

Areas Recreativas - Sprint 2

PAMN - Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Chamil José Cruz Razeq

27 de diciembre de 2023

1. Introducción

Todos los informes sobre las tareas propuestas se encuentran disponibles en el siguiente repositorio de GitHub y la aplicación se encuentra en GitHub.

Este documento recoge la información referente al segundo sprint del desarrollo de la aplicación de Areas Recreativas.

2. Historias de Usuario

Entre las historias de usuario planteadas, se han seleccionado para el segundo sprint:



Figura 1: Historias de usuario

Donde podemos establecer los siguientes objetivos:

- Desarrollo de pantalla y modelos para la vista de areas disponibles.
- Desarrollo de pantalla y modelo para vista de area seleccionada, sus características y formulario de solicitud.
- Desarrollo de pantalla y modelo de solicitudes y formulario de eliminación.
- Desarrollo de pantalla y modelo de emergencias y redirección al método de contacto.
- Desarrollo de pantalla y modelo del perfil con botón de cierre de sesión.

3. Estimación en tiempo de cada historia

Para cada uno de los objetivos anteriores podría dedicarse entre 4-7 horas, acumulando en el caso mas favorable unas 20 horas de desarrollo o en el mas desfavorable unas 35 horas.

Adicionalmente, al tratarse del primer sprint, configurar el proyecto, crear directorios y ficheros, configurar el manifiesto y ficheros de build podría llevar unas 4 horas.

4. Reparto de tareas

Todas las tareas serán desarrolladas por el autor de este documento.

