Cap\_6 a Cap\_7.  
 -Se cambia tarea “*Desarrollo del módulo de revisión y calificación del examen*” de Cap\_6 a Cap\_8.  
 -Se define calendarización de los 7 Sprints de acuerdo a las HU del Backlog.

04/10/2023 Se actualizan puntos de historia para las tareas.  
10/10/2023 Derivado de la primera reunión del equipo se reprograma actividad *“Eliminar curso (DELETE)”* al segundo sprint.  
 - Se completa Sprint 1.

**Retrospectiva Sprint 1**

Lo que salió bien:

* Se completaron las tareas planificadas para el Sprint 1 de acuerdo con el nuevo enfoque de estimación en horas.
* La redefinición de la tarea "Desarrollo de listados y formularios administrativos CRUD" en tareas específicas para cada operación (CREATE, READ, UPDATE, DELETE) permitió una mayor claridad y seguimiento de progreso.
* Se estableció una fecha de revisión del Sprint 1 (29/09/2023), lo que demuestra un enfoque en la transparencia y la comunicación en el equipo.

Áreas de mejora:

* Hubo cambios significativos en el alcance y la estructura del Sprint 1, lo que podría haber causado cierta incertidumbre y necesidad de adaptación en el equipo.
* La reprogramación de la actividad "Eliminar curso (DELETE)" al segundo Sprint indica una falta de previsión inicial en la planificación.

Acciones a tomar:

* Continuar mejorando la claridad en la definición de las tareas para evitar cambios significativos en medio de un Sprint.
* Reforzar la planificación inicial, prestando atención a la definición de tareas y la secuencia de actividades.
* Mantener una comunicación abierta y frecuente con el equipo para adaptarse a los cambios de manera efectiva.
* Evaluar y aprender de la experiencia del primer Sprint para una planificación más sólida en los próximos Sprints.

14/10/2023 Se modificó la tarea del Sprint 2 “Diseño de interfaz de usuario” y se dividió en las siguientes tareas:  
 -Se agrega tarea al Sprint 2 “Desarrollo de los Wireframes”  
 -Se agrega tarea al Sprint 2 “Diseño de la paleta de colores conforme a colores institucionales”  
 -Se agrega tarea al Sprint 2 “Diseño de tipo y tamaño de letra”

18/10/2023 Derivado a la demora del arranque del Sprint 2, se toma la decisión de modificar las fechas de los ciclos de desarrollo (Sprints) con el propósito de mejorar la calidad de la entrega al cliente.

20/10/2023 Se elimina tarea “Desarrollo de UI (HTML, CSS, Javascript)” y se divide en las siguientes 3 tareas.

-Crear la estructura HTML de la interfaz de usuario basada en los wireframes.  
-Aplicar estilos CSS a la estructura HTML, siguiendo la paleta de colores y las fuentes definidas.  
-Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz, como formularios o botones que respondan a eventos.

Se ajustan tiempos de las tareas para coincidir con la duración de la tarea eliminada.

22/10/2023 Se detecta impedimento relacionado con el desarrollo del proyecto

**Descripción del impedimento:** El equipo de desarrollo se ha enfrentado a un problema de conectividad que ha afectado negativamente a la productividad y la ejecución de tareas planificadas en el sprint actual (2).**Impacto en el sprint:** Retraso en la entrega de tareas, incumplimiento en tiempo de finalización de Sprint.

**Posibles causas del problema:**Red local  
Ancho de banda

FirewallsHardware

**Acciones tomadas:**Revisión en la documentación de create-react-app por error de conectividad.  
Revisión de la configuración de red.Pruebas de diagnóstico de red.Restablecimiento del enrutador o switch.Reconfiguración de firewalls y restricciones de red.Revisión y ajuste de configuraciones de software.

**Estado actual:**Resolución total del impedimento.

**Plan de acción futuro:**Revisión periódica de la configuración de firewalls y restricciones de red.  
Implementación de medidas adicionales para evitar errores en la configuración de las librerías utilizadas.  
Planificación de pruebas regulares de diagnóstico de red.

