

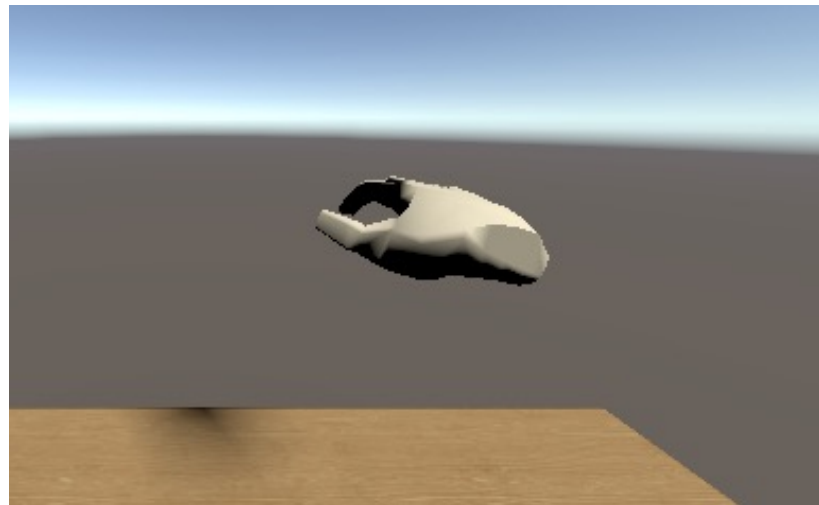
卒業研究 - 概要

研究概要

身体所有錯覚 - 偽の手足が自分の手足のように感じる錯覚



ゴムの手がまるで自分の手？



VRの手がまるで自分の手？

研究概要

研究目的：

VR空間における、身体所有錯覚についての研究

●予備実験：

手に追従して動く立方体を自分の手だと思うのか？

●実験1：

自分の手より遅れて動くバーチャルハンドは自分の手のように感じないのか？

●実験2：

フレームレートが落ちたかのようにカクカク動いているバーチャルハンドは自分の手であるように感じないのか？