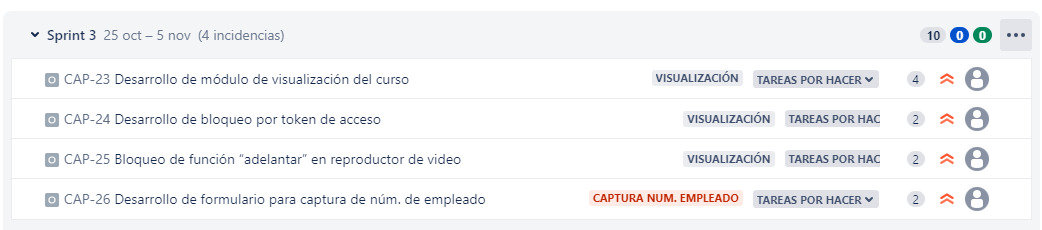
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Elemento de trabajo pendiente** | **Puntos de historia** | **Responsable** | **Estado** | **Estimado original** | **Día 1** | **Día 2** | **Día 3** | **Día 4** | **Día 5** | **Día 6** | **Día 7** | **Revisión del Sprint** |
| **Cap\_1 - Administración** |  |  |  | 54 horas | 22/09 | 23/09 | 24/09 | 25/09 | 26/09 | 27/09 | 28/09 |  |
| Diseño de base de datos a través de diagrama ER, contemplando las tablas “Cursos, Preguntas, Respuestas, Trabajadores, Aprobados, Usuarios” | 5 | Desarrollador | **Finalizado** | 22 horas | 8 horas | 8 horas | 6 horas |  |  |  |  |  |
| Creación de BD | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 10 horas |  |  | 2 horas | 8 horas |  |  |  |  |
| Listado de cursos disponibles (READ) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 8 horas |  |  |  |  | 8 horas |  |  |  |
| Creación de curso (CREATE) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 6 horas |  |  |  |  |  | 6 horas |  |  |
| Modificación de curso (UPDATE) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 8 horas |  |  |  |  |  | 2 horas | 6 horas | **29/09/23 1er Sprint** |
| **Cap\_2 - UI** |  |  |  | 96 horas | 11/10 | 12/10 | 13/10 | 14/10 | 15/10 | 16/10 | 17/10 |  |
| Eliminar curso (DELETE) | 3 | Desarrollador | **Finalizado** | 2 horas | 2 horas |  |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de los wireframes | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 8 horas | 6 horas | 2 horas |  |  |  |  |  |  |
| Diseño de paleta de colores conforme a colores institucionales | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 4 horas |  | 4 horas |  |  |  |  |  |  |
| Diseño de tipo y tamaño de letra | 1 | Desarrollador | **Finalizado** | 4 horas |  | 2 horas | 2 horas |  |  |  |  | **24/10/23**  **2do Sprint** |
|  |  |  |  |  | 25/10 | 26/10 | 27/10 | 28/10 | 29/10 | 30/10 | 31/10 |  |
| Crear la estructura HTML de la interfaz de usuario basada en los wireframes. | 1 | Desarrollador | **Iniciado** | 14 horas | 6 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |  |
| Aplicar estilos CSS a la estructura HTML, siguiendo la paleta de colores y las fuentes definidas. | 1 | Desarrollador | **No iniciado** | 24 horas |  |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  |
| Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los botones que respondan a eventos | 1 | Desarrollador | **No**  **iniciado** | 20 horas |  |  |  |  |  | 10 horas | 10  horas | **31/10/23**  **3er Sprint** |
| **Cap\_3 – Listado Áreas** |  |  |  | 36 horas | 01/11 | 02/11 | 03/11 | 04/11 | 05/11 | 06/11 | 07/11 |  |
| Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios | 1 | Desarrollador | **No iniciado** | 20 horas | 10  horas | 10 horas |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de listados de cursos por temáticas. | 3 | Desarrollador | **No iniciado** | 16 horas |  |  | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |
| **Cap\_4 - Visualización** |  |  |  | 80 horas |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de módulo de visualización del curso | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 24 horas |  |  |  |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas | **07/11/23**  **4to Sprint** |
|  |  |  |  |  | 08/11 | 09/11 | 10/11 | 11/11 | 12/11 | 13/11 | 14/11 |  |
| Desarrollo de bloqueo por token de acceso | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 24 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |
| Bloqueo de función “adelantar” en reproductor de video | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 32 horas |  |  |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |
