



01

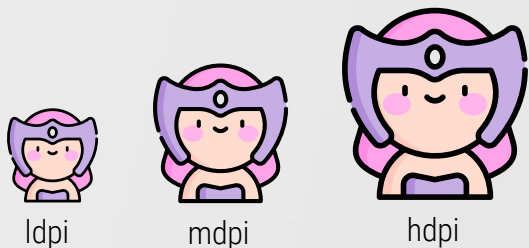
การเลือกใช้กราฟฟิค



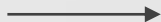
Vector Drawable

ใช้กับ **ICON** และ **BUTTON**

Vector Drawable



SVG File



```
<!-- res/drawable/battery_charging.xml -->
<vector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    <!-- intrinsic size of the drawable -->
    android:height="24dp"
    android:width="24dp"
    <!-- size of the virtual canvas -->
    android:viewportWidth="24.0"
    android:viewportHeight="24.0">
  <group
    android:name="rotationGroup"
    android:pivotX="10.0"
    android:pivotY="10.0"
    android:rotation="15.0" >
    <path
      android:name="vect"
      android:fillColor="#FF000000"
      android:pathData="M15.67,4H14V2h-4v2H8.33C7.6,4 7,4.6 7,5.33V9h4.93L13,7v2h4V5.33C17,4.6 16
      android:fillAlpha=".3"/>
    <path
      android:name="draw"
      android:fillColor="#FF000000"
      android:pathData="M13,12.5h2L11,20v-5.5H9L11.93,9H7v11.67C7,21.4 7.6,22 8.33,22h7.33c0.74,0
    </group>
  </vector>
```

XML File

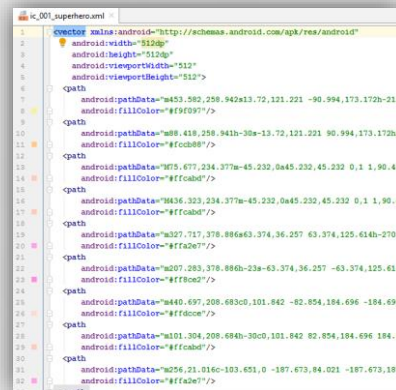
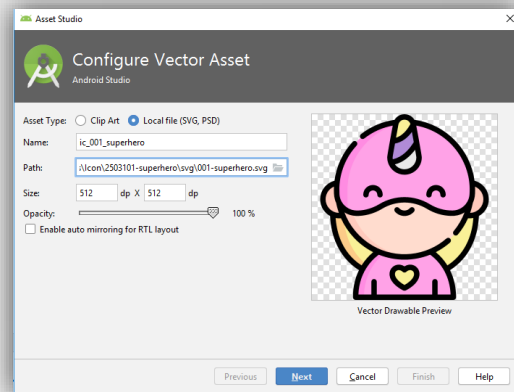
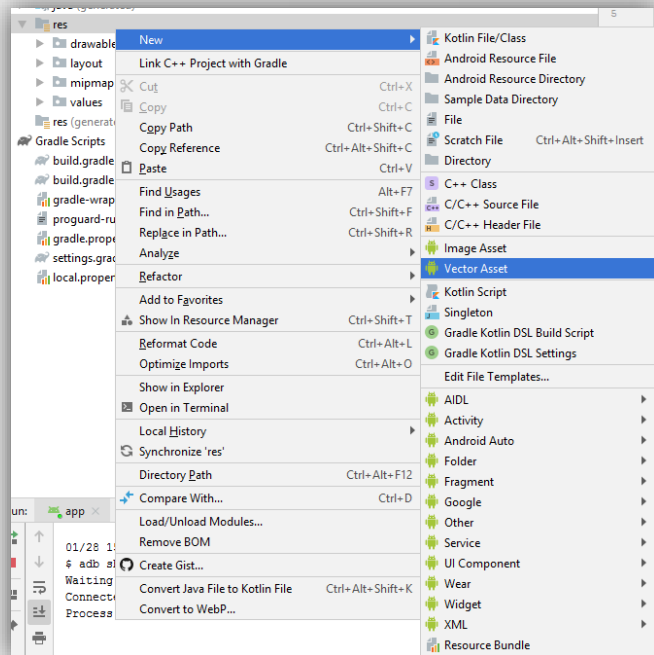
เปลี่ยนภาพหลายขนาดที่เตรียมไว้สำหรับหลายๆ Resolution ให้เป็น XML Vector Graphic แค่ไฟล์เดียว

SETTING UP



```
//For Gradle Plugin 2.0+
android {
    defaultConfig {
        vectorDrawables.useSupportLibrary = true
    }
}
```

แก้ Build.Gradle (Module: App) เพื่อให้ Vector Drawable สามารถทำงานได้กับ Android ที่ Version ต่ำกว่า API Level 21



