

Areas Recreativas - Final

PAMN - Programación de Aplicaciones Móviles Nativas

Chamil José Cruz Razeq

27 de diciembre de 2023

1. Introducción

Todos los informes sobre las tareas propuestas se encuentran disponibles en el siguiente repositorio de GitHub y la aplicación se encuentra en GitHub.

Este documento recoge la información referente al final del desarrollo de la aplicación de Areas Recreativas.

2. Cambios Realizados

Se ha debugueado la aplicación implementando circulos de carga y pantallas de transición.

Además se ha implementado en el fichero "strings.xml" todas las ristras utilizadas en la aplicación, para facilitar una posible localización de la aplicación en otro idioma.

3. Reparto de tareas

Todas las tareas serán desarrolladas por el autor de este documento.

4. Muestra de desarrollo

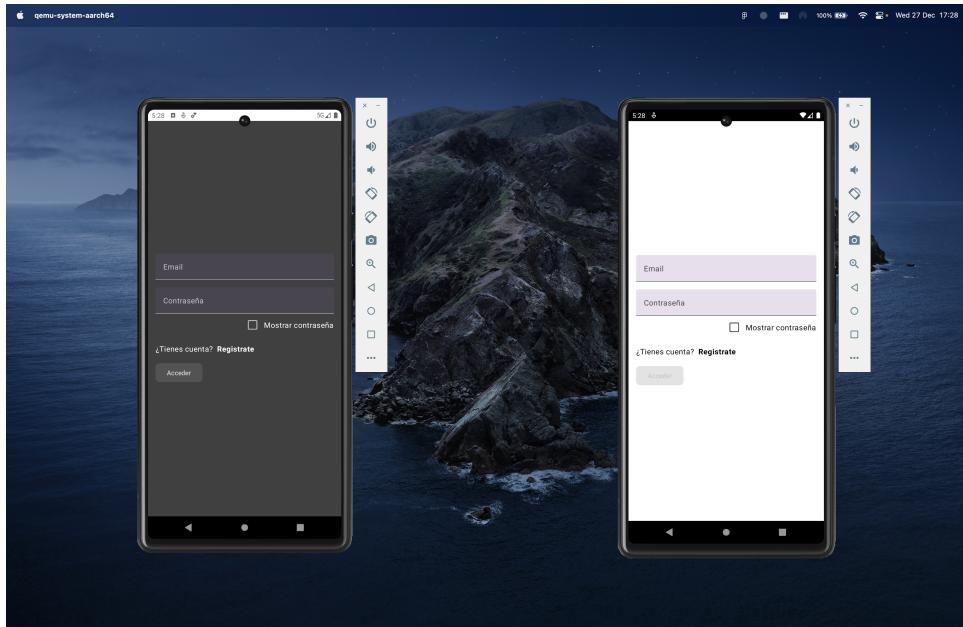


Figura 1: Login principal

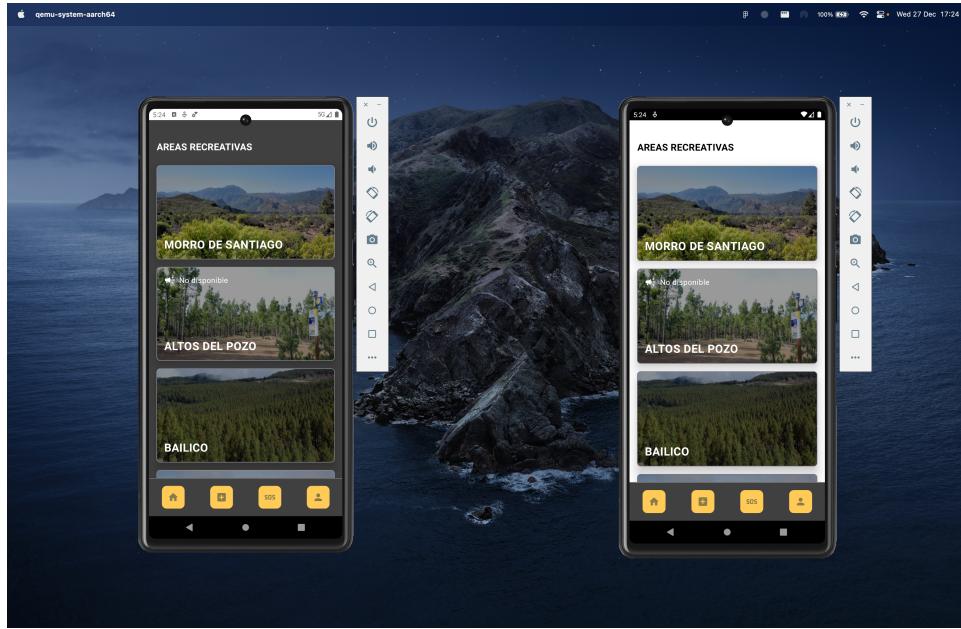


Figura 2: Pantalla principal

