

자바 6장 실습문제

1번 문제

4. 다음 코드를 수정하여 Shape 클래스는 base 패키지에, Circle 클래스는 derived 패키지에, GraphicEditor 클래스는 app 패키지에 분리 작성하라. **난이도 5**

```
class Shape {  
    public void draw() { System.out.println("Shape"); }  
}  
class Circle extends Shape {  
    public void draw() { System.out.println("Circle"); }  
}  
public class GraphicEditor {  
    public static void main(String[] args) {  
        Shape shape = new Circle();  
        shape.draw();  
    }  
}
```

2번 문제

5. Calendar 객체를 생성하면 현재 시간을 알 수 있다. 프로그램을 실행한 현재 시간이 새벽 4시에서 낮 12시 이전이면 "Good Morning"을, 오후 6시 이전이면 "Good Afternoon"을, 밤 10시 이전이면 "Good Evening"을, 그 이후는 "Good Night"을 출력하는 프로그램을 작성하라. **난이도 5**

```
현재 시간은 10시 22분입니다.  
Good Morning
```

3번 문제

9. 철수와 컴퓨터의 가위바위보 게임을 만들어보자. 가위, 바위, 보는 각각 1, 2, 3 키이다. 철수가 키를 입력하면, 동시에 프로그램도 `Math.Random()`을 이용하여 1, 2, 3 중에 한 수를 발생시키고 이것을 컴퓨터가 낸 것으로 한다. 그런 다음 철수와 컴퓨터 중 누가 이겼는지 판별하여 승자를 출력하라. 난이도 7

```
철수[가위(1), 바위(2), 보(3), 끝내기(4)]>>1
```

```
철수(가위) : 컴퓨터(바위)
```

```
컴퓨터가 이겼습니다.
```

```
철수[가위(1), 바위(2), 보(3), 끝내기(4)]>>3
```

```
철수(보) : 컴퓨터(바위)
```

```
철수가 이겼습니다.
```

```
철수[가위(1), 바위(2), 보(3), 끝내기(4)]>>4
```