

Facebook Open API 를 활용한 간단한 웹앱 제작 실습

목표

- HTML, CSS, JS 를 이용하여 Facebook 의 Profile 페이지 제작
 - HTML5 : `div` , `a` , `i` , `span` , `img` 태그 사용
 - CSS3 : `border-radius` , `overflow` , `background-image` 등
 - JS : Facebook Open API - Share, Comment 활용

<https://github.com/joshua1988/DevCampWAP-SWA>

실습순서

1. 제작할 화면 분석 - 크롬 개발자 도구를 이용하여 css 분석
2. 화면 레이아웃 설계 - HTML 요소로 영역 나눔
3. 화면 UI 제작 및 스타일링 - 세부 화면 요소 작성 및 css 스타일링
4. 웹 페이지 호스팅 - Github & Github Page 등록 및 페이지 업로드
5. Open API 등록 및 사용 - Facebook & Facebook 개발자 계정 등록
6. 화면 클릭 이벤트 추가 - FB Share & Comment API 사용

Github Page 로 웹 페이지 호스팅

- Github 가입
- Repository 생성
- Repository 클론
- HTML, 이미지 파일 업로드
- `http://username.github.io` 에서 페이지 확인

Facebook 개발자 계정 등록 및 API 권한 등록

- Facebook 계정 생성
- Facebook Developer 에서 페이스북 계정 연동 후 App 생성
- App 의 Settings 에서 Github Page 추가
- Facebook SDK 설치
- Comment Plugin 설치

참고 - 사용된 CSS 속성

- `z-index` : 표면상의 x, y 축을 제외한 z축의 위치 값. 여러 레이어의 배치 순위를 정할 때 사용. ex) 네비바
- `overflow` : 지정된 영역안의 요소가 넘쳐흐를 때 어떻게 할 것인지 정의
- `direction` : 텍스트의 입력 방향 지정. ex) ltr : left to right
- `background-repeat` : 배경 이미지를 어떻게, 어떤 방향으로 반복시킬 것인지 정의
- `flex` : 요소의 레이아웃 및 정렬에 사용. [참고 - 한글 가이드](#), [상세 가이드](#)

끝