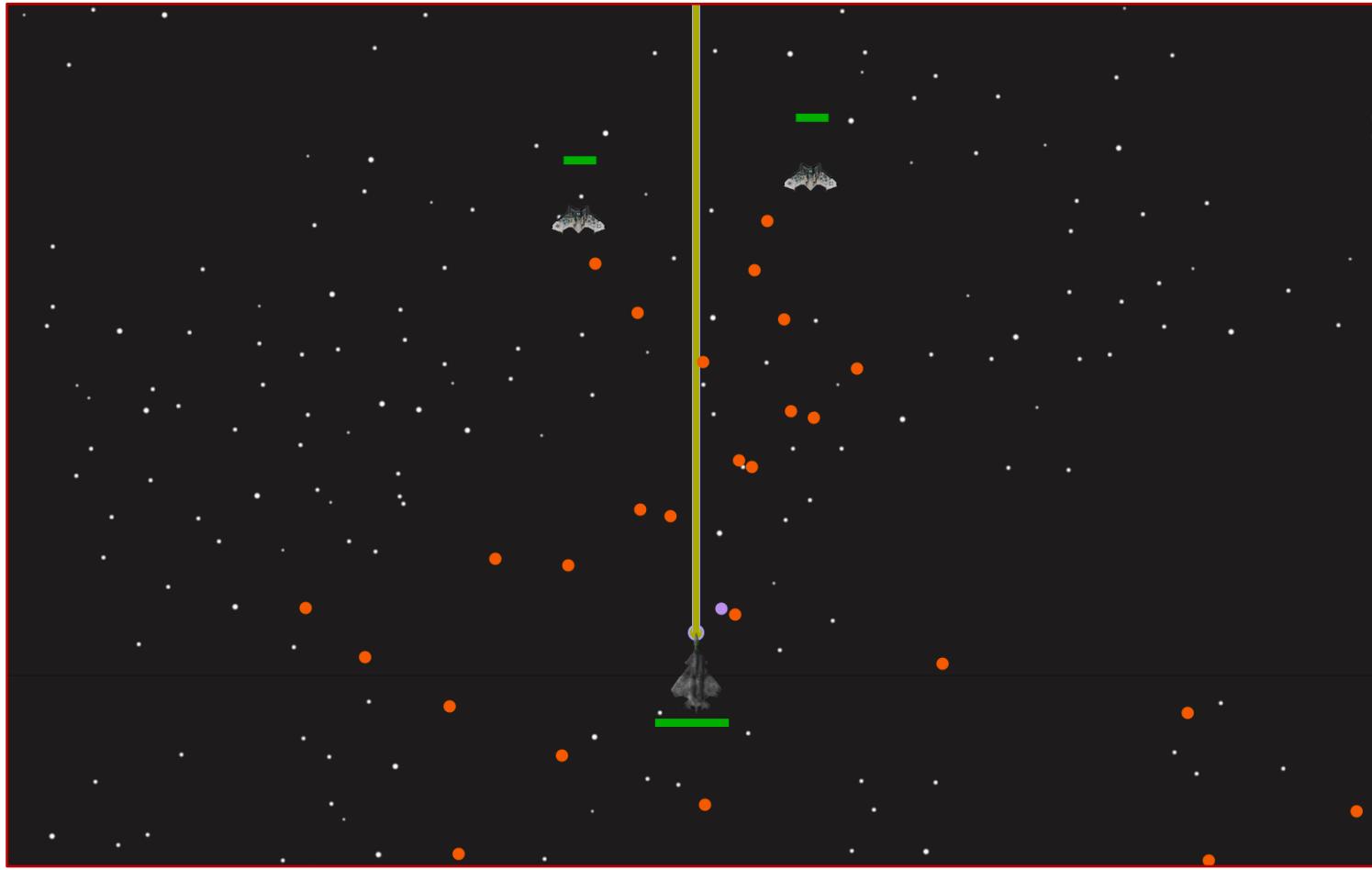


弾幕シューティングゲーム
Tilduino

Tilt(傾ける)+Alduinoから ※Arduinoのコントローラーを傾けて操作するゲームでした

Tilduinoとは？



移動 (タイトル画面)

