이미숙 경력

1998 (26세)

주소 (35335) 대전 서구 도산로



🗗 경력 엑스포유치원 총 5년 1개월

당 학력 에듀사이버학점은행제 대학교(4년) 재학중

₩ 희망연봉 면접 후 결정

https://chan4871.git...

□ 포트폴리오

간략 소개

프론트엔드 개발자 이미숙입니다. 사용자 중심의 사고와 즐거운 협업으로 더 나은 웹 서비스를 만들어가고자 합니다.

5년간 유치원 교사로 근무하며 다양한 사용자의 불편함을 파악하고 해결하는 노하우를 익혔습니다. 아이들과 학부모, 동료 교사들과 소통하며 문제를 해결했던 경험은, 기술을 통해 사람들에게 도움을 주는 일에 매력을 느끼는 계기가 되었습니다. 저의 이러한 사용자 이해 능력이 큰 도움이 될 것이라 확신합니다.

특히 '핑크퐁 스토어' 프로젝트에서는 React 기반의 컴포넌트 설계를 통해 사용성을 개선하고, 데이터를 효율적으로 활용하는 방법을 배웠습니다. 또한, 현재 진 행 중인 팀 프로젝트에서는 공공데이터 API를 활용해 데이터를 수집하고 분석하며 실무 역량을 키우고 있습니다.

지속적인 성장과 팀의 미래 가치를 함께 만들어가는 개발자를 지향합니다.

Python, Java 등 다양한 기술과 언어를 익히는 데에 열정을 가지고 더 나은 사용자 경험을 위해 끊임없이 고민하며, 개발자로서의 깊이와 폭을 함께 넓혀가고자 합니다.



핵심 역량

- 목적 및 가치를 시각적으로 구현하고 끊임없이 고민합니다.
- React를 활용해 재사용 가능한 컴포넌트를 설계합니다.
- 사용자 친화적인 인터랙션을 구현합니다.
- API를 연동하고 데이터를 효율적으로 관리합니다.
- 협업 능력을 바탕으로 애자일 환경과 다양한 개발 방식에 빠르게 적응합니다.

나의 스킬

React SCSS RestAPI Web API HTML5 CSS3 JavaScript GitHub Bootstrap 문서작성

경력 총 5년 1개월

연 2회, 4주간의 '프로젝트 교수법' 기반 수업 기획 및 운영 유아 중심의 활동 설계와 창의적 교육 콘텐츠 개발을 주도 학부모 대상 상담 및 커뮤니케이션 업무 경험 5~15명 규모의 교사 팀과의 협업을 통한 수업 및 행사 기획

학력 대학교(4년) 재학중

2025.05 ~

에듀사이버학점은행제 컴퓨터공학

재학중

인정학력 4년제 | 지역 대전

2017.03 ~ 2020.03

대덕대학교(2·3년제) 유아교육

졸업

경험/활동/교육

2025.03 ~ 2025.08

그린컴퓨터아트학원 교육이수내역

- HTML, CSS(SCSS), JavaScript, React, Bootstrap 등을 활용한 실무 중심 역량 습득
- 웹 표준, 웹 접근성, 반응형 웹 구현 등의 경험을 통해 기본적인 지식 이해
- REST API 연동 및 비동기 처리를 통한 데이터 통신 이해
- 컴포넌트 기반 설계 및 디자인 시스템 운영을 통한 유지보수성 높은 코드 작성
- 개인 및 팀 프로젝트 수행을 통해 실무 감각 및 협업 경험 배양
- 포트폴리오용 개인 프로젝트 3건, 팀 프로젝트 2건 수행, 현재에도 학습을 위한 프로젝트 진행 중

자격/어학/수상

2025.06	웹디자인기능사 최종합격 한국산업인력공단
2020.02	유치원정교사2급 최종합격 교육인적자원부
2020.02	보육교사2급 최종합격 여성가족부

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

작업기간 2025.07.01~2025.07.03 | 작업인원 1명

작업 툴 HTML,SCSS,JavaScript

작품소개 프론트엔드 직무를 목표로 그동안 기획, 디자인, 개발까지 주도적으로 수행한 프로젝트를 담은 포트폴리오입니다. 실제 사용자 경험을 고려한 구조와 기능 구현에 집중하였으며, 실무에 적용 가능한 기술 역량을 갖추고 있습니다.

자기소개서

성장 과정

"만드는 일에서 찾은 나만의 길"

어릴 적부터 저는 '무언가를 직접 만들어내는 경험'에서 큰 즐거움을 느꼈습니다. 그 막연한 흥미는 오랜 시간 저의 내면에 자리 잡고 있었고, 5년간 유치원 교사로 근무하며 그 가치를 다시 한번 깨닫게 되었습니다.

아이들과 함께 교실을 꾸미고 프로젝트 수업을 진행하며 상상을 현실로 만드는 기쁨을 느꼈습니다. 특히 아이의 눈높이에 맞춰 교육 환경을 구현했던 경험은, 사용자의 관점에서 문제에 접근하는 능력을 길러주었습니다.