23/10/2023 Se detecta impedimento relacionado con el desarrollo del proyecto

**Descripción del impedimento:** La curva de aprendizaje de los desarrolladores es más pronunciada de lo esperado, lo que está afectando la productividad y la ejecución de tareas planificadas en el sprint actual**Impacto en el sprint:** La curva de aprendizaje más pronunciada está causando retrasos en la entrega de tareas y cambios en las prioridades del equipo, lo que está afectando la ejecución del sprint actual.  
**Causas del problema:** La curva de aprendizaje más pronunciada puede ser causada por la falta de experiencia y la ausencia de conocimientos necesarios en el equipo en el framework definido para el proyecto (React).**Acciones tomadas:** Se han tomado acciones para abordar el problema de la curva de aprendizaje, como asignar mentoría, proporcionar capacitación adicional y reevaluar la planificación del sprint.**Estado actual:** Resolución total del impedimento**Plan de acción futuro:** Para superar la curva de aprendizaje, se planea seguir proporcionando mentoría, dar acceso a recursos de formación y ajustar futuros sprints con tareas más adecuadas al nivel de habilidad del equipo, se reasignan los roles del equipo.

24/10/2023 Se completa Sprint 2.

**Retrospectiva Sprint 2**

Lo que salió bien:

* Se completaron las tareas de desarrollo de Wireframes, diseño de la paleta de colores y diseño de tipo y tamaño de letra de acuerdo con la planificación.
* Se identificaron y resolvieron los impedimentos relacionados con problemas de conectividad.

Áreas de mejora:

* El Sprint 2 experimentó retrasos debido al problema de conectividad, lo que afectó la finalización del Sprint a tiempo.
* La decisión de modificar las fechas de los ciclos de desarrollo (Sprints) para mejorar la calidad de la entrega al cliente puede indicar una falta de previsión en la planificación inicial.
* La reorganización de la tarea "Desarrollo de UI (HTML, CSS, Javascript)" en tres tareas separadas podría haber causado cierta complejidad adicional en la gestión de las tareas.

Acciones a tomar:

* Seguir monitoreando y mejorando la conectividad y la infraestructura de red para evitar futuros retrasos.
* Aprender de la experiencia del Sprint 2 y realizar una planificación más sólida para futuros Sprints, considerando el impacto de las modificaciones de las tareas.
* Evaluar y ajustar la gestión de tareas en futuros Sprints para mantener la claridad y el control en la planificación y ejecución.

25/10/2023 Se da inicio al Sprint 3.  
La tarea “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios y botones que respondan a eventos” del Cap\_2 se separa a dos tareas: “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los botones que respondan a eventos” y “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios”.

La tarea “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios” pasa del Cap\_2 al Cap\_3.

Los Sprint se recorren por los impedimentos detectados:

3er Sprint del 24/10/23 al 31/10/23

4to Sprint del 31/10/23 al 07/11/23

5to Sprint del 07/11/23 al 16/11/23

6to Sprint del 16/11/23 al 23/11/23

7mo Sprint del 23/11/23 al 04/12/23

8vo Sprint del 04/12/23 al 10/12/23

9no Sprint del 10/12/23 al 18/12/23

10mo Sprint del 18/12/23 al 24/12/23

Último Sprint del 24/12/23 al 28/12/23.

26/10/2023 Las tareas “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los botones que respondan a eventos” y “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios” pasan del Cap\_2 al Cap\_3.

31/10/2023 Se completa Sprint 3.

**Retrospectiva Sprint 3**

Lo que salió bien:

* Se completó el Sprint 3 de acuerdo con la nueva planificación y reorganización de tareas, a pesar de los cambios realizados.
* La adaptación a los cambios, como la reubicación de las tareas "Desarrollo de listados de cursos por temáticas" y "Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los botones que respondan a eventos", demuestra la flexibilidad y la capacidad de ajuste del equipo.

Áreas de mejora:

* Los cambios en la planificación de los Sprints debido a los impedimentos detectados pueden haber generado cierta complejidad y desafíos en la gestión de proyectos.
* Es importante seguir evaluando y refinando el proceso de planificación para mantener un equilibrio entre la flexibilidad y la estabilidad en la ejecución de los Sprints.

Acciones a tomar:

* Continuar monitoreando y abordando los impedimentos de manera efectiva para minimizar los impactos en la planificación de los Sprints.
* Evaluar la necesidad de establecer una planificación de contingencia más sólida para adaptarse a cambios imprevistos en el futuro.
* Mantener una comunicación clara y frecuente en el equipo para garantizar que todos estén al tanto de los cambios y ajustes en el proceso de desarrollo.

01/11/2023 Se da inicio al Sprint 4.

**Referencias.**

Rehkopf, D. M. (s. f.). Todo lo que necesitas saber sobre los sprints de Scrum. Atlassian. https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprints

Communications. (2023, 28 febrero). Metodología «Scrum»: ¿Qué es un «sprint»? BBVA NOTICIAS. https://www.bbva.com/es/innovacion/metodologia-scrum-que-es-un-sprint/