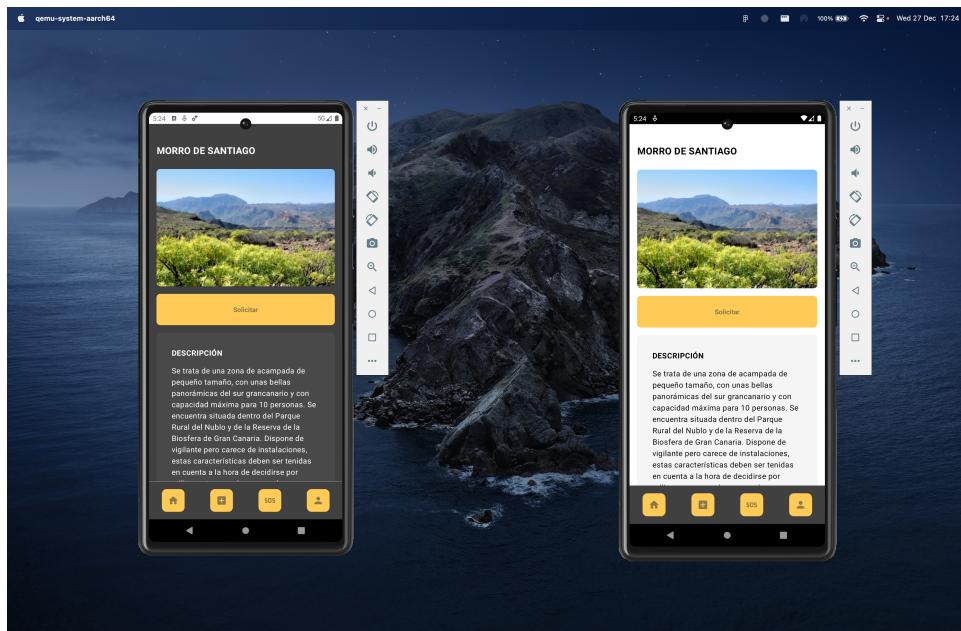


Figura 3: Pantalla de area seleccionada

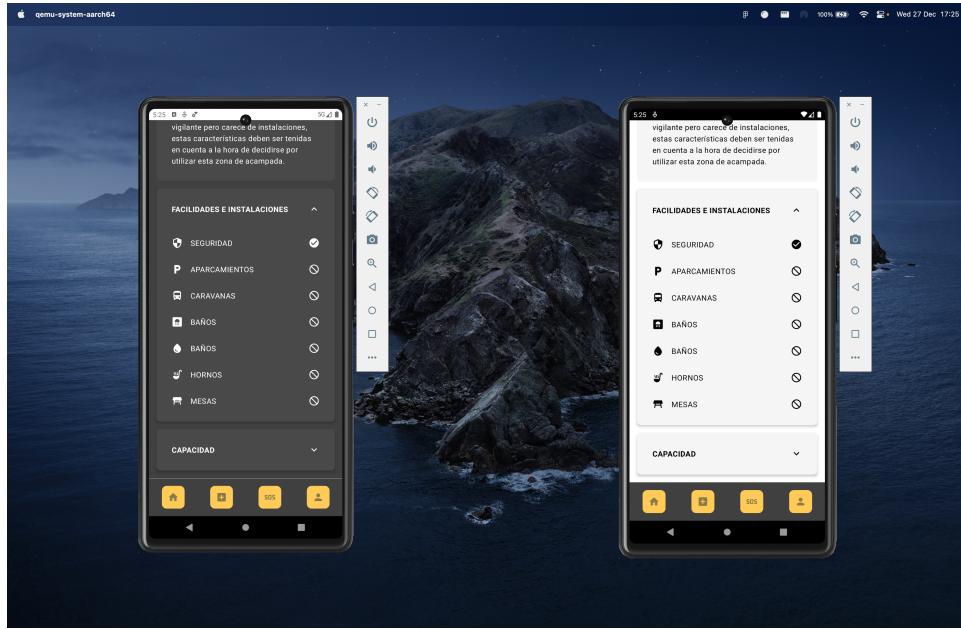


Figura 4: Pantalla de area seleccionada con desplegable

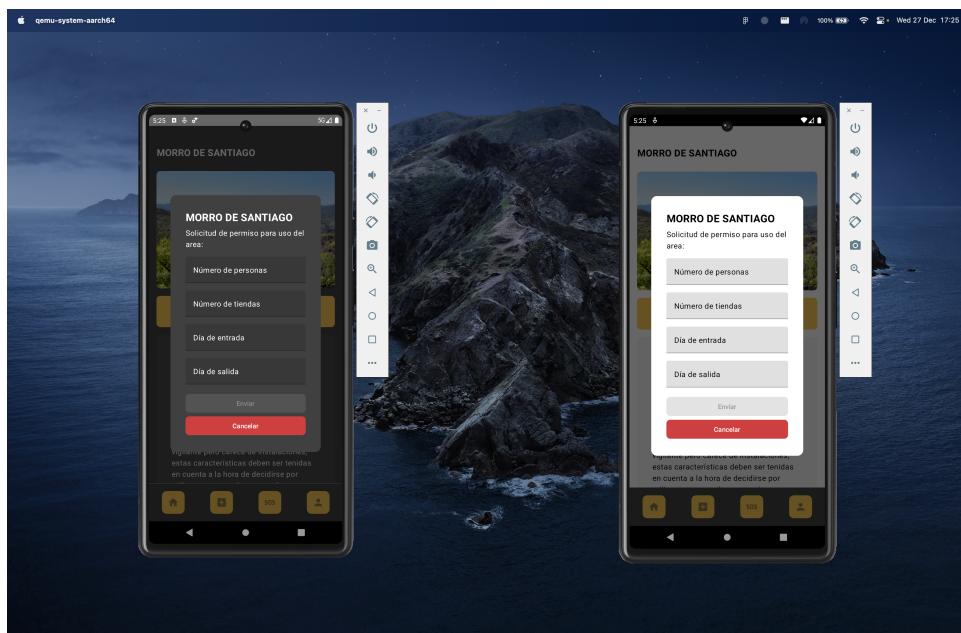


Figura 5: Pantalla de area seleccionada, formulario de solicitud

