

Universite de M'sila
Département math et informatique
Master 2 IA
logique et algebre de processus

Gherabi Amira

November 20, 2021

exercice n01: la demonstration des trois lois pour l'operateur \parallel

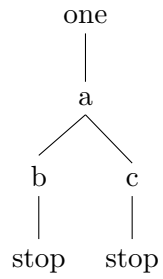
1. $A \parallel B = B \parallel A \rightarrow A$ Commutativité
* on a $A \parallel B \xrightarrow{a} A$ et $B \parallel A \xrightarrow{a} A$ alors $A \parallel B = B \parallel A$
2. $A \parallel \text{stop} = \text{stop} \parallel A = A \rightarrow A$ Zéro absorption
* on a $A \parallel \text{stop} \xrightarrow{a} A$ et $\text{stop} \parallel A \xrightarrow{a} A$ alors $\text{stop} \parallel A = A \parallel \text{stop} = A$
3. $A \parallel (B \parallel C) = (A \parallel B) \parallel C \rightarrow$ Associativité
on a $B \parallel C \xrightarrow{a} B$ (1)
on a $A \parallel B \xrightarrow{a} B$ (2)
depuis (1) et (2) on trouve que : $A \parallel (B \parallel C) \xrightarrow{a} B$ (A)
et $(A \parallel B) \parallel C \xrightarrow{a} B$ (B)
depuis (A) et (B) on trouve que : $A \parallel (B \parallel C) = (A \parallel B) \parallel C$

exercice n02: la demonstration des trois lois pour l'operateur $\|$

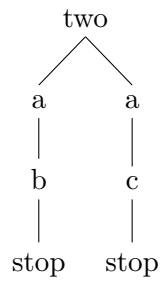
1. $A \| B = B \| A \rightarrow A$ Commutativité
* on a $A \| B \xrightarrow{a} A$ et $B \| A \xrightarrow{a} A$ alors $A \| B = B \| A$
2. $A \| \text{stop} = \text{stop} \| A = A \rightarrow A$ Zéro absorption
* on a $A \| \text{stop} \xrightarrow{a} \text{stop}$ et $\text{stop} \| A \xrightarrow{a} \text{stop}$ alors $\text{stop} \| A = A \| \text{stop} = \text{stop}$
3. $A \| (B \| C) = (A \| B) \| C \rightarrow$ Associativité

exercice03

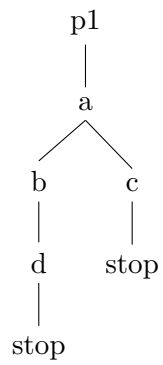
process one [a,b,c] a; (b; stop [] c; stop) endproc



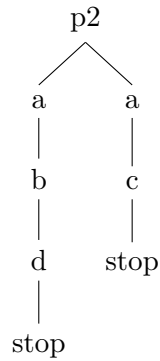
process two [a,b,c] a; b; stop [] a; c; stop Endproc



P1 := a; (b; d; stop [] c; stop)



P2 := a;b;d;stop[]a;c;stop



exercice04

Les spécifications lotos pour les circuits logiques: or, and et xor

la spécification lotos pour le circuit logique OR

```

spec OR [a,b,c] :noexit
type BIT is
sorts BIT
opns 0 (*! constructor *),
1 (*! constructor *) : → BIT
or : BIT, BIT → BIT
eqns
ofsortBIT
or(0,0) = 0;
or(0,1) = 1;
or(1,0) = 1;
or(1,1) = 1;
endtype
behaviour
gateOR[a,b,c]
where
process gate – OR[a,b] : noexit :=
a ?aa : Bit; b ?bb : Bit; c !or(aa,bb); stop
endproc
endspec
  
```

la spécification lotos pour le circuit logique AND

```
spec AND [a,b,c] :noexit
type BIT is
sorts BIT
opns 0 (*! constructor *),
1 (*! constructor *) :  $\rightarrow BIT$ 
and :  $BIT, BIT \rightarrow BIT$ 
eqns
of sort BIT
and(0,0) = 0;
and(0,1) = 0;
and(1,0) = 0;
and(1,1) = 1;
endtype
behaviour
gateand[a,b,c]
where
process gate – AND[a,b] : noexit :=
a?aa : Bit; andb?bb : Bit; andc!and(aa,bb); andstop
endproc
endspec
```

la spécification lotos pour le circuit logique XOR

```
spec XOR [a,b,c] :noexit
type BIT is
sorts BIT
opns 0 (*! constructor *),
1 (*! constructor *) :  $\rightarrow BIT$ 
xor :  $BIT, BIT \rightarrow BIT$ 
eqns
of sort BIT
xor(0,0) = 0;
xor(0,1) = 1;
xor(1,0) = 1;
xor(1,1) = 0;
endtype
behaviour
gate – XOR[a,b,c]
where
process gateXOr[a,b] : noexit :=
a?aa : Bit; andb?bb : Bit; andc!xor(aa,bb); stop
endproc
endspec
```

endproc
endspec