Môn: Nhập môn Trí tuệ Nhân tạo

• Sinh viên: Huỳnh Thị Bảo Trân

MSSV: 19110482Bài tập: Thực hành 8

Create a Program Query Markdown HTML cell here

Yêu cầu bài toán:

- Nếu bình Y rỗng thì đổ đầy nước bình Y.
- Nếu bình X đầy thì đổ hết nước ra.
- Nếu bình X chưa đầy và bình Y có nước thì đổ nước từ bình Y sang bình X cho đến khi bình Y hết nước hoặc bình X đầy.
- Lặp lại cho đến khi bình X hoặc bình Y có Z.

Xây dựng cơ sở tri thức:

Kiểm tra bình Y có rỗng hay chưa, nếu chưa thì đổ đầy bình Y.

1 $binh_X(X, Vx, Xc) := (X = := Vx -> Xc is 0; Xc is X).$

- Sau đó, đổ đầy bình X nếu bình X không đầy.
- Đổ hết nước trong bình X ra.
- Đổ phần còn lại trong bình Y sang bình X.
- Tiếp tục múc đầy bình Y.
- Đổ từ bình Y sang bình X.
- Phần còn lại trong bình Y là Z.

```
2
3 binh_Y(Y, Vy, Yc) :- (Y =:= 0 -> Yc is Vy; Yc is Y).
5 dong_nuoc(Y, X, Vx, K, Xc, Yc) :- (Y = = 0, X < Vx)
6
                                       -> K is min(Y, Vx - X), Xc is X + K, Yc is
1 thuc_hien(Vy, Vx, Y, X, Yc, Xc, K) :-
2
      binh_Y(Y, Vy, Yc);
3
      binh X(X, Vx, Xc);
      dong_nuoc(Y, X, Vx, K, Xc, Yc).
1 vong_lap(Vy, Vx, Y, X, Z, Yc, Xc, K) :-
2
      (X \setminus = Z, Y \setminus = Z),
3
      binh_Y(Y, Vy, Yc);
      binh_X(X, Vx, Xc);
4
5
      dong_nuoc(Y, X, Vx, K, Xc, Yc),
      vong_lap(Vy, Vx, Y, X, Z, Yc, Xc, K).
6
```