Practica 6

4)¿Cuál es el error en el siguiente programa?

**using** System;

class Program{

static void **Main**(){

Auto a=**new Auto**();

a.Marca = "Ford";

Console.**WriteLine**(a.Marca);

System.Console.**ReadKey**();

}

}

class Auto{

**private** string marca;

**public** string Marca{

set{

Marca=**value**; // Correccion: Marca -> marca

}

get{

return marca;

}

}

}

5) Observe la siguiente definición de clase. Verifique que línea (o líneas) de código provoca error de compilación. Analice cuándo es posible acceder a miembros estáticos y de instancia.

class ClaseA{

**char** c;  
         static string st;  
         void **metodo1**(){  
             st="string";  
            c='A';  
         }

static void **metodo2**(){  
             **new** **ClaseA**().c='a';  
             st="st2";  
             c='B'; // Definicion de variable no-estatica en un método estatico!  
         }

}