**Seminario de Lenguajes (.NET)**

**Práctica 4**

10) Preste atención a los siguientes programas (ninguno funciona correctamente):

|  |  |
| --- | --- |
| Programa 1 | Programa 2 |
| class Program1{  static Auto a;  static void Main(){  a.Velocidad=10;  }  }  class Auto{  public double Velocidad;  } | class Program2{  static void Main(){  Auto a;  a.Velocidad=10;  }  }  class Auto{  public double Velocidad; |

¿Qué puede decir acerca de la inicialización de los objetos? ¿En qué casos son inicializados automáticamente y con qué valor?

Ambos programas poseen error de compilación porque la variable ‘a’ es null. Para utilizar una clase definida debe invocarse a su respectivo constructor. En este caso: “a = new Auto();”

La variable ‘Velocidad’ es null hasta asignarle un valor.

11) ¿Qué puede decir en relación a la sobrecarga de métodos en este ejemplo?

class A{

**public** void **Metodo**(**short** n){

Console.**Write**("short {0} - ",n);

}

**public** void **Metodo**(**int** n){

Console.**Write**("int {0} - ",n);

}

**public int Metodo**(**int** n){

return n+10;

}

}

No se generaría ningún problema ya que la firma de los 3 es diferente. En el ultimo el tipo de retorno es diferente a los otros dos, que si bien tienen el mismo tipo de retorno entre ellos difiere en el tipo del parámetro (uno short y otro int)