

シミュレーション レポート

第1回～第5回

提出期限 2020年11月19日

組番号 408

学籍番号 17406

氏名 金澤雄大

1 目的

シミュレーションの授業の理解度を測るために、次の 5 つのアルゴリズムについてプログラムを作成することを目的とする。また作成したプログラムの誤差や収束の様子を比較し、考察することを目的とする。

1. 台形公式
2. シンプソンの公式
3. オイラー法
4. ホイン法

2 実験環境

実験環境を表 1 に示す。gcc は Windows 上で動作する WSL(Windows Subsystem for Linux) で動作するものを用いる。

表 1: 実験環境

CPU	AMD Ryzen 5 3600 6-Core Processor
メモリ	16.0GB DDR4
OS	Microsoft Windows 10 Home
gcc	(Ubuntu 9.3.0-17ubuntu1 ~ 20.04) 9.3.0
Make	GNU Make 4.2.1

3 課題 1

本章では課題 1 における課題内容、プログラムの説明、実験結果、考察の 4 つについて述べる。

3.1 課題内容

課題 1 の課題内容は台形公式を用いて式 (1) を数値積分するものである。式 (1) の解析解は $\frac{1}{2} \log_e 3$ である。分割数を 1, 2, 4 というように $\frac{1}{2}$ ずつ細かくしたときの、台形公式で求めた積分値と解析解の関係について考察する。

$$\int_0^{\frac{\pi}{6}} \frac{dx}{\cos x} \quad (1)$$

3.2 プログラムの説明

本節では課題 1 で作成したプログラムにおいて、次に示す 4 つの関数の役割および機能について説明する。なお数学における「関数」とプログラミングにおける「関数」の意味が混在することを防ぐため、数学における関数を「数学関数」、プログラミングにおける関数を「関数」と表記する。

1. func 関数
2. Trapezoidal 関数

3. TrapezoidalRule 関数

4. main 関数

3.2.1 func 関数

func 関数は数値計算を行う数学関数を定義する関数である. 表 2 に func 関数の機能, 引数, 返り値の 3 つを示す. func 関数は数学関数を定義する関数であるから, 引数 x (double 型) について返り値 $f(x)$ を返す設計になっている.

表 2: func 関数の機能, 引数, 返り値

機能	数学関数を定義する
引数	double x
返り値	double 型

リスト 1 に func 関数のソースコードを示す. func 関数は引数 x について積分を行う数学関数 $f(x) = \frac{1}{\cos x}$ の値を返す. なお cos 関数を扱うためには math.h の include が必要である.

リスト 1: func 関数

```
1 double func(double x){  
2     return 1/cos(x);  
3 }
```

3.2.2 Trapezoidal 関数

Trapezoidal 関数は数学関数 $f(x)$ において, 与えられた 2 点 a, b における台形公式による数値積分を行う関数である. 2 点 a, b における $f(x)$ の値は $f(a), f(b)$ であるから, a から b までの $f(x)$ の積分は台形公式より式 (2) のように近似できる.

$$\int_a^b f(x)dx \simeq \frac{b-a}{2}(f(a) + f(b)) \quad (2)$$

表 3 に Trapezoidal 関数の機能, 引数, 返り値の 3 つを示す. Trapezoidal 関数は 2 点 a, b における台形公式による数値積分を行う関数であるから, 2 点 a, b を引数, 数値積分の結果の返り値とする設計になっている.

表 3: Trapezoidal 関数の機能, 引数, 返り値

機能	2 点 a, b における台形公式による数値積分を返す.
引数	double a, double b
返り値	double 型

リスト 2 に Trapezoidal 関数のソースコードを示す. Trapezoidal 関数は引数 a, b について式 (2) の計算結果を返す.

リスト 2: Trapezoidal 関数

```
1 double Trapezoidal(double a, double b){  
2     return (b-a)*(func(a)+func(b))/2;  
3 }
```

3.2.3 TrapezoidalRule 関数

TrapezoidalRule 関数は区間 $[a,b]$ を n 個に分割して, 分割した区間のそれぞれに台形公式を適用する関数である. 図 1 に TrapezoidalRule 関数の数値計算にイメージを示す. 図 1 では数学関数 $f(x)$ について区間 $[a,b]$ を n 個に分割し, それぞれの x の値を x_1, x_2, \dots, x_n としている. 区間 $[x_i, x_{i+1}]$ における台形公式による数値積分は Trapezoidal 関数によって計算することができるから, 求めたい積分はすべての区間 $[x_1, x_2], [x_2, x_3], \dots, [x_{n-1}, x_n]$ について Trapezoidal 関数を適用し, この結果の和をとればよい.

