

Gestion des Clubs de Youcode

Problématique :

École Youcode contient plusieurs clubs (Art, robotique, sport, social, Environnement).

Chaque club contient plusieurs adhérents et organise plusieurs évènements.

Le but d'un club est d'organiser des événements et des activités afin d'améliorer la vie estudiantine au sein de Youcode et offrir à ses adhérents un milieu agréable où ils peuvent améliorer leurs soft skills.

Youcode trouve un problème d'organisation de ces clubs alors elle demande un site web dynamique qui sert à gérer tous les clubs de l'école

Acteur :

Gérant des clubs :

- Accéder les informations des clubs
- Accéder les informations des membres de club
- Ajouter / supprimer / modifier club
- Gestion de membre de club
- Valider les demandes des apprenants

Apprenant :

- Consulter les informations des clubs
- Contacter l'admin
- Demander l'inscription a un club

Description & Constraints :

- Un club est défini par son nom, son logo, sa date de création et sa description.
- Un apprenant est défini par son nom complet, sa classe, son âge, ...
- Un club peut contenir un à plusieurs apprenants(adhérents).
- Un apprenant peut adhérer à un seul club.
- Un apprenant peut adhérer à un seul club en tant que représentant ou en tant qu'adhérent. Les apprenants peuvent seulement adhérer à un club, lorsqu'ils y adhèrent, ils obtiennent un rôle.

Travail à faire :

Le site doit contenir au moins 3 pages :

- Une page d'accueil contient une introduction de chaque club
- Une page pour visualiser et gérer les clubs de votre code
- Une page pour visualiser et gérer les apprenants et les membres du club