| **Cap\_5 -Captura Núm. Empleados** |  |  |  | 16 horas | 15/11 | 16/11 |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de formulario para captura de núm. de empleado | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 16 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  | **16/11/23**  **5to Sprint** |
| **Cap\_6 – Examen** |  |  |  | 56 horas | 17/11 | 18/11 | 19/11 | 20/11 | 21/11 | 22/11 | 23/11 |  |
| Desarrollo de módulo de examen (preguntas aleatorias) | 10 | Desarrollador | **No iniciado** | 56 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | **23/11/23**  **6to Sprint** |
| **Cap\_7 – Tiempo Preguntas** |  |  |  | 32 horas | 24/11 | 25/11 | 26/11 | 27/11 |  |  |  |  |
| Desarrollo de tiempo definido para cada pregunta del examen (1.5 minutos p/p) | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 32 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |
| **Cap\_8 - Calificación** |  |  |  | 56 horas | 28/11 | 29/11 | 30/11 | 01/12 | 02/12 | 03/12 | 04/12 |  |
| Desarrollo del módulo de revisión y calificación del examen | 6 | Desarrollador | **No iniciado** | 56 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | **04/12/23**  **7mo Sprint** |
| **Cap\_9 -Registro Asistencia** |  |  |  | 16 horas | 05/12 | 06/12 |  |  |  |  |  |  |
| Generación de Query para insertar en las tablas respectivas. | 3 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de Código donde se implemente Query. | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas |  | 8 horas |  |  |  |  |  |  |
| **Cap\_10 – Limitación de Examen** |  |  |  | 32 horas |  |  | 07/12 | 08/12 | 09/12 | 10/12 |  |  |
| Desarrollo de algoritmo de limitación a 1 examen aprobado por curso por persona. | 3 | Desarrollador | **No iniciado** |  |  |  | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |
| Implementación y desarrollo de limitación de examen. | 2 | Desarrollador | **No iniciado** |  |  |  |  |  | 8 horas | 8 horas |  | **10/12/23**  **8vo Sprint** |
| **Cap\_11 - Formatos** |  |  |  |  | 11/12 | 12/12 | 13/12 | 14/12 | 15/12 | 16/12 | 17/12 |  |
| Selección de API/Librería para llenado automático de formatos (Listas de asistencia) | 2 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |  |  |
| Desarrollo de módulo de llenado de formatos de forma automática (Listas de asistencia) | 6 | Desarrollador | **No iniciado** | 56 horas |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |
| 18/12 |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 horas |  |  |  |  |  |  | **18/12/23**  **9no Sprint** |
| **Cap\_12 - Roles** |  |  |  | 48 horas |  | 19/12 | 20/12 | 21/12 | 22/12 | 23/12 | 24/12 |  |
| Desarrollo de Login para apartado administrativo | 3 | Desarrollador | **No Iniciado** | 24 horas |  | 8 horas | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |
| Implementación de sesiones de usuario | 3 | Desarrollador | **No Iniciado** | 16 horas |  |  |  |  | 8 horas | 8 horas |  |  |
| Asignación de usuarios y contraseñas para personal de RRHH | 4 | Desarrollador | **No Iniciado** | 8 horas |  |  |  |  |  |  | 8 horas | **24/12/23**  **10mo Sprint** |
| **Cap\_13 - Servidor** |  |  |  | 32 horas | 25/12 | 26/12 | 27/12 | 28/12 |  |  |  |  |
| Configuración de entorno de producción en servidor de la empresa | 3 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas | 8 horas |  |  |  |  |  |  |  |
| Deploy en servidor | 3 | Desarrollador | **No iniciado** | 8 horas |  | 8 horas |  |  |  |  |  |  |
| Pruebas de rendimiento | 4 | Desarrollador | **No iniciado** | 16 horas |  |  | 8 horas | 8 horas |  |  |  | **28/12/23**  **Último Sprint** |
| Total | 100 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