5. Muestra de desarrollo

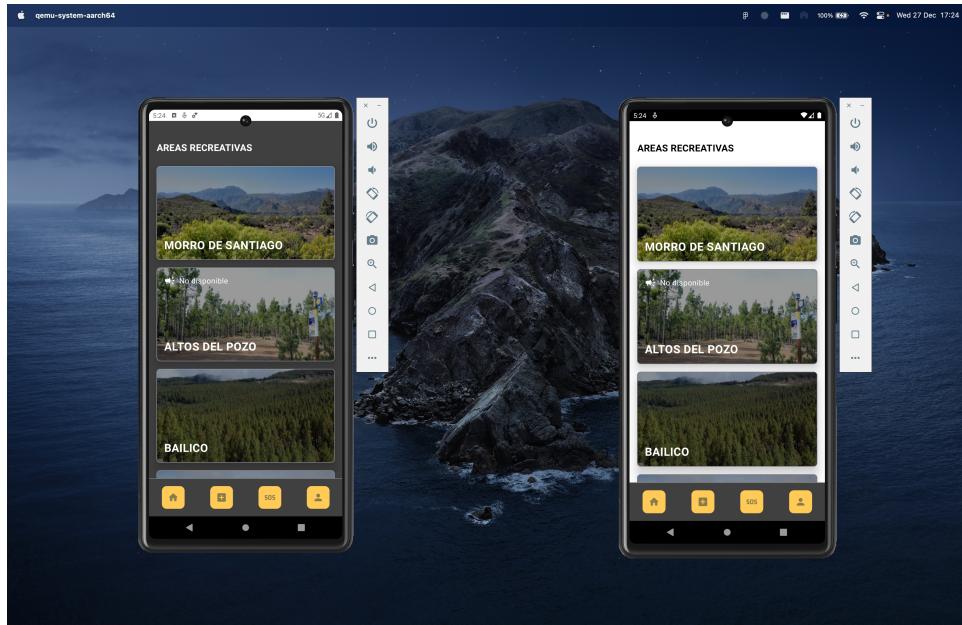


Figura 2: Pantalla principal

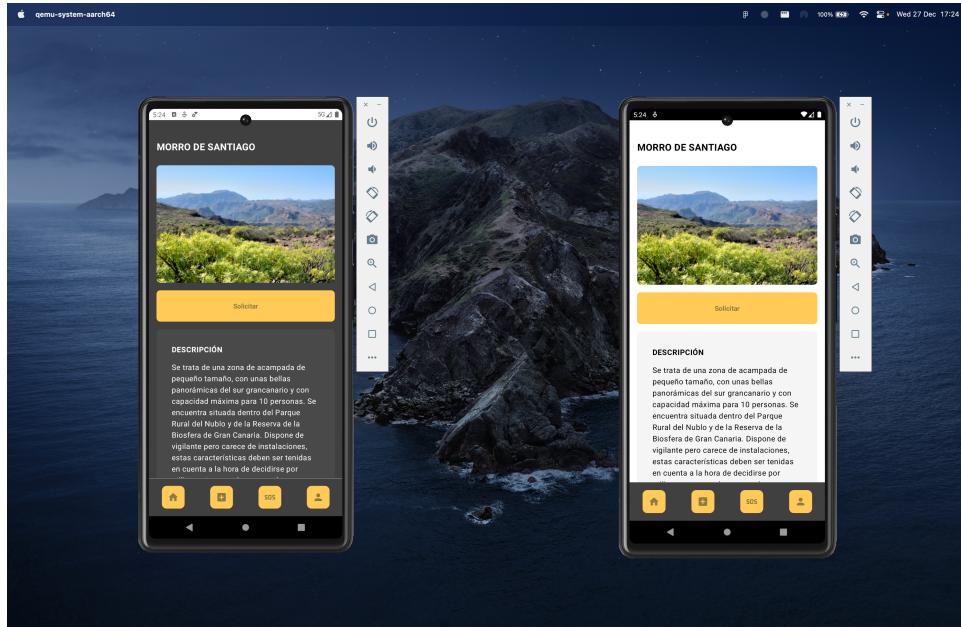


Figura 3: Pantalla de area seleccionada

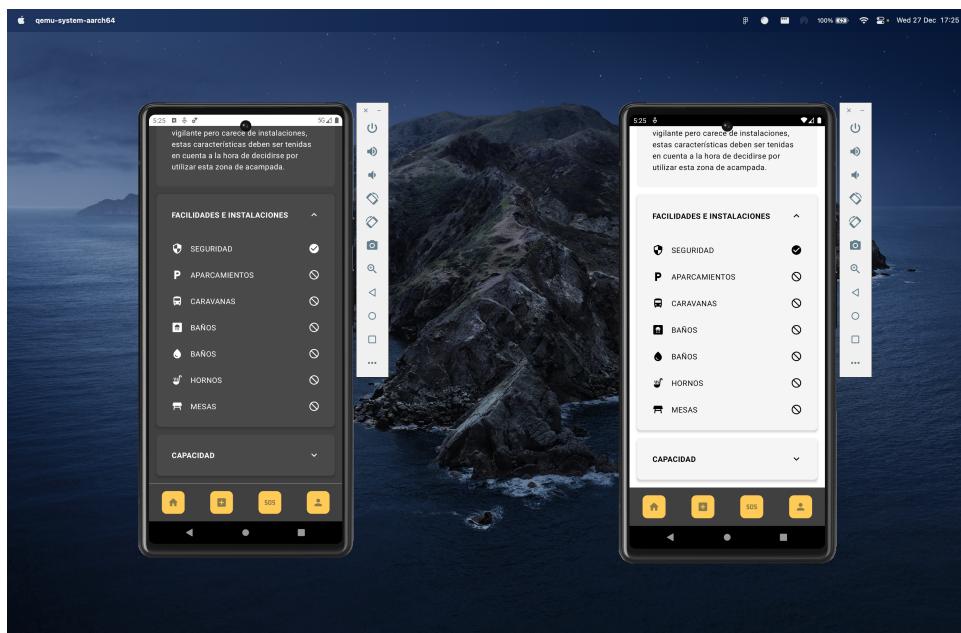


