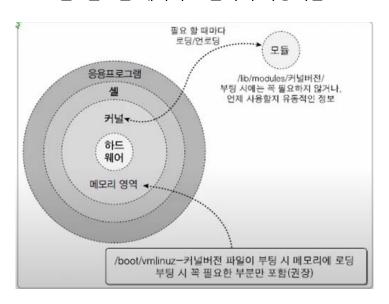
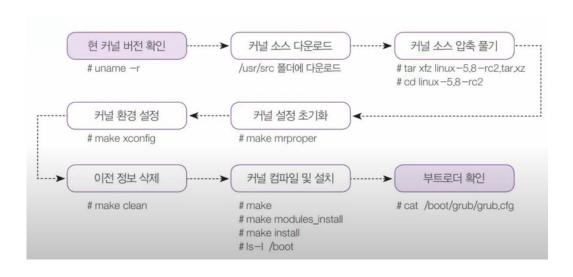
- Ch\_1 \_ 커널 컴파일
- Ch\_2 \_ SATA 장치와 SCSI 장치
- Ch\_3 \_ 하드디스크 추가 개념 , 장착 실습
- Ch\_4 \_ RAID 정의와 개념
- Ch 5 여러 개의 하드디스크 장착 및 파티션 생성
- 모듈의 개념과 커널 컴파일의 필요성
  - ▶ 모듈: 필요할 때마다 호출하여 사용되는 코드



- 커널 컴파일
  - ▶ 커널 컴파일 순서



▶ 커널 업그레이드 방법

```
root@server:/usr/src# uname -r
5.13.0-30-generic
root@server:/usr/src#
```

→ 현 커널 버전 확인 (uname -r 명령어)



- → 버전 확인 후 커널 소스 다운로드
  - ▶ /user/src 폴더에 다운로드 (본인은 다운로드 폴더에서 mv 명령어로 이동함)₩

```
root@server:/usr/src/linux-5.16.14# ls
COPYING Kbuild MAINTAINERS arch crypto include kernel net security usr
CREDITS Kconfig Makefile block drivers init lib samples sound virt
Documentation LICENSES README certs fs ipc mm scripts tools
root@server:/usr/src/linux-5.16.14#
```

→ 커널 소스 압축 풀기

- ▶ unxz [xz 로압축된파일] 명령어 사용하여 압축 풀기
- ➤ tar xvf [tar 파일] 명령어 사용하여 tar 아카이브 파일을 해제
- ▶ 폴더 생성

root@server:/usr/src/linux-5.16.14# apt -y install qt5-default libssl-dev make gcc g++ flex bison 패키지 목록을 읽는 중입니다... 완료 의존성 트리를 만드는 중입니다

→ 추가 패키지 설치

## root@server:/usr/src/linux-5.16.14# make mrproper

→ 커널 설정 초기화 (make mrproper 명령어)

on	Value
☑ KVM Guest support (including kvmclock)	Y
Disable host haltpoll when loading haltpoll driver	
Support for running PVH guests	
□ Paravirtual steal time accounting	N
☑ Jailhouse non-root cell support	Υ
☑ ACRN Guest support	Υ
Processor family	
Opteron/Athlon64/Hammer/K8	N
<ul> <li>Intel P4 / older Netburst based Xeon</li> </ul>	N
O Core 2/newer Xeon	N
O Intel Atom	N
☐ Generic-x86-64	Y
☑ Supported processor vendors	Υ
☑ Support Intel processors	Y
Support AMD processors	

- □ Eliable FAT OTF-0 OPLION by delault
- exFAT filesystem support
- NTFS file system support
   NTFS debugging support
  - NTFS write support
  - ☐ NTFS Read-Write file system support
- Pseudo filesystems
  - ▶ ☑ /proc file system support
- → 커널 환경 설정
- ▶ # make xconfig 명령어로 커널 환경 설정 열기
- > processor family 에서 cpu 종류 선택가능 // Generic-x86-64 선택
- ▶ windows MTFS 쓰기 설정 (읽기는 기본적으로 적용되어 있는 상태)

