

ux ui .

responsive
design .

outil de
maquettage .





UI

UX

UI et UX , Qu'est- Ce Que C'est ?

UI

L'UI est l'abréviation de "User Interface" ou interface utilisateur.

L'UI design consiste à produire tout ce qui se rapporte à l'environnement graphique de l'interface : disposition de l'écran, transitions, animations, interactions, boutons, textes, images

UX

UX désigne l'expérience utilisateur (User Experience).

Le designer UX est la personne qui est responsable à partir des objectifs établis par le client de trouver l'équilibre entre ces objectifs et les besoins des utilisateurs.

La Difference
Entre Les Deux :

L'UI est la partie visible de l'UX

L'UX est un mix de parties visibles + parties invisibles qui, ensemble, contribuent à l'expérience globale de l'utilisateur sur l'application mobile. L'UI est la partie "visible", "perceptible" d'un produit : c'est ce que l'on voit, entend, touche lorsque l'on utilise une application mobile par exemple.

responsive design :

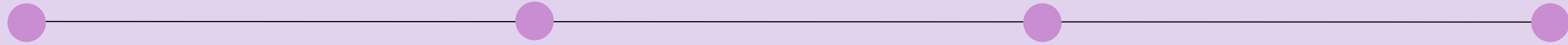
Le Responsive Design ou plus précisément le Responsive Web Design (RWD) est une technique de conception d'interface digitale qui fait en sorte que l'affichage d'une quelconque page d'un site s'adapte de façon automatique à la taille de l'écran du terminal qui le lit. Il est différent de l'Adaptive Design bien que les deux concepts aient pour but d'améliorer l'ergonomie mobile du site web.

qu'est ce que le
maquettage

Le maquettage en quelques mots...

Le maquettage est une **méthode de conception d'interface** qui nous permet de vous proposer des interfaces conformes à vos attentes et besoins. Elle permet également à l'agence web de s'assurer que les besoins du client sont adaptés ou non au projet.

les outild de maquettage



- Des outils très complets pour des interactions très poussées
Axure ...
- Une solution plus simple mais efficace
Balsamiq
Mockup ...
- Pour les webdesigners Adobe
Fireworks
.....
- Les solutions en ligne et collaboratives....

Merci !