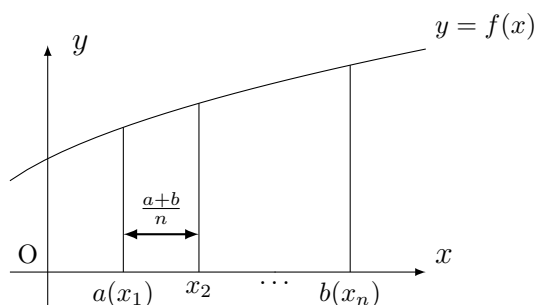


図 1: 合成台形公式のイメージ

表 4 に TrapezoidalRule 関数の機能, 引数, 返り値の 3 つを示す. TrapezoidalRule 関数は 2 点 a, b を n 分割したときの台形公式による数値積分を求める関数であるから, 2 点 a, b および分割数 n を引数, 数値積分の結果を返り値とする設計になっている.

表 4: TrapezoidalRule 関数の機能, 引数, 返り値

機能	2 点 a, b を n 分割したときの台形公式による数値積分を返す.
引数	double a, double b, int n
返り値	double 型

リスト 3 に TrapezoidalRule 関数のソースコードを示す. リスト 3 の 2~5 行目では分割数 n が不正な値 (0 や負) である場合にエラーを表示してプログラムを終了する処理を行っている. ただし, exit 関数を用いるためには stdlib.h を include する必要がある. そして, リスト 3 の 7~11 行目では区間 $[a, b]$ を n 分割して, 各区間に Trapezoidal 関数を実行する処理を行っている. 結果は double 型の引数 sum に格納され, return される.

リスト 3: TrapezoidalRule 関数

```

1 double TrapezoidalRule(double a, double b, int n){
2     if(n<=0){
3         printf("Incorrect value of n");
4         exit(0);
5     }
6
7     double sum=0;
8     for(double i=0; i<n; i++){
9         sum+=Trapezoidal(a+i*(b/n), a+(i+1)*(b/n));
10    }
11    return sum;
12 }
```

3.2.4 main 関数

TrapezoidalRule 関数を実行し, 結果を表示する関数として main 関数を作成する. リスト 4 に main 関数のソースコードを示す. リスト 4 の 2 行目では分割数を 1,2,4,... と細かくするときの上限を定義している. リスト 4 では分割数の上限を 256 にしている. そして, リスト 4 の 3 行目では解析解を定義している.

リスト 4 の 5~11 行目では分割数 1,2,4,...,n_max について TrapezoidalRule 関数を用いて数学関数 $f(x)$ の数値積分を行い, 結果および解析解との誤差の絶対値を表示している. またコメントアウトしている 10 行目は CSV 形式で計算結果を出力するためのフォーマットである.

リスト 4: main1 関数

```
1 int main(int argc, char *argv[]){
2     int n_max = 256;
3     double ans = logf(3)/2;
4
5     double result;
6     for(int i=1; i<=n_max; i*=2){
7         result = TrapezoidalRule(0, M_PI/6, i);
8         printf("n = %4d  result = %1f  error = %1f\n", i, result, fabs(result-ans));
9         // output format for csv
10        //printf("%d,%1f,%0.151f\n", i, result, fabs(result-ans));
11    }
12    return 0;
13 }
```

3.3 実行結果

図 2 に課題 1 のプログラムの実行結果を示す. 図 2 について, 分割数が 1 から 256 について TrapezoidalRule 関数を実行できていることがわかる. TrapezoidalRule 関数による数値積分の結果についても, 解析解 $\frac{1}{2} \log_e 3 = 0.5493061$ に十分近い値であることがわかる. 解析解に収束する様子や誤差の考察については次節で行う.

n =	1	result =	0.564099	error =	0.014793
n =	2	result =	0.553084	error =	0.003778
n =	4	result =	0.550256	error =	0.000950
n =	8	result =	0.549544	error =	0.000238
n =	16	result =	0.549366	error =	0.000059
n =	32	result =	0.549321	error =	0.000015
n =	64	result =	0.549310	error =	0.000004
n =	128	result =	0.549307	error =	0.000001
n =	256	result =	0.549306	error =	0.000000

図 2: 課題 1 の実行結果

3.4 考察

!