그러던 중, 웹디자인 수업에서 HTML, CSS, JavaScript를 접하고 첫 모달창을 직접 구현했을 때의 전율은 잊을 수 없습니다. 단순한 흥미를 넘어 "더 알고 싶고, 더 만들고 싶다" 는 강렬한 감정은 제가 정말로 좋아하는 것을 깨닫는 순간이었습니다.

유치원 교사로서의 경험은 의미 있었지만, 이제는 제가 가장 즐거워하는 일로 더 깊이 기여하고 싶다는 확신을 얻었습니다. 문제의 본질을 탐구하고 더 나은 사용 자 경험을 만들어가는 개발자로서, 지금까지의 경험을 자양분 삼아 성장하며 팀의 성과에 기여하겠습니다.

성격의 장단점

"배움에 대한 끈기와 균형을 찾아가는 자세"

저의 강점은 적극적으로 문제를 해결하려는 책임감입니다. 처음 접한 C언어의 복잡한 개념을 반복 학습으로 익혔던 것처럼, GSAP 라이브러리를 직접 분석하고 실험하며 빠르게 제 것으로 만들었습니다. 이러한 경험으로 구조를 이해하고 설계하는 감각과 자신감을 얻을 수 있었습니다.

하지만, 이러한 책임감이 완벽을 추구하는 성향으로 이어질 때가 있습니다. 이전에는 작은 디테일에도 많은 시간을 쏟아 전체 작업이 늦어지기도 했습니다. 이제는 팀의 목표와 기한을 최우선으로 고려하며 중요도에 따라 완급을 조절하는 연습을 통해, 동료와 함께 효율적으로 업무를 진행하려 노력하고 있습니다. 배움에대한 끈기와 균형을 찾아가는 자세로 끊임없이 성장하겠습니다.

직무 경험 및 교육 활동

"프로젝트로 다져진 실전 감각과 문제 해결력"

사용자에게 진정한 가치를 제공하기 위해 실무에 가까운 환경에서 역량을 쌓고 있습니다. 프론트엔드 개발자로서 참여한 '노티드' 웹사이트 리디자인 프로젝트에 서는 팀장 역할을 맡아 전체 진행과 협업을 이끌었습니다.

기존 사이트의 구조를 면밀히 분석하고 사용자 흐름에 맞춰 재설계했으며, 스타일 가이드와 컴포넌트를 체계적으로 정리해 코드의 유지 보수성과 확장성을 크게 높였습니다. 특히 해시태그 클릭 시 검색어가 자동 입력되는 기능을 구현하며, 단순한 기능 구현을 넘어 '어떻게 하면 더 편리할지'를 고민하는 개발자로 성장했습니다. 이러한 실무 경험과 함께, 컴퓨터공학 전공과목을 통해 알고리즘, 자료구조, 객체지향 프로그래밍 등 핵심 이론으로 기술적 토대를 다지고 있습니다. 현장에 곧장적응할 수 있는 실무 역량과 지속적인 학습 열정을 바탕으로. 사용자와 조직 모두에게 긍정적인 영향을 주는 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.

지원 동기

"사용자에게 닿는 개발, 이 자리에서 시작하고 싶습니다."

제가 개발자가 되기로 결심한 가장 큰 이유는 '누군가의 삶을 조금 더 편리하게 만들 수 있다'는 가능성에 매료되었기 때문입니다. 교실을 꾸미고 작품을 전시하며 느꼈던 보람처럼, 프론트엔드 개발은 사용자의 시선을 담아 실질적인 가치를 완성하는 과정이기에 저에게 특별한 의미가 있습니다.

이러한 목표를 이루기 위해, 저는 사용자에게 실질적인 가치를 제공하는 서비스 개발에 기여하고자 합니다. 단순히 기능을 구현하는 것을 넘어, 사용자의 불편을 해소하고 최적의 경험을 설계하는 데 집중합니다.

앞으로도 사용자 중심의 개발을 실천하며, 소통과 협업을 통해 견고하고 효율적인 코드를 작성하겠습니다. 저의 열정과 성장을 바탕으로, 사용자와 조직 모두에게 긍정적인 영향을 주는 프론트엔드 개발자가 되겠습니다.

입사 후 포부

"신뢰받는 팀원으로, 유연하고 단단하게 성장하겠습니다"

저는 5년간 유치원 교사로 근무하며 20명의 아이들과 부모님, 그리고 동료 교사들과 매일 소통하고 협력하며 문제 해결 능력을 키워왔습니다. 이러한 경험은 추후 클라이언트와의 협력 및 팀워크에 큰 도움이 될 것이라 확신합니다. 행사와 교육 프로그램 기획을 통해 효율적인 협업을 이끌고, 특히 작은 사고를 예방하는 세심함과 책임감으로 5년간 제가 맡은 반에서 큰 사고가 발생하지 않았습니다.

입사 후에도 이와 같은 태도를 이어가며 팀원들과 유연하게 협업하고, 꼼꼼함으로 조직에 안정감을 더하는 개발자가 되겠습니다. 실무 속에서 더욱 견고하게 성장하며, 사용자와 팀 모두에게 신뢰받는 사람이 되겠습니다.