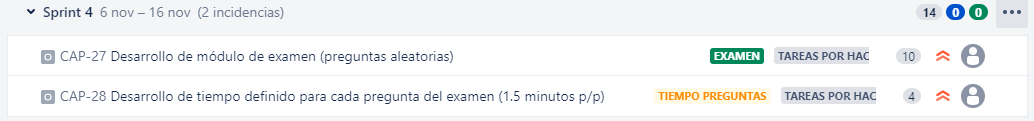
**Formato Sprint: Plataforma web de capacitación**

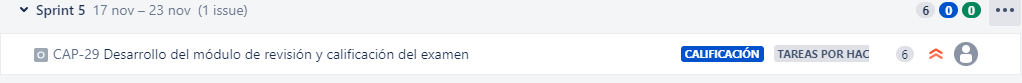
**Integrantes: Isaac Morales, Antonio Barrios, Oscar Lugo**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

****

****

****

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Teams

Descripción generada automáticamente**

**Historial de Modificaciones**

07/09/2023 Se definen los Sprint iniciales  
18/09/2023 Se refinan tareas para el Sprint #1 de la siguiente forma:  
 -Se cambia el estimado en días a horas  
 -Se agregan columnas de día 6 y día 7  
 -Sprint #1, se cambia la tarea “Desarrollo de listados y formularios administrativos CRUD” y se subdivide en tareas más específicas, una tarea para cada operación (CREATE, READ, UPDATE, DELETE)  
29/09/2023   
 -Se determina revisión de Sprint 1 para el día 29/09/2023  
 -Se cambia Id de HU de Cap\_2 a Cap\_6, de Cap\_3 a Cap\_11, de Cap\_4 a Cap\_12 y de Cap\_5 a Cap\_13.  
 -Se agregan HU Cap\_2, Cap\_3, Cap\_4, Cap\_5, Cap\_7, Cap\_8, Cap\_9, y Cap\_10 y se agregan sus tareas.  
 -Se cambia tarea “*Desarrollo de tiempo definido para cada pregunta del examen (1.5 minutos p/p)*” de Cap\_6 a Cap\_7.  
 -Se cambia tarea “*Desarrollo del módulo de revisión y calificación del examen*” de Cap\_6 a Cap\_8.  
 -Se define calendarización de los 7 Sprints de acuerdo a las HU del Backlog.

04/10/2023 Se actualizan puntos de historia para las tareas.  
10/10/2023 Derivado de la primera reunión del equipo se reprograma actividad *“Eliminar curso (DELETE)”* al segundo sprint.  
14/10/2023 Se modificó la tarea del Sprint 2 “Diseño de interfaz de usuario” y se dividió en las siguientes tareas:  
 -Se agrega tarea al Sprint 2 “Desarrollo de los Wireframes”  
 -Se agrega tarea al Sprint 2 “Diseño de la paleta de colores conforme a colores institucionales”  
 -Se agrega tarea al Sprint 2 “Diseño de tipo y tamaño de letra”

17/10/2023 Se finalizan las siguientes tareas del Sprint 2:  
 -Desarrollo de Wireframes  
 -Diseño de la paleta de colores conforme a colores institucionales  
 -Diseño de tipo y tamaño de letra

18/10/2023 Derivado a la demora del arranque del Sprint 2, se toma la decisión de modificar las fechas de los ciclos de desarrollo (Sprints) con el propósito de mejorar la calidad de la entrega al cliente.

20/10/2023 Se elimina tarea “Desarrollo de UI (HTML, CSS, Javascript)” y se divide en las siguientes 3 tareas.