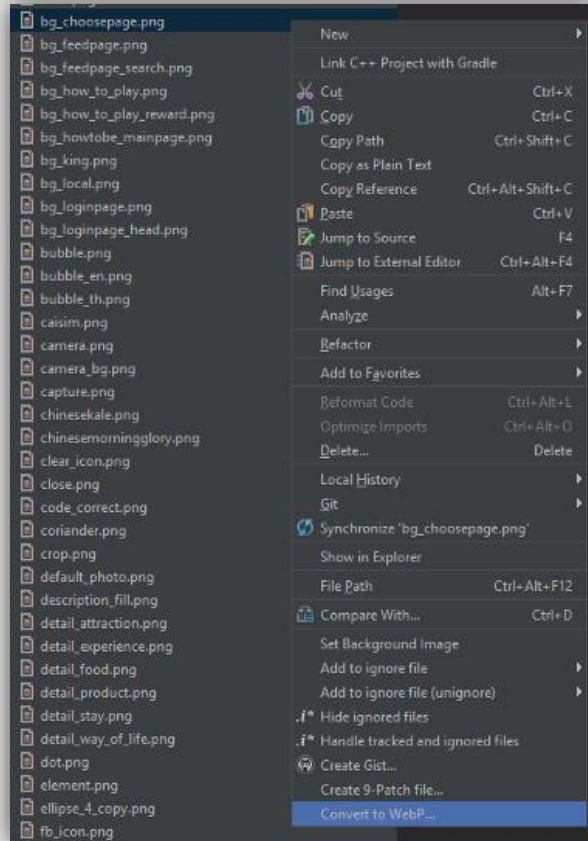


WEBP

ขนาดไฟล์เล็กกว่า **PNG** และ **JPG**
แต่ใช้ได้กับ Android ตั้งแต่ **API Level 17+** เท่านั้น

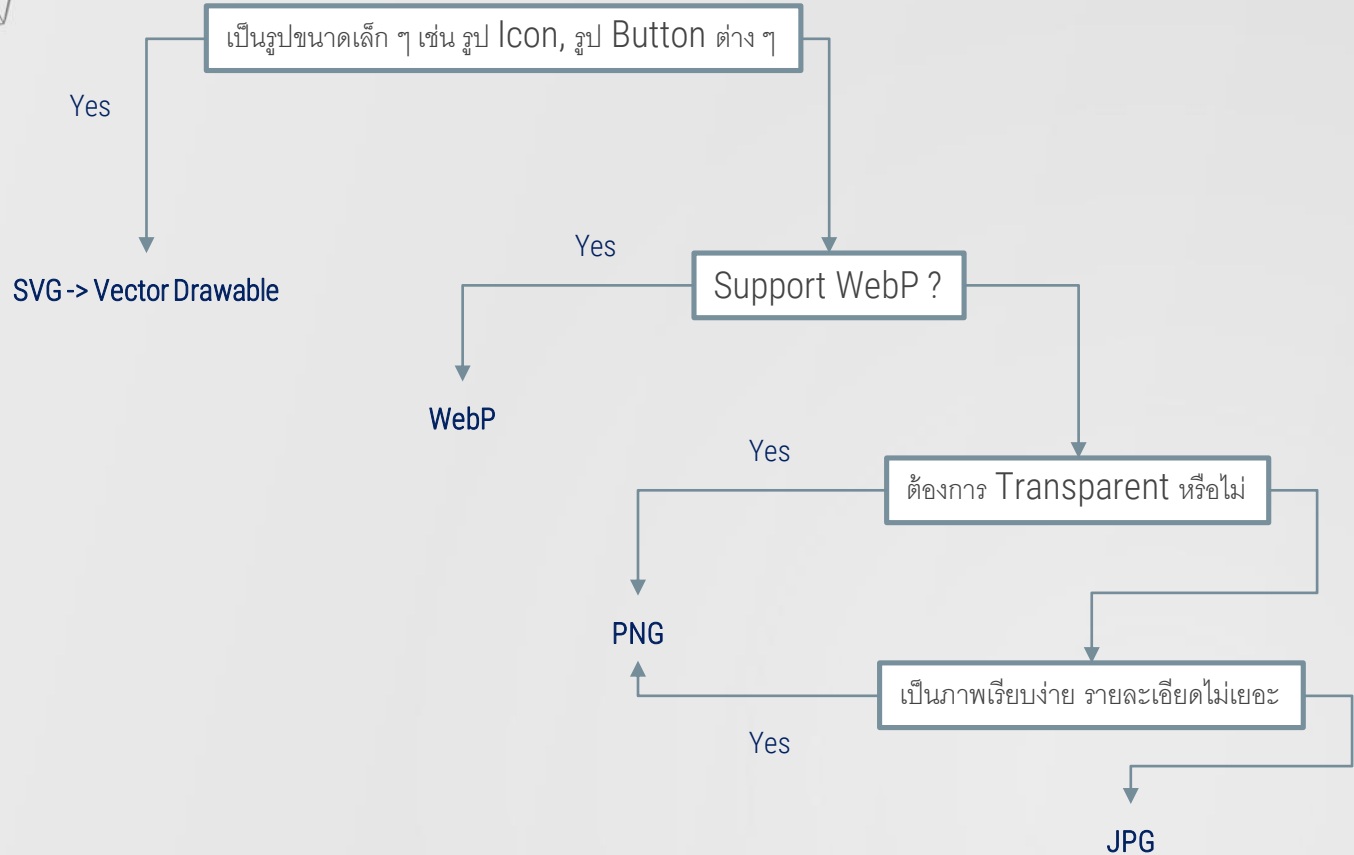


WebP



ความต่างระหว่าง WebP-lossless กับ WebP-lossy : <https://developers.google.com/speed/webp/gallery2>

Conclusion



RESOURCES

VECTORS

- [Freepiks](#)
- [FlatIcon](#)

REFERENCE

- [Developer Android](#)

