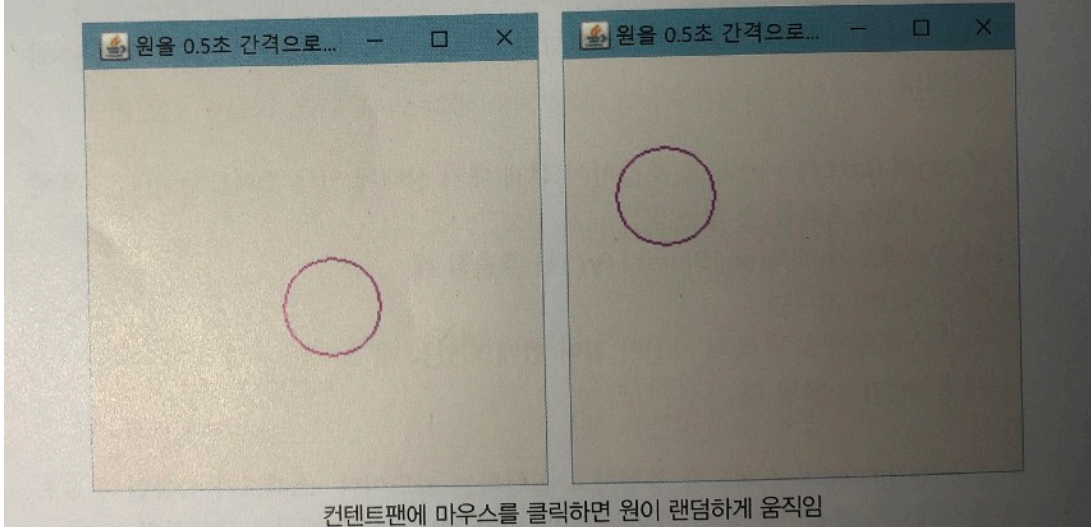


## 자바프로그래밍 12장, 13장 실습문제

1번

2. JPanel을 상속받은 MyPanel을 작성하고 MyPanel 객체를 컨텐트팬으로 설정하라. 이 패널에 마우스를 클릭하자마자 지름이 50픽셀인 원이 400ms초 간격으로 패널 내 랜덤한 위치에 이동하도록 하라. 난이도 5



2번

5. 그림과 같이 아래에 총알을 발사하는 발사대가 있으며, 위에는 목표물(닭)이 왼쪽에서 오른쪽으로 지나간다. 사용자가 <Enter> 키를 입력하여 총알을 발사하여 목표물을 맞추는 게임을 스윙으로 작성하라. 목표물의 움직이는 시간은 20ms당 5픽셀이다. 목표물이 컨텐트팬의 오른쪽을 벗어나면 다시 왼쪽에서 시작되며 총알이 움직이는 속도 역시 20ms당 5픽셀이다. 총알은 한 번에 한 개씩만 발사되며, 목표물을 명중하든지 위로 올라가 실패하여야 다음 발사가 가능하다. 목표물이 명중되면 다시 처음 위치로 돌아가서 움직이기를 반복한다. 난이도 7

