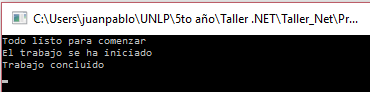
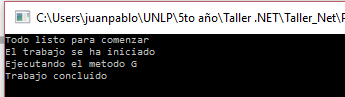
Practica 7

1. Salida por consola:

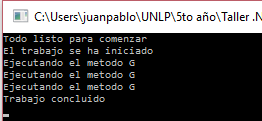


1. Borrando la línea “o.Trabajando = **new TrabajandoEventHandler”:**
   1. Se produce un error en el programa y este se interrumpe durante su ejecución.
   2. “El campo 'Ej1.Trabajador.Trabajando' nunca se asigna y siempre tendrá el valor predeterminado null”.
   3. Agregando el **if**(Trabajando != **null**) Trabajando(); se soluciona el problema.
2. Modificando el programa en las líneas definidas en el enunciado:
   1. Salida:

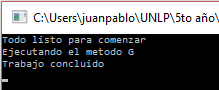


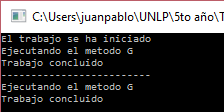
* 1. Se invocan siguiendo el orden en que fueron agregados al delegado (orden FIFO).

1. Modificando el programa en las líneas definidas en el enunciado:
   1. Que un delegado contenga más de una instancia del mismo método no produce ningún error, es una opción válida.
   2. Salida por consola:



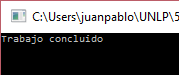
* 1. ¿?

1. Modificando el programa en las líneas definidas en el enunciado:
   1. Las siguientes líneas son equivalentes:
      1. o.Trabanado = o.Trabando + New TrabajandoEventHandler(G)
      2. .Trabajando += new TrabajandoEventHandler(G);
   2. Salida por consola ingresando la línea en el enunciado:
      1. o.Trabanado = New TrabajandoEventHandler(G)
      2. 
2. Modificando el programa en las líneas definidas en el enunciado:
   1. Salida por consola:



* 1. El operador “-=” borra el evento definido del eventHandler, en este caso el evento será el método F.
  2. Podria reemplazar la línea “o.Trabajando -= new TrabajandoEventHandler(F)” por: “o.Trabajando-=F”.
  3. Si el eventHandler posee varias instancias de un método, la operación de resta solo borrara 1 sola de dichas instancias.

1. Modificando el programa en las líneas definidas en el enunciado:
   1. Salida por consola:



* 1. El operador “-“ está sobrecargado.