

予備実験

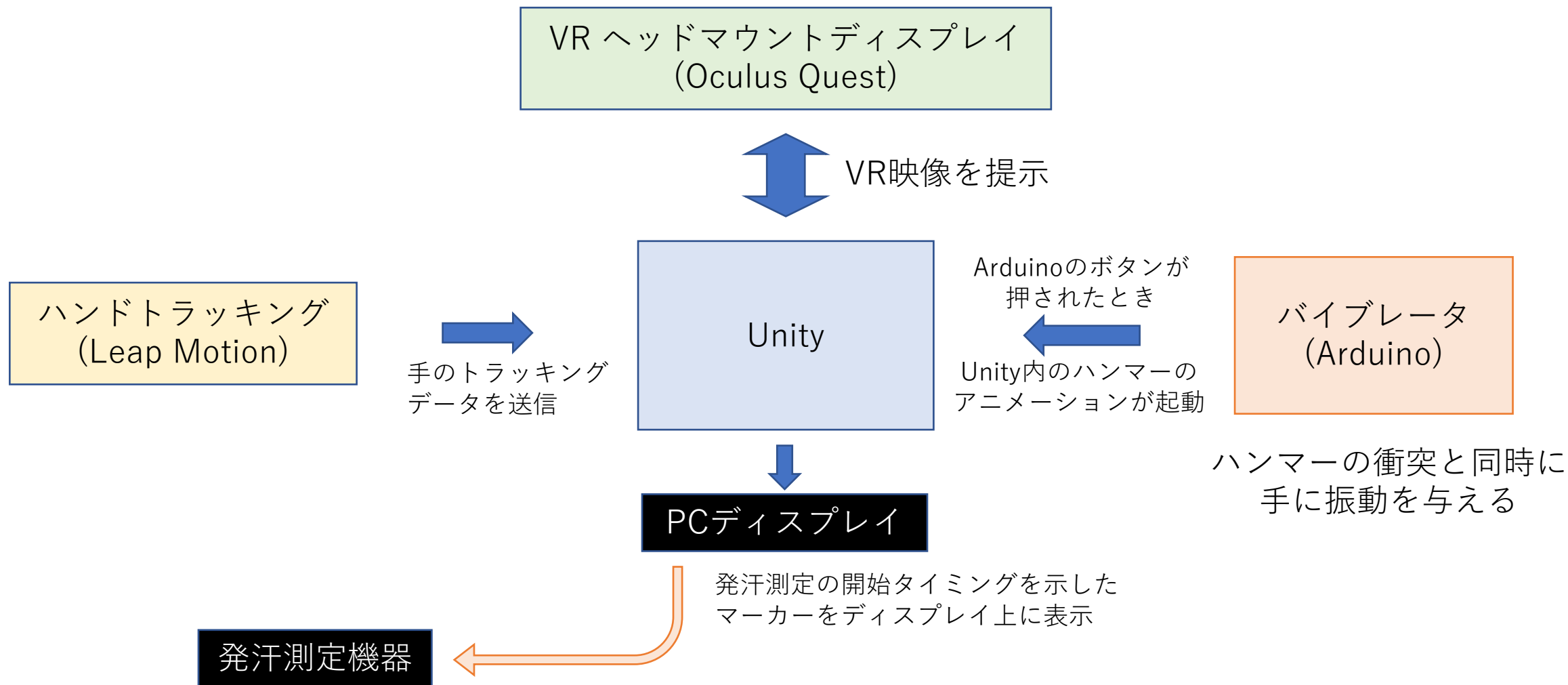
予備実験

目的：手に追従して動く立方体を自分の手だと思うのか？



ハンマーを振り下ろしたときの脅威による発汗を測定

予備実験



補遺 -Script

☐Cross

シーン遷移などの実験全体の管理

☐Inducing

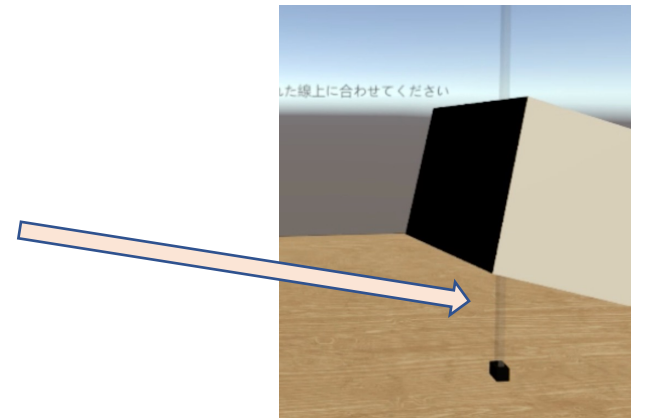
シーンに合わせて立方体オブジェクト (Rippoutai) のアクティブ状態をオンオフ

☐RippoutaiSize

LeapMotionのトラッキングデータをもとに立方体の動き方や大きさを表現する

☐AtariHantei

立方体を適正位置に配置するためのタスクで、当たり判定の処理を行う



補遺 -Script

☐ Hammer

ハンマーのAnimationを起動する

発汗測定の測定開始タイミングを示すマーカーのオンオフ

☐ Gizmo

ハンマーが振り下ろされるとき回転中心座標をずらす

☐ SeialHammer

Arduino上でボタンが押されたとき、ハンマーのAnimationのトリガーをtureにする

☐ SerialHandler

Arduinoとのシリアル通信を行うクラス