

비 개발자를 위한 웹 개발 기초

웹은 무엇인가?

- 사용자가 원하는 정보를 얻기 위해 직접 먼 곳을 가지 않고도 언제 어디서든지 접근이 가능하게 하는 기술
 - 과거 : 서울에서 광주의 맛집을 알기 위해서는 직접 여기저기 돌아다녀보고 먹어봐야한다.
 - 현재 : 네이버와 같은 검색포털을 이용하여 맛집 블로그의 정보를 둘러보고 간접체험을 통해 지식을 습득.

웹은 어떻게 돌아갈까?

- 브라우저에 사이트 주소 입력 -> 입력한 주소에 해당하는 데이터를 찾음 -> 데이터를 브라우저 화면에 표시 -> 사용자가 해당 사이트 내용을 확인

웹 동작방식 (기술 관점)

1. 사용자가 웹 브라우저에서 사이트 주소를 입력한다.
2. 사이트 주소에 해당되는 Server IP 를 접근한다. (DNS - Domain Name System 라는 친구가 도와줌)
3. 해당 Server 에 도달하면 사용자가 원하는 정보를 찾아 다시 사용자에게 돌려준다.
4. Server 에서 받은 정보를 화면에 뿌리고 그 화면이 Naver 메인 페이지가 되어 사용자에게 보여진다.

웹 개발 기술

- HTML5 : 화면에 나타나는 요소 (텍스트 또는 이미지 등)
- CSS3 : 화면에 나타나는 요소를 이쁘게 꾸미는 기술
- Javascript : 화면에 나타나는 요소의 동작을 제어

- HTML 예시

```
<button>Click me</button>
```

- CSS 예시

```
button {  
    color : red;  
}
```

- Javascript 예시

```
function clickButton() {  
    alert("you clicked it");  
}
```

웹 개발 관련 용어들

- jQuery : javascript 를 좀 더 편하게 쓸 수 있는 기술 모음집 (라이브러리)
- 라이브러리 : 유용한 기술들을 한 곳에 모아놓고 편하게 가져다 사용할 수 있는 기술 모음집
- Angular : Google 이 만든 웹 개발 프레임워크 (웹 개발시에 일정한 룰이나 패턴을 따라 개발하도록 만든 도구)

웹 개발 실습

- 목표 : HTML5, CSS3, Javascript 를 이용하여 자기소개 페이지를 만들어보자
 - HTML5 : p, br, img, button 태그
 - CSS3 : text color, img border
 - Javascript : button action, facebook comment plugin

- 이미지 모서리 효과

```
img {  
  border-radius: 25px;  
}
```

- 텍스트 컬러 효과

```
p {  
  color : blue;  
}
```

- 버튼 클릭 효과

```
<button onclick="clickButton()">click</button>  
<script>  
function clickButton() {  
  alert("좋아요");  
}  
</script>
```

- 웹 개발 실습 1 (자기소개 페이지)
 - HTML5 : p, br, img, button 태그
 - CSS3 : text color, img border
 - Javascript : button action, facebook comment plugin

- 웹 개발 실습 2

- jQuery : ajax 를 이용한 페이지 부분 갱신
- DB : 데이터 호출 및 화면 표시
- Node : 클라이언트 - 서버 통신 및 데이터 베이스 연결

참고 : 웹 동작방식 관련 용어들

- 클라이언트
- 서버
- 웹 브라우저
- IP
- DNS
- URL