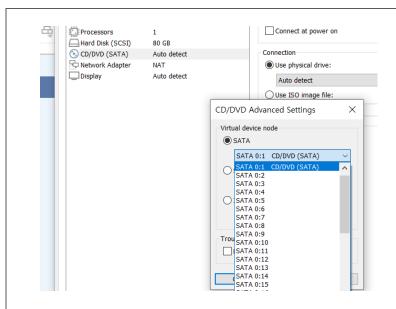
```
root@server:/usr/src/linux-5.16.14# make clean
root@server:/usr/src/linux-5.16.14# make ; make modules_install ; make install
SYSHDR arch/x86/include/generated/uapi/asm/unistd_32.h
SYSHDR arch/x86/include/generated/uapi/asm/unistd_64.h
SYSHDR arch/x86/include/generated/uapi/asm/unistd_x32.h
SYSTBL arch/x86/include/generated/asm/syscalls_32.h
SYSHDR arch/x86/include/generated/asm/unistd_32_ia32.h
```

- → 이전 정보 삭제 후 커널 컴파일 및 설치 진행
- ▶ # make clean 명령어로 이전 정보 삭제
- # make #make modules\_install #make install 각자 설치 명령어들이지만; (세미콜론)
   을 붙임으로써 이어서 할 수 있음

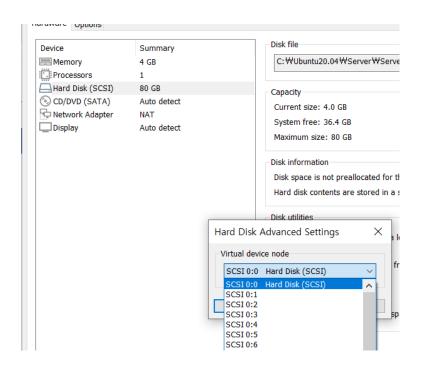
(예: make; make modules install 경우 make 다음 make modules install 진행하는 식)

- ▶ 시간이 걸리기 때문에 ; 사용 권장
- SATA 장치와 SCSI 장치의 구성 (1)
  - ➤ Server 의 하드웨어 구성도





- → CD/DVD 가 SATA 에 장착되어 있는 모습
  - Virtual Machine Settings 에서 변경 가능
  - ➤ SATA 0:1 을 리눅스에서는 /dev/sr0 로 부름



- → Hard Disk 가 SCSI 에 장착되어 있는 모습
  - ➤ SCSI 중간에 Reserved 는 예약이 되어 사용 불가
  - ➤ SCSI0:0 리눅스에서는 /dev/sda 로 부름 (순서에 따라 맨 뒤 변경)

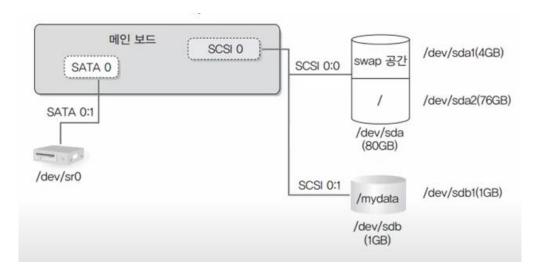
(ex) SCSI  $0:1 = \frac{\text{dev}}{\text{sdb}}$  SCSI  $0:2 = \frac{\text{dev}}{\text{sdc}}$ 

➤ 파티션으로 구분가능 (4 개까지) (맨 뒤 넘버 부여)

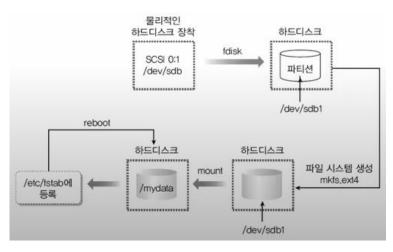
디스크 파티션이 나눠진 것을 논리적으로는 /dev/sda1 , /dev/sda2 ,

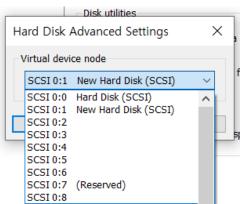
/dev/sda3 ... 형식으로 부름

- 하드디스크 추가하기 1 개
  - ▶ 하드디스크 1 개 추가 하드웨어 구성



- ➤ 장착된 디스크의 이름은 /dev/sdb
- ➤ 논리적인 파티션의 이름은 /dev/sdb1
- ▶ 파티션을 그냥 사용할 수 없으며 반드시 특정한 디렉터리에 마운트 시켜야만 사용이 가능
- 하드디스크 1 개 장착 실습
  - ▶ 실습목표
    - ✓ 하드디스크를 추가 장착해서 사용한다.
    - ✓ 디스크 파티셔닝과 관련된 fdisk, mkfs, mount 명령을 익힌다.
    - ✓ 부팅시 자동으로 읽히는 /etc/fstab 파일을 편집한다.
  - ▶ 실습 흐름도





