

# **Diseño de Interfaces**

**PAMN - Programación de Aplicaciones Móviles Nativas**

Chamil José Cruz Razeq

6 de octubre de 2023

## **Índice**

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Propuesta</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Experiencia de Usuario</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Diseño</b>	<b>7</b>

## **1. Introducción**

Este documento recoge los resultados de la propuesta de tarea diseño de interfaces donde se solicita el planteamiento de una aplicación, una primera aproximación a su experiencia de usuario y una muestra del posible producto final.

## **2. Propuesta**

Aplicación para la reserva y información sobre áreas recreativas de la isla de Gran Canaria. Esta aplicación sería complementaria al servicio web del cabildo, donde poder solicitar permisos para acampar o usar las instalaciones, recibir información y alertas en tiempo real y facilitar información de interés sobre las localizaciones, tanto históricas como características.

### 3. Experiencia de Usuario

Como elementos comunes de la aplicación tenemos aquellos dirigidos a la información o advertencias en tiempo real, tales como la disponibilidad de un área o las instalaciones que la componen [Figura 1]. Por otro lado también se dispone de un elemento informativo a modo de advertencia para informar de circunstancias de emergencia a los usuarios [Figura 2].



Figura 1: Elemento informativo.

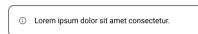


Figura 2: Advertencia en tiempo real.

Todas las pantallas tienen como características comunes, una cabecera que indica donde se encuentra el usuario, y una barra de navegación.

La pantalla principal ofrece un banner con información reciente y la lista de áreas recreativas, con posibilidad de ser filtradas y ver información sobre el estado del área [Figura 3].



Figura 3: Pantalla Principal

La pantalla de área ofrece información relacionada con el espacio recreativo, instalaciones, localización y otras actividades, imágenes... y el acceso al formulario de solicitud de permisos [Figura 4].



La pantalla de reservas muestra una lista de las solicitudes realizadas y información sobre la vigencia de la solicitud y elementos reservados [Figura 6].

[illegible]

Figura 6: Pantalla de Reservas

La pantalla de servicios de asistencia ofrece información de contacto de los servicios de seguridad y sanitarios [Figura 7].

SERVICIOS DE ASISTENCIA		
AREA	NUMERO	
EMERGENCIAS	112	LLAMAR
CENTRO DE COMUNICACIONES CICOPESA	928 353 443	LLAMAR
OFICINA DE INFORMACION Y ATENCION A LA CIUDADANIA (OAI)	928 219 229	LLAMAR

Figura 7: Patalla de Servicios de Asistencia

## 4. Diseño

Utilizando como base el wireframe de pantalla principal [Figura 3] se plantea el diseño [Figura 8] como posible interfaz.

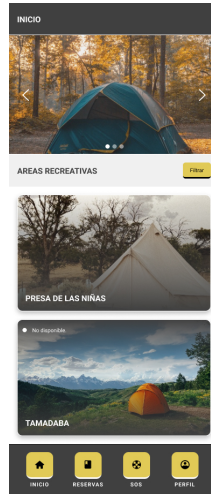


Figura 8: Muestra de Diseño