4 課題 2

本章では課題 2 における課題内容, プログラムの説明, 実験結果, 考察の 4 つについて述べる.

4.1 課題内容

課題 2 の課題内容はシンプソンの公式を用いて式 (3) の数値積分を行うものである。解析解は 1 である。

$$\int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin x dx \quad (3)$$

数値積分は次の 2 点についてプログラムの作成および実行を行い結果を考察する。

1. float 型と double 型のそれぞれで数値積分を行い丸め誤差が現れる刻み幅 h 。
2. 刻み幅を $\frac{1}{2}$ 倍ずつ変化させたときの誤差の減少。

4.2 プログラムの説明

本節では課題 2 で作成したプログラムにおいて、次に示す 4 つの関数の役割および機能について説明する。なお、課題 2 では double 型および float 型のそれぞれで数値積分を行う関数を作成したが、ここでは double 型のプログラムのみ説明する。float 型のプログラムについては、double の部分を float に変更すれば問題なく実行できる。

1. func 関数
2. Simpson 関数
3. SimpsonRule 関数
4. main 関数

4.2.1 func 関数

func 関数は課題 1 と同様に数値計算を行う数学関数を定義する関数である。したがって関数の機能、引数、返り値は表 2 と同じである。

リスト 5 に func 関数のソースコードを示す。func 関数は引数 x について積分を行う数学関数 $f(x) = \sin x$ の値を返す。

リスト 5: func 関数

```
1 double func(double x){  
2     return sin(x);  
3 }
```

4.2.2 Simpson 関数

Simpson 関数は数学関数 $f(x)$ において与えられた 2 点 a, b におけるシンプソン法による数値積分を行う関数である。 a から b までの $f(x)$ の積分はシンプソン法により式 (4) のように近似できる。ただし、 h は積分を行う区間の幅である。すなわち $h = \frac{b-a}{2}$ である。

$$\int_a^b f(x) dx \simeq \frac{h}{3} \left[f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right] \quad (4)$$

式 (4) の意味について説明する。台形公式では 2 点 a, b のにおける $f(a), f(b)$ の値のみを用いて数値積分を行っていた (式 (2)) がさらに精度を高めたい。そこで a, b の中点 $\frac{a+b}{2}$ の値を用いて 2 次の近似を行う。3 点に

おける $f(x)$ の値をそれぞれ y_0, y_1, y_2 とする. このとき, $\frac{h}{2}$ を基準とすると, 3 点は $(-h, y_0), (0, y_1), (h, y_2)$ と表せる. $f(x)$ を近似する 2 次多項式 $y = a + bx + cx^2$ とおくと式 (5) ~ 式 (7) の連立方程式が得られる.

$$\begin{cases} a - bh + ch^2 = y_0 & (5) \\ a = y_0 & (6) \\ a + bh + ch^2 = y_2 & (7) \end{cases}$$

式 (5) + 式 (7) $\times 4$ + 式 (6) を計算すると式 (10) が得られる.

$$(a - bh + ch^2) + 4a + (a + bh + ch^2) = y_0 + 4y_1 + y_2 \quad (8)$$

$$6a + 2ch^2 = y_0 + 4y_1 + y_2 \quad (9)$$

$$(10)$$

4.2.3 SimpsonRule 関数

4.2.4 main 関数

4.3 実行結果

4.4 考察

5 課題 3

本章では課題 3 における課題内容, プログラムの説明, 実験結果, 考察の 4 つについて述べる.

5.1 課題内容

5.2 プログラムの説明

5.3 実行結果

5.4 考察

6 課題 4

本章では課題 4 における課題内容, プログラムの説明, 実験結果, 考察の 4 つについて述べる.

6.1 課題内容

6.2 プログラムの説明

6.3 実行結果

6.4 考察

7 課題 5

本章では課題 5 における課題内容, プログラムの説明, 実験結果, 考察の 4 つについて述べる.

7.1 課題内容

7.2 プログラムの説明

7.3 実行結果

7.4 考察

参考文献

[1] 国立高専機構長野高専, 閲覧日 2020 年 8 月 7 日