

PLANIFICACIÓN DE UN PROYECTO

Raúl López Jiménez

Alberto Bailón Pérez

Antonio Rodríguez Segura

Juan Antonio Aranda Ortega

Ingeniería del Software III

Diaketas

INDICE

INTRODUCCION	3
PROPOSITO	3
AMBITO DEL SUB-SISTEMA.....	3
FUNCIONES DEL SUB-SISTEMA	3
RESTRICCIONES	3
RENDIMIENTO	3
FIABILIDAD	4
ESTIMACION	4
ESTIMACION DEL ESFUERZO.....	4
FECHAS Y COSTO DEL PROYECTO	4
ESTIMACION DE RIESGOS	5
RECURSOS.....	6
PERSONAL Y ORGANIZACION	6
SOFTWARE Y HARDWARE.....	9

Introducción

Propósito

El objetivo de este software es ayudar a la gestión de una asociación de beneficencia llamada Diaketas, dicha asociación da ayudas (alimentos, ropa, luz, agua, escolar, etc) a aquellas personas cuyos ingresos son escasos y nulos.

Ámbito del sub-sistema

Los **gastos** de la asociación derivan de las ayudas proporcionadas a los beneficiarios ya sean ayuda alimentaria, ayuda con la factura de la luz, etc.

El sistema debe proporcionar periódicamente (a acordar con el cliente), una lista con todos las ayudas proporcionadas. En dicha lista debe constar quién ha dado la ayuda, quién la ha recibido y cuál ha sido la cuantía de la misma.

Voluntariamente personas sean socias o no, pueden dar alimentos, ropa, juguetes, etc a la asociación para su posterior repartición a los beneficiarios. El sistema como se ha dicho anteriormente debe tener constancia de que se le ha dado a cada beneficiario, pero no tendrá un inventario sobre los objetos donados voluntariamente.

Funciones del sub-sistema

- 1) Dar de alta a nuevos beneficiarios.
- 2) Introducir tipo de ayuda y cuantía de la misma si la tuviera.
- 3) Listado de beneficiarios con las ayudas dadas.

Restricciones

El sistema será desarrollado en JAVA, y como motor de base de datos es MySQL.

Rendimiento

El subsistema no tendrá muchas conexiones concurrentes, por tanto el rendimiento será alto.

Fiabilidad

La fiabilidad del subsistema será alta ya que no tendrá una alta carga de conexiones (como se ha dicho anteriormente), ni una alta carga computacional.

Estimación.

La complejidad inicial del sistema a realizar no es excesiva, por tanto el tiempo necesario para el análisis y diseño previo de la aplicación no va a ser muy amplio, ya que se dispone de cierta experiencia en el desarrollo de aplicaciones de gestión, aunque se necesitará más tiempo en la etapa de implementación ya que se nuestro programadores primero deben conocer el lenguaje de programación sobre el que se va a realizar la aplicación que será Java, aunque hay que decir que el tiempo de adaptación no será muy grande.

Estimación del esfuerzo

Basándonos en lo dicho anteriormente vamos a detallar como se va a repartir el esfuerzo en las distintas tareas que llevará el proyecto para el desarrollo del subsistema.

TAREAS	ESFUERZO (%)
PLANIFICACIÓN	5
ANÁLISIS	10
DISEÑO	15
IMPLEMENTACIÓN	30
PRUEBAS	40

Fechas y Costo del proyecto

Fecha del proyecto

El inicio del proyecto está fechado el Lunes día 5 de marzo de 2012 y se terminará el día 30 de marzo de 2012.

Costo del proyecto

El proyecto se divide en tres sub-grupos y cada grupo está compuesto por 4 personas. El costo total del proyecto será la suma de todas las horas trabajadas en la realización del mismo. Cada hora de trabajo tendrá un precio de 12€.