Figura 4: Pantalla de area seleccionada con desplegable

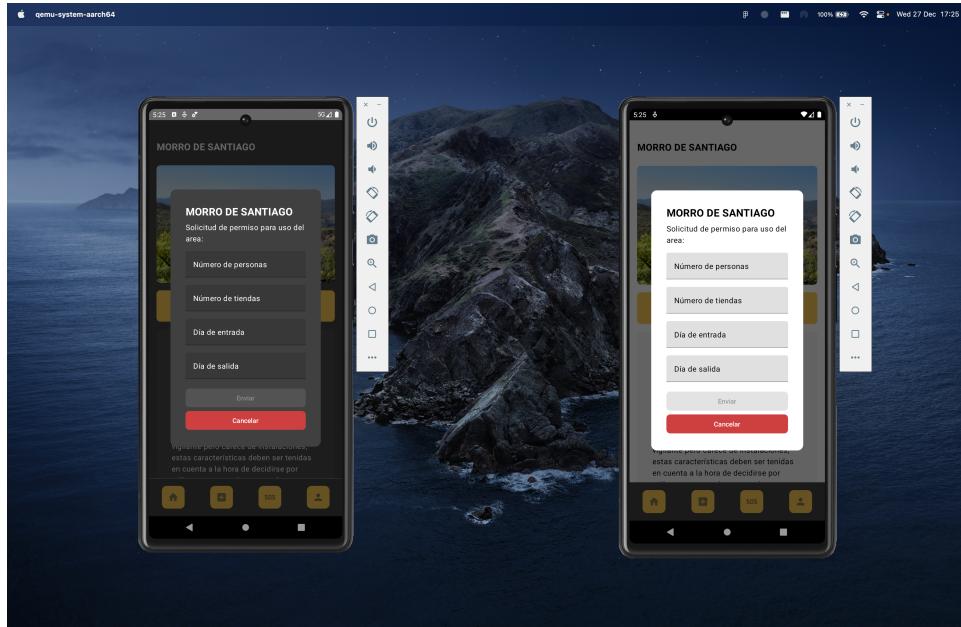


Figura 5: Pantalla de area seleccionada, formulario de solicitud

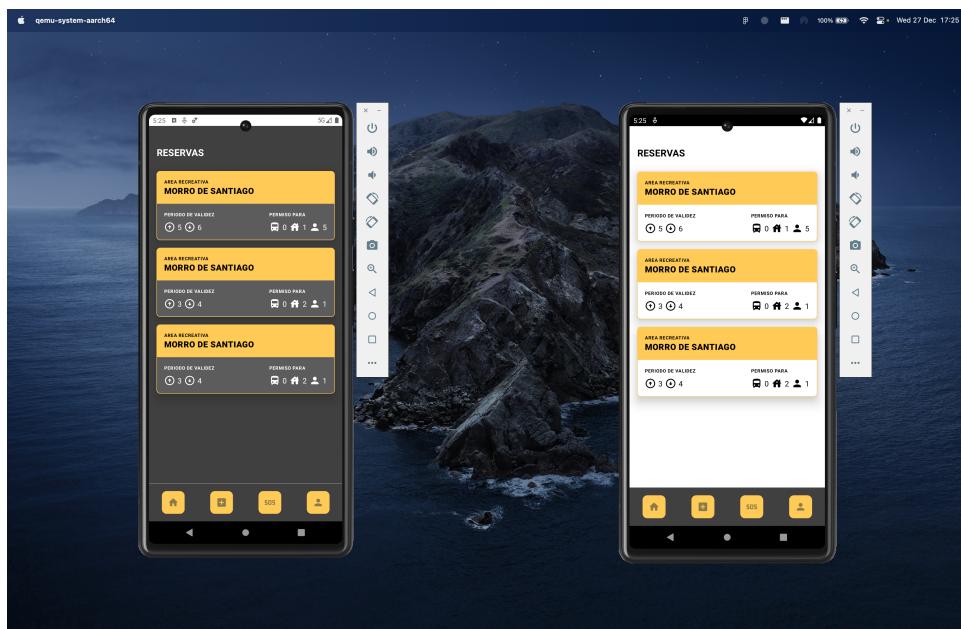


Figura 6: Pantalla de solicitudes

