



프로그래밍언어 10장 실습문제

1. STL의 vector 클래스를 이용하는 간단한 프로그램을 작성해 보자. vector 객체를 생성하고, 키보드로부터 정수를 입력받을 때마다 정수를 벡터에 삽입하고 지금까지 입력된 수와 평균을 출력하는 프로그램을 작성하라. 0을 입력하면 프로그램을 종료한다.

```
정수를 입력하세요(0을 입력하면 종료)>>5
5
평균 = 5
정수를 입력하세요(0을 입력하면 종료)>>12
5 12
평균 = 8.5
정수를 입력하세요(0을 입력하면 종료)>>88
5 12 88
평균 = 35
정수를 입력하세요(0을 입력하면 종료)>>-20
5 12 88 -20
평균 = 21.25
정수를 입력하세요(0을 입력하면 종료)>>90
5 12 88 -20 90
평균 = 35
정수를 입력하세요(0을 입력하면 종료)>>0
```

2. 책의 년도, 책이름, 저자 이름을 담은 Book 클래스를 만들고, vector<Book> v;로 생성한 벡터를 이용하여 책을 입고하고, 저자와 년도로 검색하는 프로그램을 작성하시오.

```
입고할 책을 입력하세요. 년도에 -1을 입력하면 입고를 종료합니다.
년도>>2019
책이름>>Java New
저자>>J. Youn
년도>>2020
책이름>>Easy C++
저자>>J. J.
년도>>2018
책이름>>Python Beginner
저자>>Jeremy
년도>>-1
총 입고된 책은 3권입니다.
검색하고자 하는 저자 이름을 입력하세요>>Youn
검색하고자 하는 년도를 입력하세요>>2018
2018년도, Python Beginner, Jeremy
```

차민경 바보
차민경 바보
차민경 바보
차민경 바보
차민경 바보

3. Map 컨테이너를 이용해 (이름, 성적)을 저장하고, 이름으로 성적을 조회하는 점수 관리 프로그램을 만들어라. 이름은 빈칸 없이 입력하는 것을 원칙으로 한다.

*****점수관리 프로그램 HIGH SCORE을 시작합니다 *****

입력:1, 조회: 2, 종료:3 >>1

이름과 점수>> 최고수 99

이름은 빈칸 없이 입력

입력:1, 조회:2, 종료: 3>>1

이름과 점수>> 박저조 55

입력:1, 조회: 2, 종료:3 >>1

이름과 점수>> 이상형 80

입력:1, 조회: 2, 종료: 3 >>2

이름>>박저조

박저조의 점수는 55

입력: 1, 조회:2, 종료: 3 >> 2

이름>>최고수

최고수의 점수는 99

입력: 1, 조회:2, 종료: 3 >> 3

프로그램을 종료합니다. .