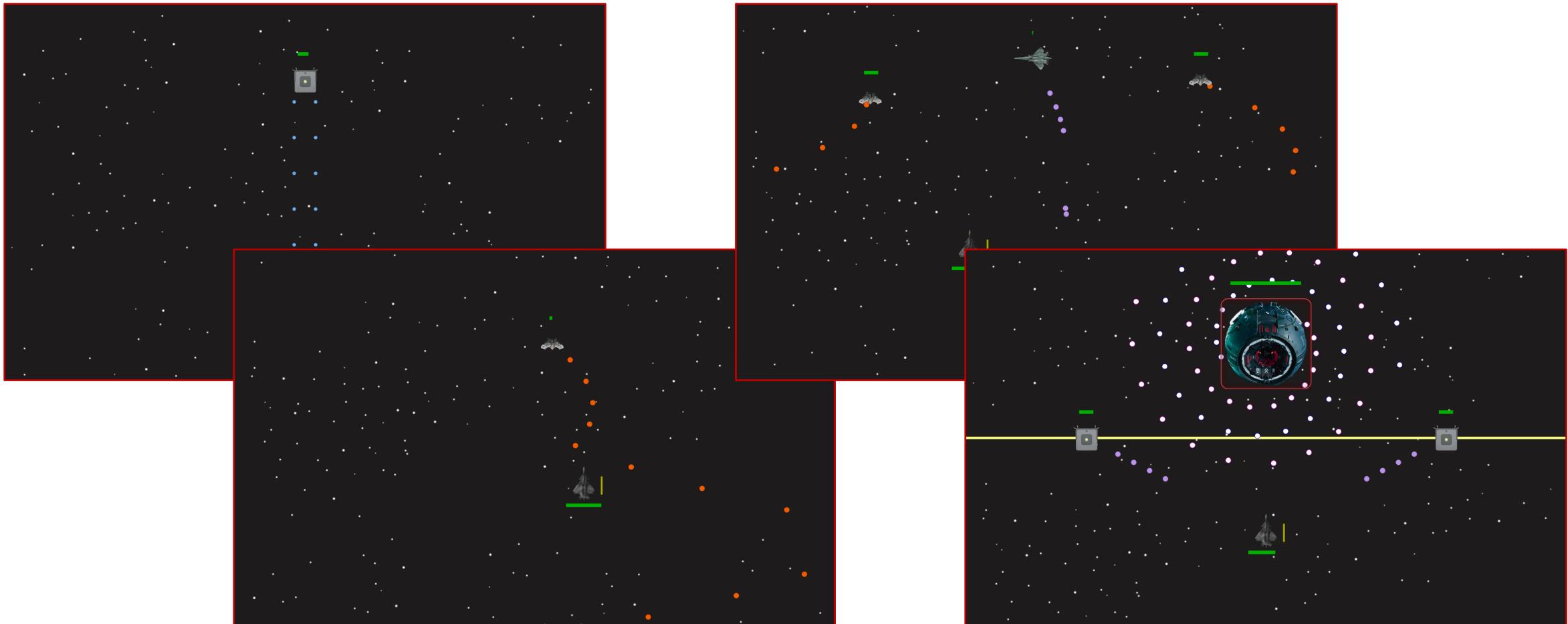
前進 : wキー
左へ : aキー
後退 : sキー¹
右へ : dキー

攻撃

通常弾 : space
チャージ技 : mキー

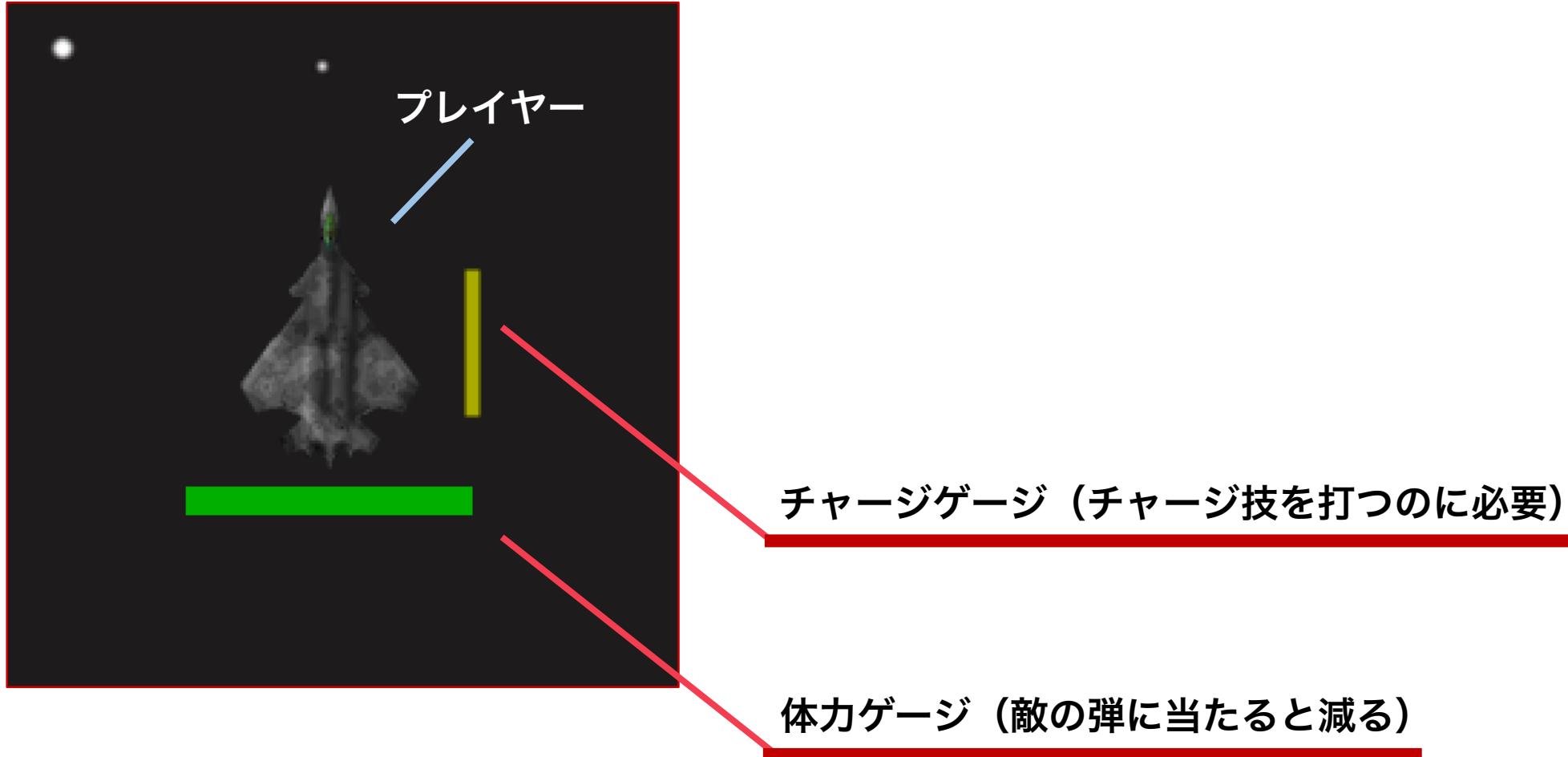
敵の弾を避けながら、相手を倒すシンプルなシューティング

Tilduinoとは？



敵を蹴散らしながらラスボスを目指せ！

操作機体の説明



弾の種類 -通常弾

通常弾 × 2種類
チャージ技 × 2種類



タイトル画面でそれぞれ1種類ずつ選択可能



Bullet Type A (直線型)