Grupo de Planificación

Nombre Grupo	Horas Trabajadas	Total
Grupo Planificación	30hors/per x 4pers. = 120 hors	120 hors x 12€/hors = 1440€
Grupo Análisis, Diseño y Requisitos	20hors/per x 4pers. = 80 hors	80 hors x 12€/hors = 960€
Grupo Implementación	26hors/per x 4pers. = 104 hors	104 hors x 12€/hors = 1248€
Total		3.648€

Estimación de riesgos

Riesgo	Plan de Contingencia
Hay miembros del equipo que no proceden de Granada, por tanto ocasionalmente viajarán a sus ciudades de procedencia y no rendirán al nivel deseado.	Normalmente esos viajes se harán en viernes, el sábado no se trabaja y así evitar retrasos.
Excesivo retraso sobre la planificación.	Para evitar revisar y replanificar se trabajaría el sábado.
Pérdida de información o rotura de hardware de almacenamiento.	En Dropbox hay una copia de toda la información, en caso de caída de este, cada miembro tendrá una copia local en su ordenador.
Pérdida o fallos graves en el código.	Se instalará subversión para el control de versiones, y en Dropbox también habrá una copia del código.

Recursos.

Personal y organización.

Planificación

Nombre	Raúl López Jiménez
Rol	Gestor de proyecto
Responsabilidades	Planificación y organización
Información de contacto	raulopez8930@gmail.com
Otros	

Nombre	Antonio Rodríguez Segura
Rol	Gestor de proyecto
Responsabilidades	Planificación y organización
Información de contacto	n4rco@correo.ugr.es
Otros	

Nombre	Alberto Bailón Pérez
Rol	Gestor de proyecto
Responsabilidades	Planificación y organización
Información de contacto	albebai@correo.ugr.es
Otros	

Nombre	Juan Antonio Aranda Ortega
Rol	Gestor de proyecto
Responsabilidades	Planificación y organización
Información de contacto	ciberyo16@gmail.com
Otros	

Análisis y Diseño

Nombre	Alberto Moreno Mantas
Rol	Analista y Diseñador
Responsabilidades	Análisis y especificación de requerimientos
Información de contacto	Alberto20289@hotmail.com
Otros	

Nombre	Francisco Legaza Bailón
Rol	Analista y Diseñador
Responsabilidades	Análisis y especificación de requerimientos
Información de contacto	Pako.indahouse@gmail.com
Otros	

Nombre	Raphael Colleau
Rol	Analista y Diseñador
Responsabilidades	Análisis y especificación de requerimientos
Información de contacto	Raphael.colleau@gmail.com
Otros	

Nombre	José Antonio Escobar García
Rol	Analista y Diseñador
Responsabilidades	Análisis y especificación de requerimientos
Información de contacto	csgermanico@gmail.com
Otros	

Implementación

Nombre	Mario Orozco Borrego
Rol	Programador
Responsabilidades	Programación de los módulos
Información de contacto	mariottf@hotmail.com
Otros	

Nombre	José Ángel González Molina
Rol	Programador
Responsabilidades	Programación de los módulos
Información de contacto	champuness@gmail.com
Otros	

Nombre	Francisco José Beltrán Rodríguez
Rol	Programador
Responsabilidades	Programación de los módulos
Información de contacto	Jobero24@hotmail.com
Otros	

Nombre	Adolfo Arcoya Nieto
Rol	Programador
Responsabilidades	Programación de los módulos
Información de contacto	adolfoan@gmail.com
Otros	

Software y Hardware.

Software.

- Windows 7 y Windows Xp(sistemas operativos)
- OpenProj (Organización y Planificación).
- Microsoft Office y Adobe Reader (documentación).
- Pencil Project (diseño).
- Enterprise Architect (Análisis y diseño).
- Netbeans (Implementación java).
- MySQL (Sistema de gestión de base de datos).
- Subversion (Control de versiones).
- Dropbox (Almacenamiento y compartición de información).

Hardware.

Para la realización del proyecto software se utilizarán cada uno de los ordenadores personales de cada componente del grupo. Cada PC tendrá el software necesario con el cual se trabajará. Estos PC's disponen de características suficientes para la realización y desarrollo de las tareas asignadas y contarán con conexión a internet. Se dispone también de al menos una impresora para la impresión de los documentos.

Diagrama de Gantt