→ Server 에 새로운 하드디스크를 추가 (SCSI 0:1 로 생성된 것을 확인 가능)

```
welcome to fdisk (util-linux 2.34).
Changes will remain in memory only, until you decide to write them.
Be careful before using the write command.

fdisk: cannot open /dev/sdb: 최가 커부
ubuntu@server:~$ sudo fdisk /dev/sdb
[sudo] ubuntu의 알호:

Welcome to fdisk (util-linux 2.34).
Changes will remain in memory only, until you decide to write them.
Be careful before using the write command.

Device does not contain a recognized partition table.
Created a new DOS disklabel with disk identifier 0xed06a5af.
```

- → fdisk 명령으로 이동
  - ▶ # fdisk [장치이름] || ex) # fdisk /dev/sdb
  - ▶ m 입력으로 서브 명령어 확인 가능

```
Command (m for help): n

Partition type
   p primary (0 primary, 0 extended, 4 free)
   e extended (container for logical partitions)

Select (default p): p

Partition number (1-4, default 1): 1

First sector (2048-2097151, default 2048):

Last sector, +/-sectors or +/-size{K,M,G,T,P} (2048-2097151, default 2097151):

Created a new partition 1 of type 'Linux' and of size 1023 MiB.
```

- → 파티션 (sdb1) 생성
- ➤ 서브 명령어 n 입력 (add a new partition 새로운 파티션 만들기)
- partition type 은 primary 선택 (p 입력)
- ▶ partition number 1~4 까지 설정 가능 (4 개파티션만 만들 수 있기 때문)
  - 1 설정 (default 값이 1)
- First sector 와 Last sector 설정 (본인은 전부 사용 "2048-2097151")

원하는 용량 선택 가능 (K.M.G.T.P 등)

```
Command (m for help): p
Disk /dev/sdb: 1 GiB, 1073741824 bytes, 2097152 sectors
Disk model: VMware Virtual S
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
Disklabel type: dos
Disk identifier: 0xed06a5af

Device Boot Start End Sectors Size Id Type
/dev/sdb1 2048 2097151 2095104 1023M 83 Linux
```

- → 생성된 파티션 확인
- ▶ 확인 (p) 후 적용(w)

→ mkfs.ext4 /dev/sdb1 명령어로 포맷 진행 (파일시스템 생성)

▶ 파티션이름을 지정해야 함(sdb1) 물리장치 이름 x (sdb)

```
ubuntu@server:~$ sudo mkdir /mydata
ubuntu@server:~$ mount /dev/sdb1 /mydata
mount: only root can do that
ubuntu@server:~$ sudo mount /dev/sdb1 /mydata
ubuntu@server:~$
```

- → mydata 디렉터리 생성 뒤 해당 디렉터리에 mount 진행
- > mkdir /mydata (디렉터리 생성)
- mount /dev/sdb1 /mydata (해당 디렉터리에 mount)

/ dev/ coopii	JJJJZ	JJJJZ	U	100% / Silap/ Silap=Situle/ .
tmpfs	398260	16	398244	1% /run/user/0
tmpfs	398260	8	398252	1% /run/user/1000
/dev/loop12	44800	44800	Θ	100% /snap/snapd/15177
/dev/sdb1	1014680	2564	943356	1% /mydata
ubuntu@server:^	,\$ <b>.</b>			

→ mydata 에 성공적으로 mount 된 것을 확인 (df 명령어)

```
/dev/loop8 50832 50832 0 100% /shap/core18/1944

/dev/loop9 52352 52352 0 100% /shap/shap-store/518

/dev/loop9 66432 66432 0 100% /shap/gtk-common-themes/1514

/dev/loop10 223232 223232 0 100% /shap/gnome-3-34-1804/60

/dev/sdb1 1014680 13952 931968 2% /mydata
```

- → 새로운 파일을 생성하여 mydata 에 집어넣기
- 1% > 2% 사용량이 늘어난 것을 확인 가능 (사용 가능)

```
ubuntu@server:~$ sudo umount /dev/sdb1
ubuntu@server:~$ ls /mydata
ubuntu@server:~$
```

→ 파티션을 umount 한 뒤 mydata 디렉터리 확인하니 확인불가

```
11 UUID=2at46b80-e831-487c-b292-7d80b8ta8bb2 none swap sw
12
13 /dev/sdb1 /mydata ext4 defaults 0 0
```