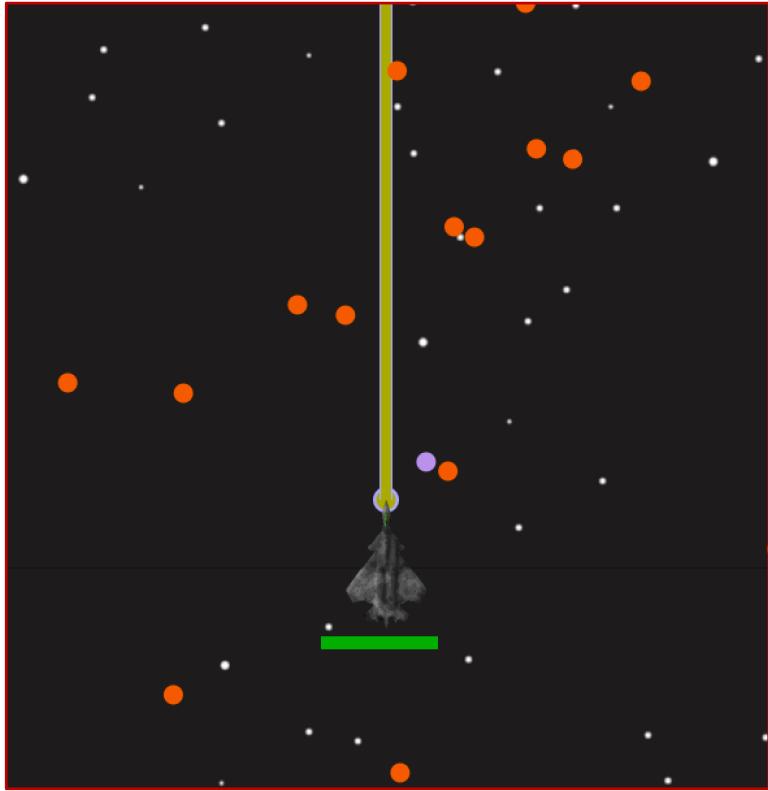
狙いやすい安定型



Bullet Type B (拡散型)

狙い辛いが敵に接近したときの爆発力が高い

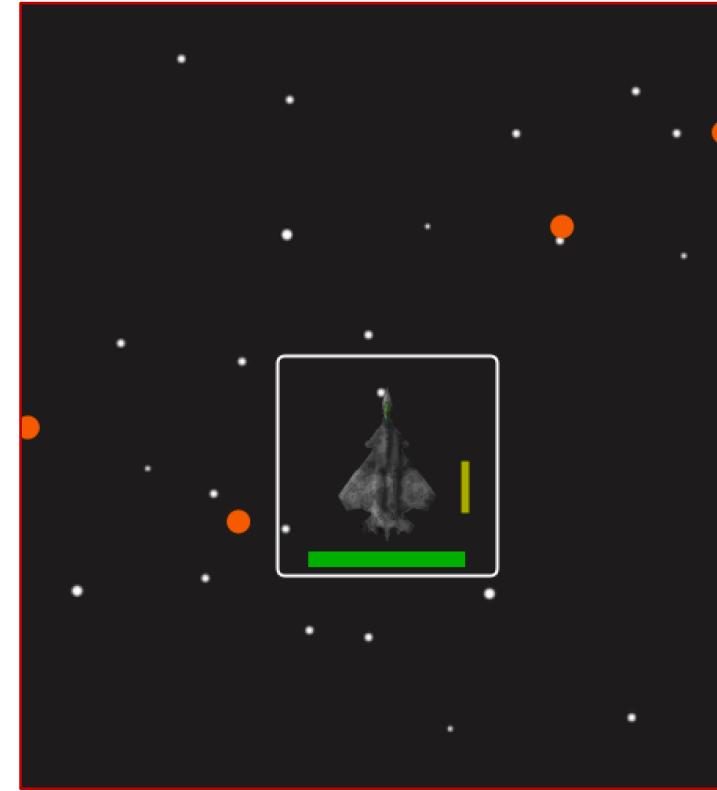
弾の種類 -チャージ技



Charge Type A (ビーム型)

敵に大ダメージを与えることができる

mキーを1回押して溜めることができ、もう1回押すと発射



Charge Type B (バリア型)

敵の弾から身を守る

mキーを1回押すだけでバリアが張られる