

# **Elección de una Arquitectura**

**PAMN - Programación de Aplicaciones Móviles Nativas**

Chamil José Cruz Razeq

16 de octubre de 2023

Todas las tareas propuestas se encuentran disponibles en el siguiente repositorio de GitHub.

## **1. Supuesto 1**

Al tratarse de un equipo muy pequeño, con poco presupuesto y tiempo de desarrollo, el modelo MVVM sería el idóneo por su facilidad de implementación. No obstante, MVI ofrecería ciertas ventajas sobre todo en seguridad.

## **2. Supuesto 2**

Al tratarse de un equipo pequeño, con poco tiempo de desarrollo donde premia la rapidez y la seguridad (al tratarse con información frágil como es la mensajería) un modelo idóneo sería el MVI, ya que facilita la creación de pruebas y plantea transferencia de información direccional. Además al tratarse de una aplicación social, el funcionamiento por "intención" justifica más el uso de MVI.

## **3. Supuesto 3**

Al tratarse de un software de largo desarrollo, para una gran empresa cuyas necesidades pueden cambiar o evolucionar con el tiempo, requieren de un modelo afín al cambio como plantea la arquitectura Hexagonal.

## **4. Supuesto 4**

Al tratarse de un software de largo desarrollo, donde premia la estabilidad y la seguridad, MVI sería el modelo idóneo ya que nos permite la elaboración de pruebas con facilidad y plantea una transferencia de información direccional.

## **5. Supuesto 5**

Al tratarse de un prototipo se optará por un desarrollo rápido que permita mostrar las funcionalidades básicas del software en un entorno controlado, por lo cual para lograr lo anterior, MVI sería el modelo idóneo para este cometido.