- → /etc/fstab 에 등록 (본인은 gedit 에디터 사용함)
- /dev/sdb1 /mydata ex4 defaults 0 0

## [sdb1] 장치를 컴퓨터가 실행될 때 마다 [/mydata]에 연결

ubuntu@server:~\$ ls /mydata lost+found testFile ubuntu@server:~\$ ■

→ 재부팅 후 성공적으로 mount 되어 있는 것을 확인

## ● RAID 정의 및 개념

- ➤ RAID 정의
  - ✓ RAID(Redundant Array of Inexpensive Disks)는 여러 개의 디스크를 하나의 디스크처럼 사용함
  - ✓ 비용 절감 + 신뢰성 향상 + 성능 향상의 효과를 냄

#### ➤ 하드웨어 RAID

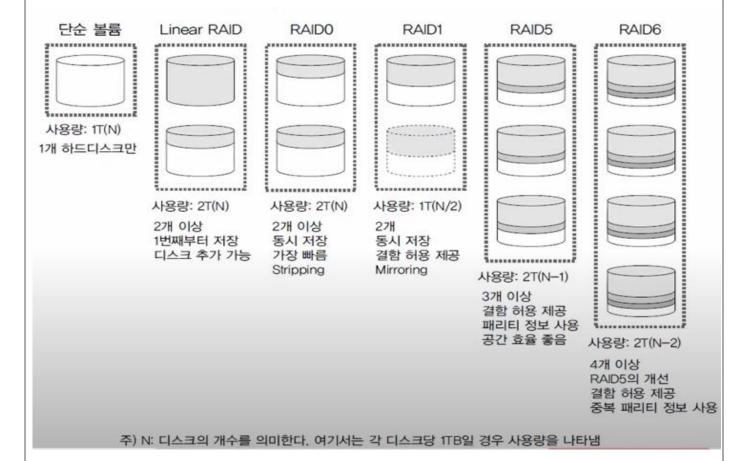
- ✓ 하드웨어 제조업체에서 여려 개의 하드디스크를 가지고 장비를 만들어서 그 자체를 공급
- ✓ 좀 더 안정적이지만, 상당한 고가임



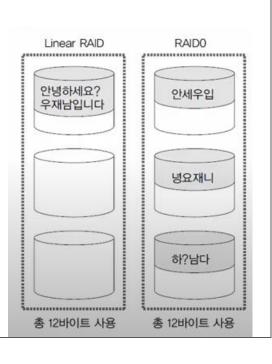
#### ▶ 소프트웨어 RAID

- ✓ 고가의 하드웨어 RAID 의 대안
- ✓ 운영체제에서 지원하는 방식
- ✓ 저렴한 비용으로 좀 더 안전한 데이터의 저장이 가능
- ✓ 소프트웨어 RAID 내용을 실습할 예정

## ● 각 RAID 방식의 비교



- Linear RAID, RAID0
  - > Linear RAID 개요
    - ✓ 최소 2 개의 하드디스크가 필요
    - ✓ 2개 이상의 하드디스크를 1개의 볼륨으로 사용
    - ✓ 앞 디스크부터 차례로 저장
    - ✓ 100%의 공간효율성 (= 비용 저렴)
  - ➤ RAID 0 개요
    - ✓ 최소 2 개의 하드디스크가 필요
    - ✓ 모든 디스크에 동시에 저장됨



- ✓ 100%의 공간효율성 (= 비용 저렴)
- ✓ 신뢰성 낮음
- ✓ '빠른 성능을 요구하되, 혹시 전부 잃어버려도 큰 문제가 되지 않는 자료'가 적당함

#### RAID 1

# ➤ RAID 1 개요

- ✓ '미러링(Mirroring)'이라 부름
- ✓ 데이터 저장에 두 배의 용량이 필요
- ✓ 결함 허용(Fault-tolerance)을 제공= 신뢰성 높음
- ✓ 두 배의 저장 공간 = 비용이 두배= 공간효율 나쁨
- ✓ 저장속도(성능)은 변함없음
- ✓ '중요한 데이터'를 저장하기에 적절함

