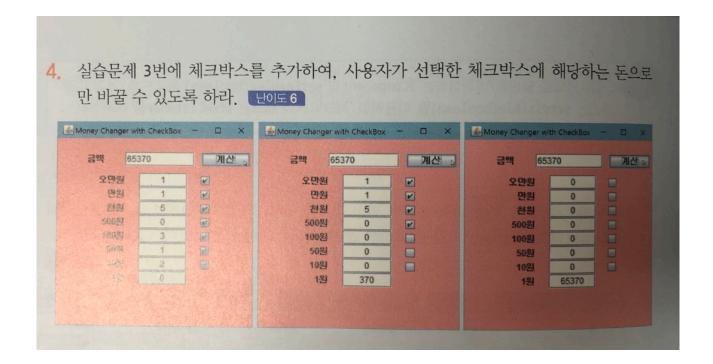
1번

다음과 같은 화면을 구성하고 금액을 입력한 후 버튼을 클릭하면 오만원권, 만원권, 500원짜리 동전, 100원짜리 동전, 50원짜리 동전, 10원짜리 동전, 10원짜리 동전, 1원짜리 동전이 각각 몇 개로 변환되는지 출력하라. 난이도 5			
Money Changer		- 🗆 X	
금액	65370	계산	
오만원	1		
巴彩	1		
건성	5		
500法	0		
100%	3		
50%	1		
1026	2		
18	0		
20 B A R			WINESCORE OF THE PERSON NAMED IN

2번



6. JLabel 컴포넌트와 JTextArea 컴포넌트를 하나 만들고 문자열을 입력할 때마다 () 력된 글자 수에 맞게 슬라이더 바가 자동으로 움직이게 하고 100자 이상 입력할수요 게 하라. 또한 사용자가 마우스로 슬라이더 손잡이를 움직이면 슬라이더의 크기면 텍스트영역의 글자가 지워지도록 하라. 난이도 7 TextArea Practice Frame TextArea Practice Frame Everyine Everyine Love Java I Love Java. Fuacky Java Exersize Funcky Java Exersize Be a winte in Programming Be a winre in Progr Arel 20 40 60 100 글자 입력 시 슬라이더 자동 이동 마우스로 슬라이더를 이동시켜 글지를 삭제한 ^{모양} JTextArea에 Key 리스너를 만들고 keyTyped()에서 처리하는 것이 바람직하다.