

Моя система представляет из себя базовую службу доставки еды сети ресторанов. В диаграмме классов присутствует класс Restaurant, который отвечает за выбор ближайшего к пользователю ресторана. Как устроена моя система:

- в диаграмме вариантов использования есть всего 4 актора: пользователь, приложение, ресторан и курьер. Они взаимодействуют между собой, чтобы пользователь смог в конечном счете получить заказ.
- в диаграмме последовательности показан обмен сообщениями между пользователем, приложением, системой и курьером. Это помогает нам в обработке и отслеживании заказа.
- в диаграмме состояний наглядно продемонстрировано, из какого в какое состояние может перейти текущий статус заказа и какие у него статусы могут быть.
- в диаграмме деятельности представлено, как обрабатывается заказ системой, а именно сама логика доведения заказа с самого начала его создания до получения пользователем.
- также в диаграмме классов показаны модули системы, которые необходимы для ее работы и обработки всей необходимой информации. Для расширения системы можно было бы добавить миниклассы, такие как, например: калькулятор времени расчета, очередь на получение заказа и тп.

Конечно, в реальных системах может быть куда больше шагов, диаграммы будут сильно больше, а это лишь базовое представление, но при этом довольно понятное для реализации более тривиального варианта приложения.