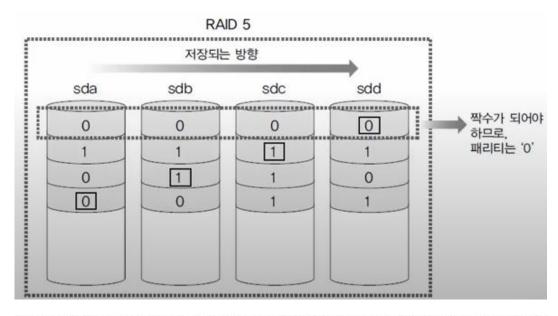


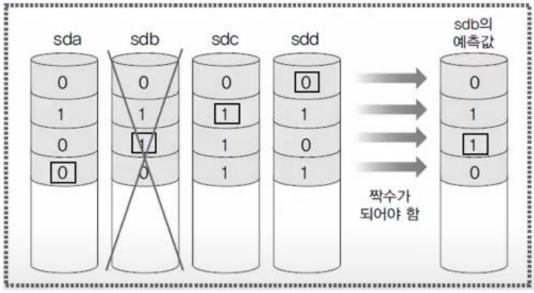
## ➤ RAID0 와 RAID1 비교

구분	RAID 0	RAID 1
성능(속도)	뛰어남	변화 없음
데이터 안전성(결함 허용)	보장 못함(결함 허용 X)	보장함(결함 허용 O)
공간 효율성	좋음	나쁨

- RAID 5 (1)
  - ➤ RAID 5 개요

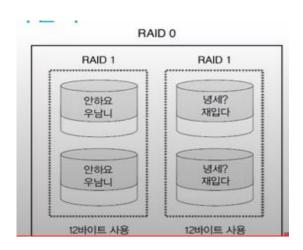
- ✔ RAID1 의 데이터의 안정성 + RAID0 처럼 공간 효율성
- ✓ 최소한 3개 이상의 하드디스크
- ✓ 오류가 발생할 때는 '패리티(Parity)'를 이용해서 데이터를 복구
- ▶ "000 111 010 011"(12bit) 데이터 RAID5 저장, 복구 예시



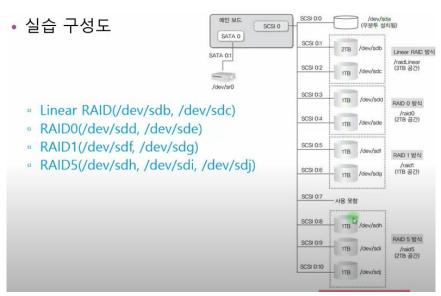


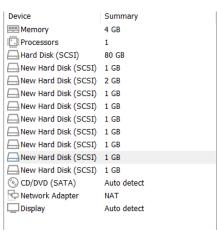
- ➤ RAID5 의 특징
  - ✓ 어느 정도의 결함 허용을 해 주면서 저장 공간의 효율도 좋음

- ✓ '디스크의 개수 1'의 공간을 사용
- ✓ 디스크 2 개가 고장 나면 복구 불가
- 기타 RAID
  - > RAID 6
    - ✓ RAID6 방식은 RAID5 방식이 개선된 것
    - ✓ 공간 효율은 RAID5 보다 약간 떨어지지만, 2 개의 디스크가 동시에 고장이 나도 데이터에는 이상이 없도록 하는 방식
    - ✓ RAID6 의 경우에는 최소 4 개의 디스크 필요
    - ✓ 공간 효율은 RAID5 보다 약간 떨어지는 반면에 데이터에 대한 신뢰도는좀 더 높아지는 효과
    - ✓ 성능(속도)은 RAID5 에 비해 약간 떨어진다
  - $\triangleright$  RAID1+0 = RAID1 + RAID0
    - ✓ 신뢰성(안전성)과 성능(속도)이 동시에 뛰어난 방법



- 하드 디스크 관리: 디스크 9 개 장착
  - ➤ Linear RAID, RAID0, RAID1, RAID5 구현





→ 총 9 개의 하드 디스크 생성

```
Device Boot Start End Sectors Size Id Type
/dev/sdb1 2048 4194303 4192256 2G 83 Linux

Command (m for help): t
Selected partition 1
Hex code (type L to list all codes): fd
Changed type of partition 'Linux' to 'Linux raid autodetect'.
```

- → sdb 파티션 생성 뒤 타입 변경
  - ▶ 각각의 파티션 넘버는 1 로 고정 (sdb1, sdf1 ...)
  - ▶ 기본적으로 타입이 Linux (id:83) 으로 설정 되어있기 때문에 파티션 타입 변경 (t 입력 > fd 입력[Linux raid auto])
  - ▶ 나머지 8개 디스크도 동일하게 파티션 생성



- → 9개 파티션 생성 완료 후 스냅샷 적용
- Linear RAID 구축
  - ▶ 실습 흐름도

