

# Areas Recreativas - Sprint 1

PAMN - Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Chamil José Cruz Razeq

27 de diciembre de 2023

## 1. Introducción

Todos los informes sobre las tareas propuestas se encuentran disponibles en el siguiente repositorio de GitHub y la aplicación se encuentra en GitHub.

Este documento recoge la información referente al primer sprint del desarrollo de la aplicación de Areas Recreativas.

## 2. Historias de Usuario

Entre las historias de usuario planteadas, se han seleccionado para el primer sprint:



Figura 1: Historias de usuario

Donde podemos establecer los siguientes objetivos:

- Definir la navegación y distintas pantallas:
  1. Login
  2. Registro
  3. Principal
  4. Reservas
  5. Emergencias
  6. Perfil
- Crear las pantallas de Login y Registro, sus modelos y conexión con Firebase.
- Definir colores y tema, además de la distinción entre modo claro y oscuro.
- Crear la barra de navegación y la lógica de navegación.

### **3. Estimación en tiempo de cada historia**

Podríamos agrupar las historias en:

1. Barra y lógica de navegación, temas y colores podrían completarse en 8 horas.
2. Login y registro se podrían completar en unas 6 horas.

Adicionalmente, al tratarse del primer sprint, configurar el proyecto, crear directorios y ficheros, configurar el manifiesto y ficheros de build podría llevar unas 4 horas.

### **4. Reparto de tareas**

Todas las tareas serán desarrolladas por el autor de este documento.

## 5. Muestra de desarrollo

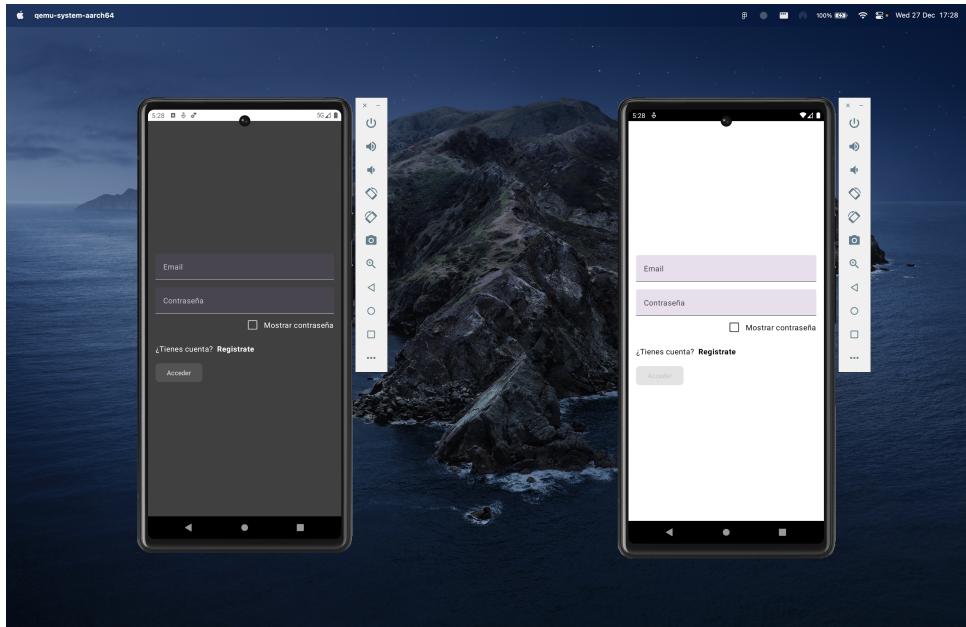


Figura 2: Pantalla de login

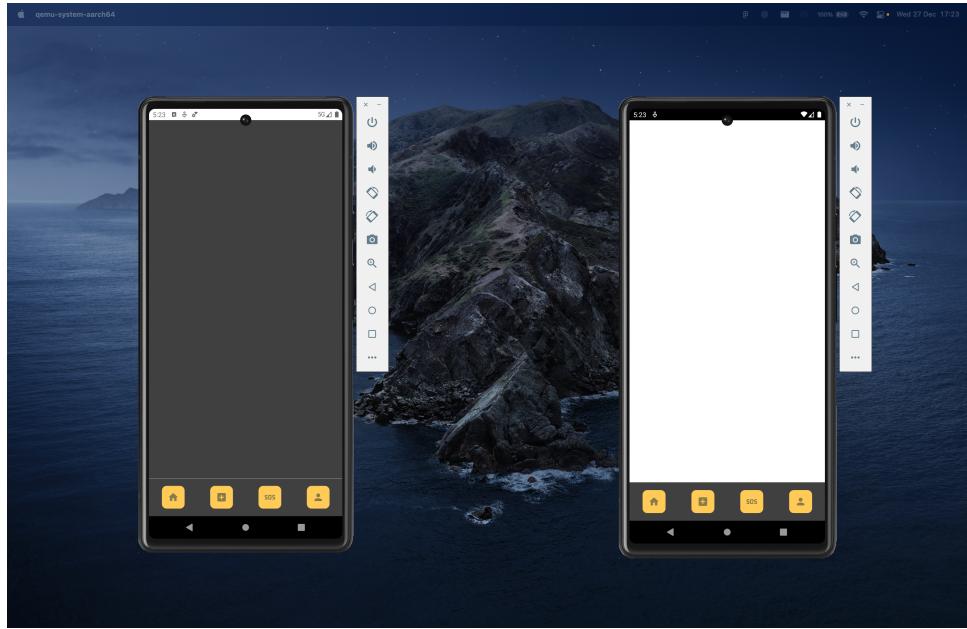


Figura 3: Cuálquier pantalla con la barra de navegación