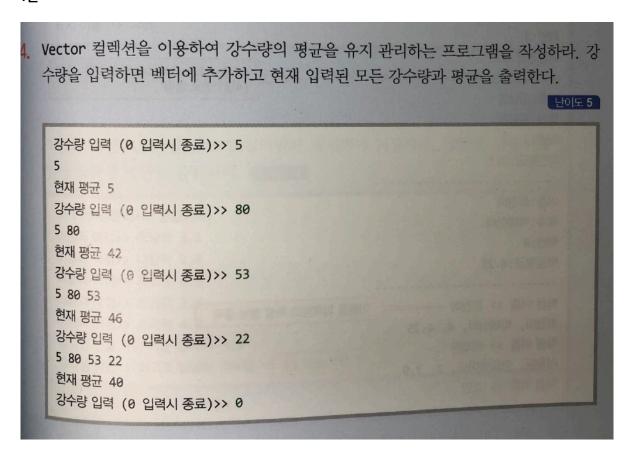
## 자바 7장 실습문제

1번



2번

6 도시 이름, 위도, 경도 정보를 가진 Location 클래스를 작성하고, 도시 이름을 '키'로 하는 HashMap<String, Location> 컬렉션을 만들고, 사용자로부터 입력 받 아 4개의 도시를 저장하라. 그리고 도시 이름으로 검색하는 프로그램을 작성하라. 난이도 6 도시,경도,위도를 입력하세요. >> 서울, 37, 126 >> LA, 34, -118 4개의 도시를 입력받아 해시맵에 저장 >> 파리, 2, 48 >> 시드니, 151, -33 서울 37 126 LA 34 -118 해시맵에 있는 모든 도시 출력 파리 2 48 시드니 151 -33 도시 이름 >> 피리 피리는 없습니다. 도시 이름으로 검색 도시 이름 >> 파리 파리 2 48 도시 이름 >> 그만

10. Vector<Shape>의 벡터를 이용하여 그래픽 편집기를 만들어보자. 본문 5.6절과 5.7절에서 사례로 든 추상 클래스 Shape과 Line, Rect, Circle 클래스 코드를 잘 완성하고 이를 활용하여 "삽입", "삭제", "모두 보기", "종료"의 4가지 그래픽 편집 기능을 프로그램을 작성하라. 6장 실습문제 6번을 Vector<Shape>을 이용하여 재작성하는 연습이다. Vector를 이용하면 6장 실습문제 6번보다 훨씬 간단히 작성됨을 경험할수 있다.

그래픽 에디터 beauty을 실행합니다.

삽입(1), 삭제(2), 모두 보기(3), 종료(4)>>1

Line(1), Rect(2), Circle(3)>>2

삽입(1), 삭제(2), 모두 보기(3), 종료(4)>>1

Line(1), Rect(2), Circle(3)>>3

삽입(1), 삭제(2), 모두 보기(3), 종료(4)>>3

Rect

Circle

삽입(1), 삭제(2), 모두 보기(3), 종료(4)>>2

삭제할 도형의 위치>>3

삭제할 수 없습니다.

삽입(1), 삭제(2), 모두 보기(3), 종료(4)>>4

beauty을 종료합니다.