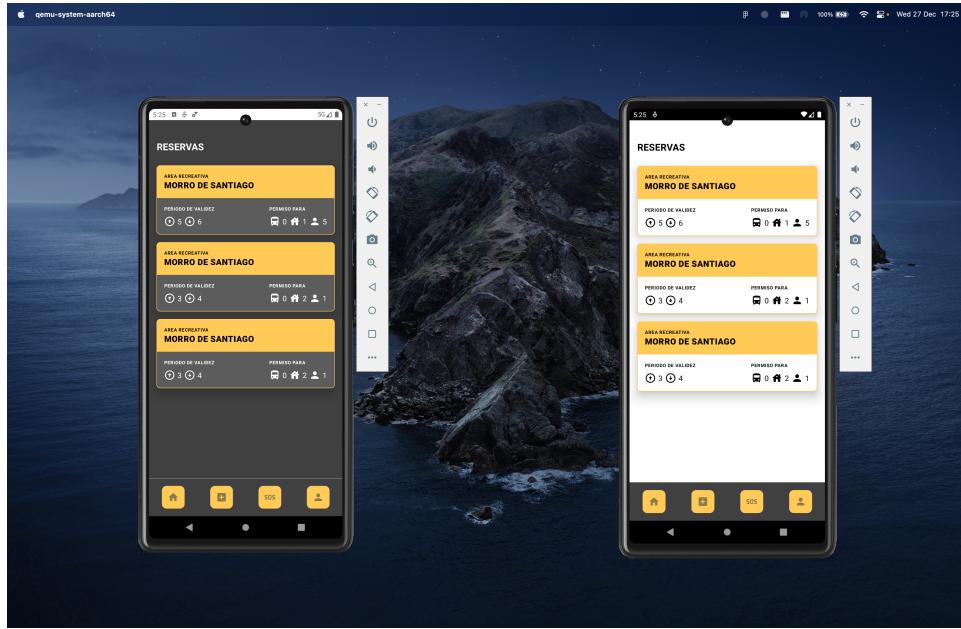


Figura 6: Pantalla de solicitudes

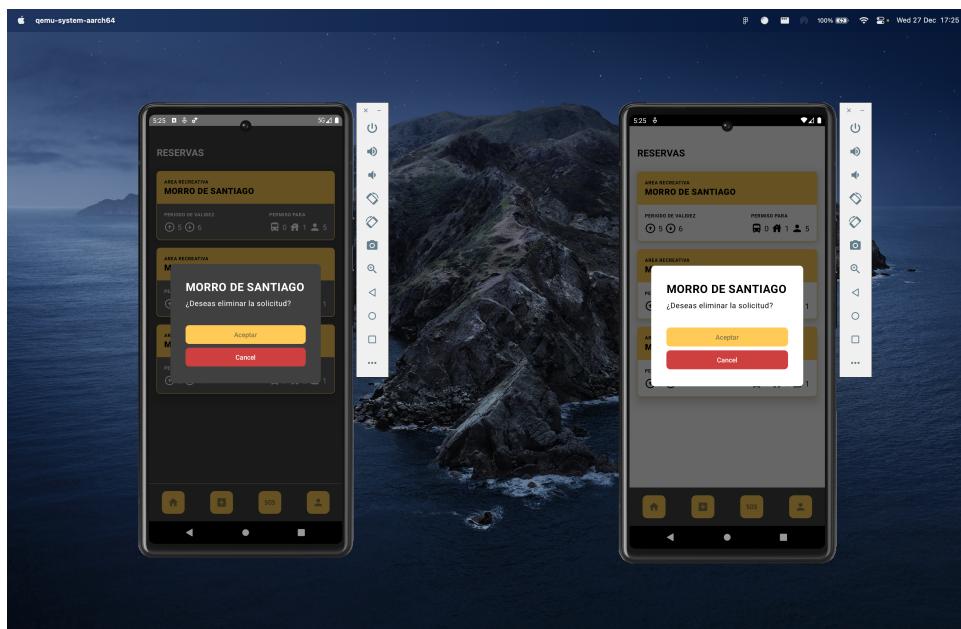


Figura 7: Pantalla de solicitudes, formulario de eliminación

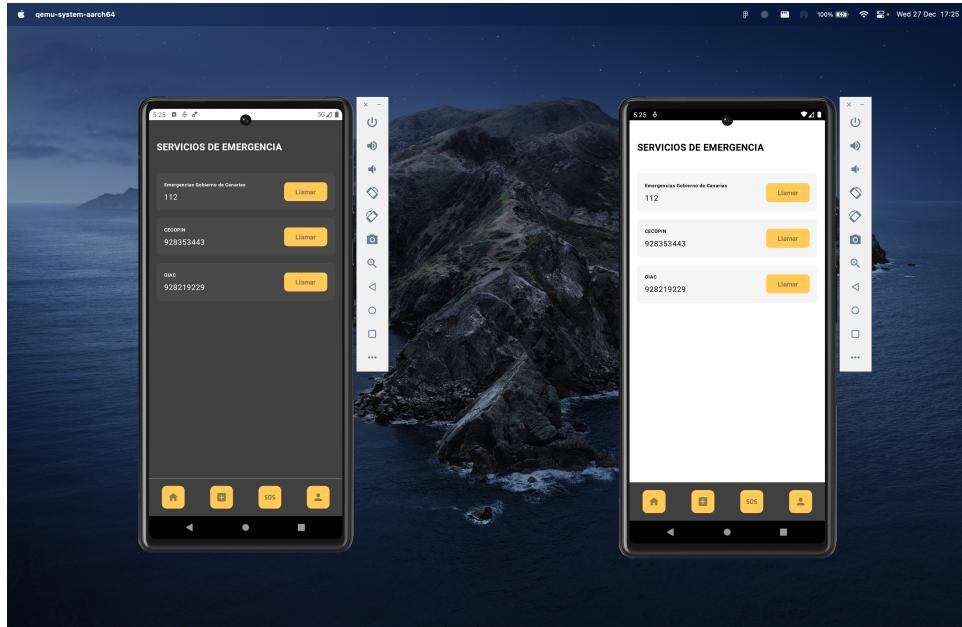


Figura 8: Pantalla de emergencia

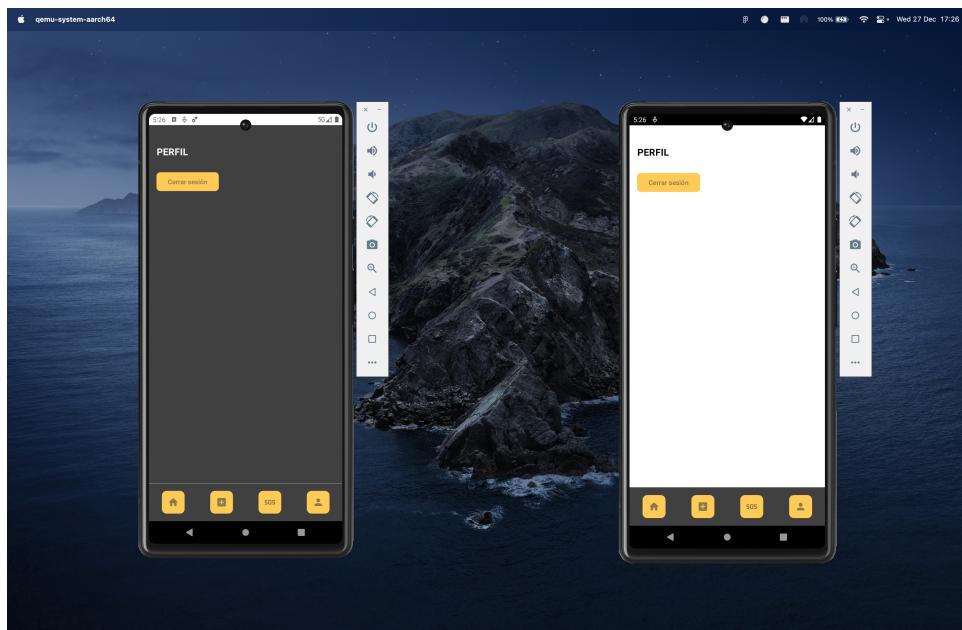


Figura 9: Pantalla de perfil