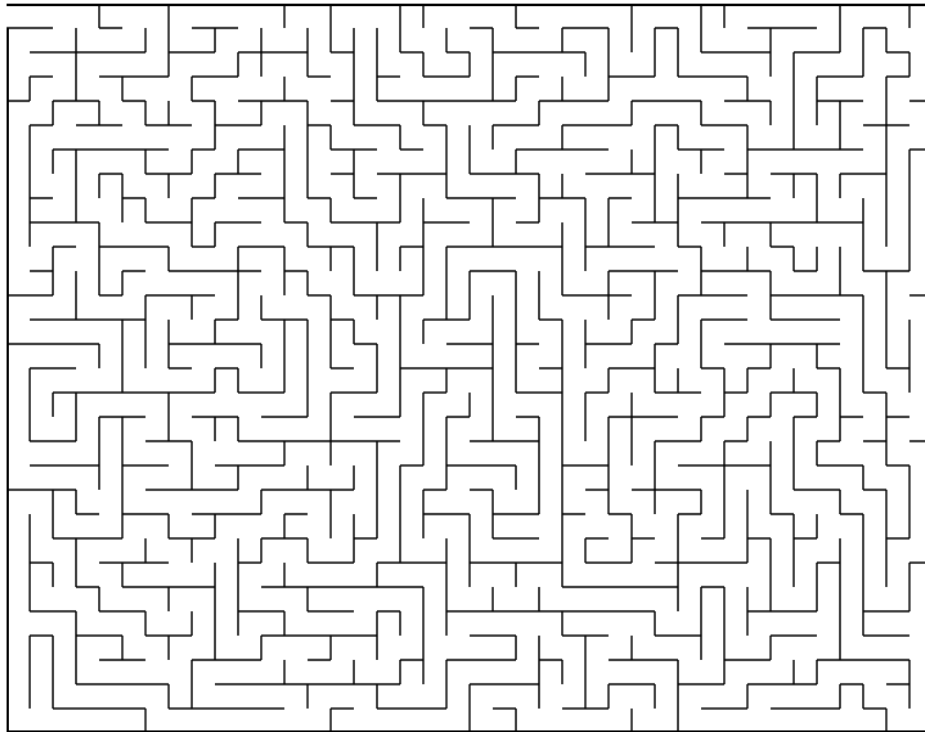


ACTIVIDAD N°6

UNIDAD 2.

OBJETIVO. Reforzar los conocimientos adquiridos por el estudiante mediante la lectura de la unidad 2 conceptos básicos.

LABERINTO 2 INDIVIDUAL



No es más que una
aplicación del SGML

Con un color por favor llevar al usuario hasta el sitio web por el camino indicado.