Practica 4

10) Preste atención a los siguientes programas (ninguno funciona correctamente):

|  |  |
| --- | --- |
| Programa 1 | Programa 2 |
| class Program1{  static Auto a;  static void Main(){  a.Velocidad=10;  }  }  class Auto{  public double Velocidad;  } | class Program2{  static void Main(){  Auto a;  a.Velocidad=10;  }  }  class Auto{  public double Velocidad; |

¿Qué puede decir acerca de la inicialización de los objetos? ¿En qué casos son inicializados automáticamente y con qué valor?

Ambos programas poseen error de compilación porque la variable ‘a’ es null. Para utilizar una clase definida de invocarse a su respectivo constructor. En este caso: “a = new Auto();”

Donde la variable ‘Velocidad’ es null hasta asignarle un valor.