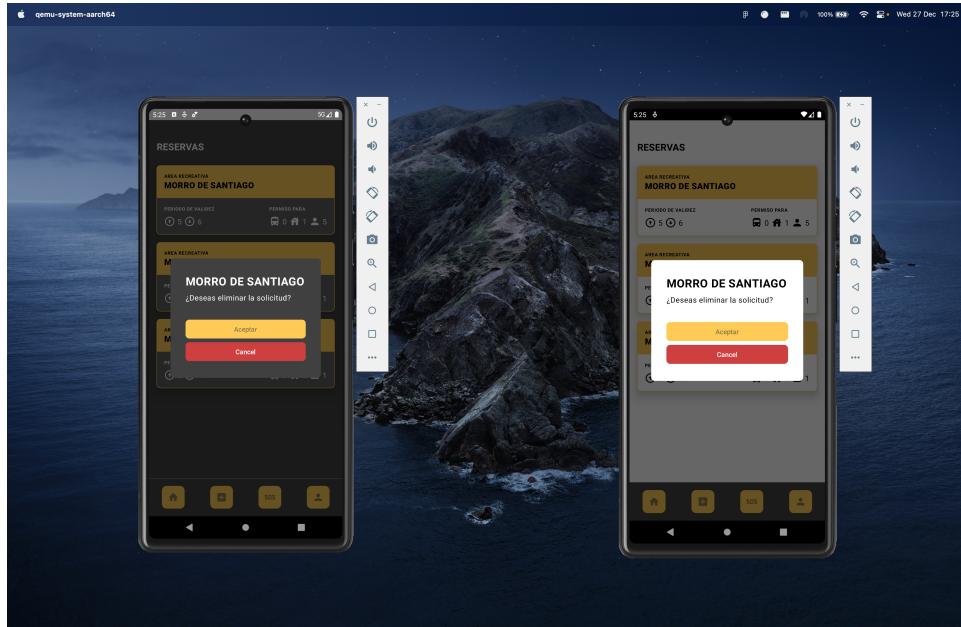


Figura 7: Pantalla de solicitudes, formulario de eliminación

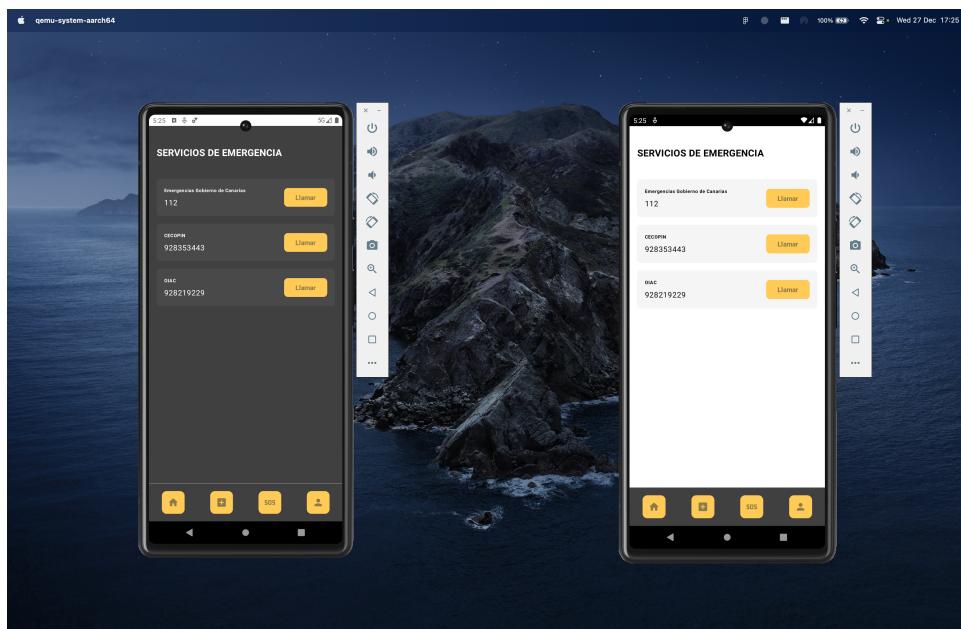


Figura 8: Pantalla de emergencia

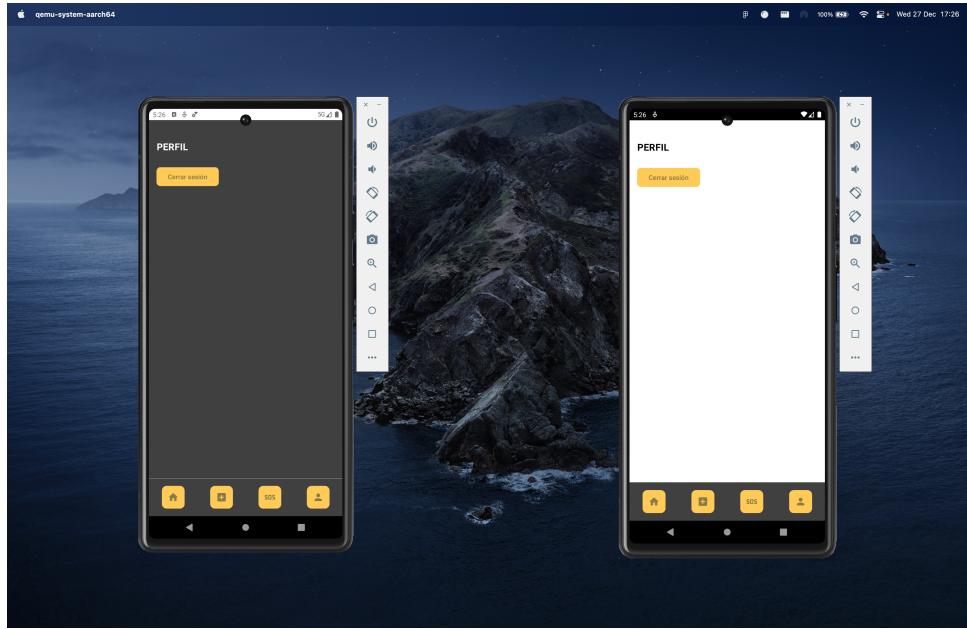


Figura 9: Pantalla de perfil