-Crear la estructura HTML de la interfaz de usuario basada en los wireframes.  
-Aplicar estilos CSS a la estructura HTML, siguiendo la paleta de colores y las fuentes definidas.  
-Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz, como formularios o botones que respondan a eventos.

Se ajustan tiempos de las tareas para coincidir con la duración de la tarea eliminada.

22/10/2023 Se detecta impedimento relacionado con el desarrollo del proyecto

**Descripción del impedimento:** El equipo de desarrollo se ha enfrentado a un problema de conectividad que ha afectado negativamente a la productividad y la ejecución de tareas planificadas en el sprint actual (2).**Impacto en el sprint:** Retraso en la entrega de tareas, incumplimiento en tiempo de finalización de Sprint.

**Posibles causas del problema:**Red localAncho de bandaISP (Proveedor de servicios de Internet)FirewallsHardwareSoftwareCongestión de red

**Acciones tomadas:**Revisión en la documentación de create-react-app por error de conectividad.  
Revisión de la configuración de red.Pruebas de diagnóstico de red.Restablecimiento del enrutador o switch.Reconfiguración de firewalls y restricciones de red.Revisión y ajuste de configuraciones de software.

**Estado actual:**En proceso de resolución del impedimento.

**Plan de acción futuro:**Revisión periódica de la configuración de firewalls y restricciones de red.Implementación de medidas adicionales para evitar errores en la configuración de las librerías utilizadas.Planificación de pruebas regulares de diagnóstico de red.

23/10/2023 Se detecta impedimento relacionado con el desarrollo del proyecto

**Descripción del impedimento:** La curva de aprendizaje de los desarrolladores es más pronunciada de lo esperado, lo que está afectando la productividad y la ejecución de tareas planificadas en el sprint actual**Impacto en el sprint:** La curva de aprendizaje más pronunciada está causando retrasos en la entrega de tareas y cambios en las prioridades del equipo, lo que está afectando la ejecución del sprint actual.  
**Causas del problema:** La curva de aprendizaje más pronunciada puede ser causada por la falta de experiencia y la ausencia de conocimientos necesarios en el equipo en el framework definido para el proyecto (React).**Acciones tomadas:** Se han tomado acciones para abordar el problema de la curva de aprendizaje, como asignar mentoría, proporcionar capacitación adicional y reevaluar la planificación del sprint.**Estado actual:** En proceso de resolución.**Plan de acción futuro:** Para superar la curva de aprendizaje, se planea seguir proporcionando mentoría, dar acceso a recursos de formación y ajustar futuros sprints con tareas más adecuadas al nivel de habilidad del equipo, se reasignan los roles del equipo.

25/10/2023 La tarea “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios y botones que respondan a eventos” del Cap\_2 se separa a dos tareas: “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los botones que respondan a eventos” y “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios”.

La tarea “Agregar funcionalidades interactivas (JS) a la interfaz de los formularios” pasa del Cap\_2 al Cap\_3.

Los Sprint se recorren por los impedimentos detectados:

3er Sprint del 24/10/23 al 31/10/23

4to Sprint del 31/10/23 al 07/11/23

5to Sprint del 07/11/23 al 16/11/23

6to Sprint del 16/11/23 al 23/11/23

7mo Sprint del 23/11/23 al 04/12/23

8vo Sprint del 04/12/23 al 10/12/23

9no Sprint del 10/12/23 al 18/12/23

10mo Sprint del 18/12/23 al 24/12/23

Último Sprint del 24/12/23 al 28/12/23.

**Referencias.**

Rehkopf, D. M. (s. f.). Todo lo que necesitas saber sobre los sprints de Scrum. Atlassian. https://www.atlassian.com/es/agile/scrum/sprints

Communications. (2023, 28 febrero). Metodología «Scrum»: ¿Qué es un «sprint»? BBVA NOTICIAS. https://www.bbva.com/es/innovacion/metodologia-scrum-que-es-un-sprint/