- Ch_1 _ 가상머신의 소개와 설치
- Ch_2 _ Vmware Workstation pro 설치
- Ch_3 _ 가상머신 생성
- Ch 4 Vmware 의 특징과 기능
- Ch 5 네트워크 정보 파악과 변경
- Ch_6 리눅스의 탄생 & GNU 프로젝트
- Ch_7 커널(Kernel)
- Ch_8 우분투 하드웨어 요구사항과 주요한 패키지
- Ch_9 3 대의 우분투 설치

● 가상머신

- 지금 사용하는 windows 를 사용하면서도 여러 대의 리눅스 서버를
 운영하는 효과를 내는 프로그램
- PC에 이미 설치되어있는 windows 를 호스트 운영체제(호스트 os)라 부르고 가상머신에 설치할 그 외의 운영체제를 게스트 운영체제(게스트 os) 라고 부름
- 멀티부팅(Multi-Booting)과는 개념이 다름

● 가상머신의 소프트웨어의 개념

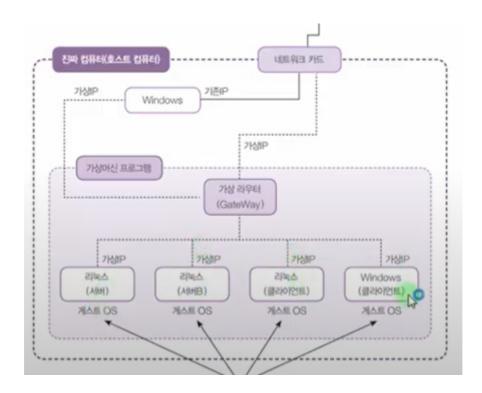
가상머신 소프트웨어를 사용해도 호스트컴퓨터는 변경이 없고, 가상
 라우터와 가상의 컴퓨터를 만들어 사용할 수 있음

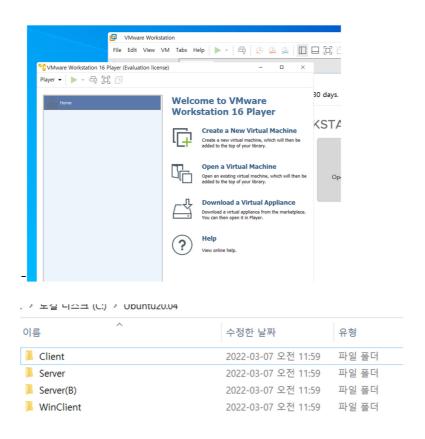
 Vmware Workstation pro 와 Vmware Workstation player 로 종류가 나뉘며 player 는 무료지만 부가기능이 별로 없고 pro 는 유료지만 스냅숏 기능과 가상 네트워크 사용자 설정 기능이 있음

_

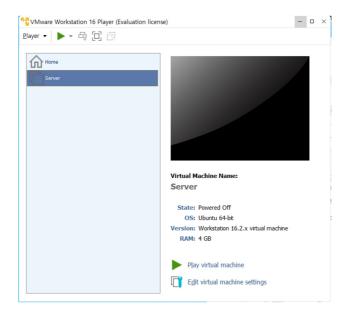
● Vmware Workstation pro 설치

가상머신 만들기





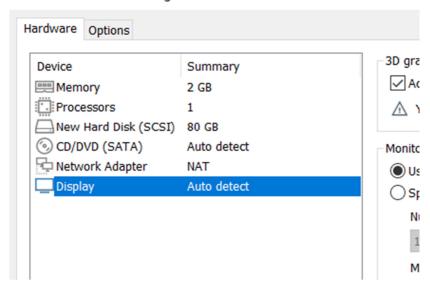
→ 4개의 게스트 os 폴더 생성



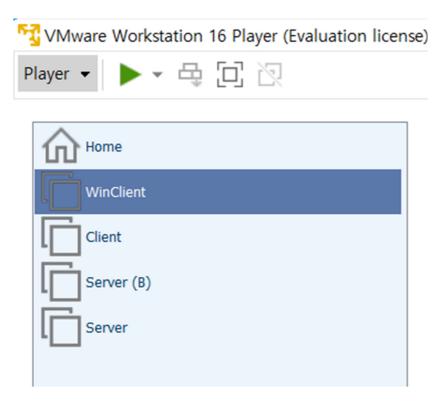
→ 가상머신이 생성된 화면

Edit virtual machine settings 로 게스트 os 구성확인 및 변경가능

Virtual Machine Settings



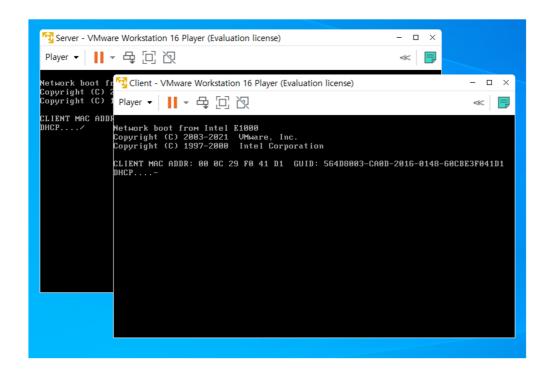
→ 생성된 게스트 os 의 구성 변경



→ 같은 방법으로 4개의 게스트 os 생성

Vmware

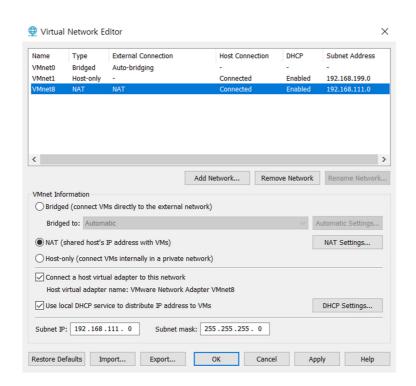
- 1 대의 컴퓨터만으로 실무 환경과 거의 비슷한 네트워크 컴퓨터 환경의 구성이 가능
- 운영체제의 특정 시점을 저장하는 스냅숏 기능 사용 가능
- 하드웨어를 마음대로 여러 개 장착하여 테스트 가능
- 현재 컴퓨터 상태를 저장하고 다음 사용때 현재 상태를 이어서 구동 가능 (Suspend 기능) // 일시정지



→ 여러 개의 가상머신 동시에 부팅 (2 개의 게스트 os 구동)

→ 호스트 os 에서 ip 정보 확인 // ipconfig /all

● 네트워크 정보 파악과 변경



→ Pro 가동 후 Virtual Network Editor을 통해 Vmnet8의 ip 변경

- 리눅스의 개요
- ▶ 리눅스 = 무료 유닉스
 - -1991 년 '리누스 토르발스'가 버전 0.01 을 최초로 작성
 - 리누스 토르발스는 커널(Kernel)만 개발
 - 우분투 리눅스도 많은 배포판 중 한가지

➤ GNU 프로젝트

- 1984 년에 리차드 스톨만 에 의해 GNU 프로젝트 시작
- GPL(General Public License)을 따름 이 라이선스는 자유 소프트웨어의 수정과 공유의 자유를 보장
- 자유 소프트웨어는 무료로 얻은 소프트웨어를 유상으로 판매할 자유도 보장

▶ 커널

- https://www.kernel.org 에서 최신버전 무료로 다운로드 가능
- 커널 버전의 의미 (ex 5.4.0)
 - 5는 주 버전 (Major Version)
 - 4는 부 버전 (Miner Version)
 - 0은 패치 버전 (Patch Version)
- 배포판에 포함된 기본 커널을 사용자가 직접 최신의 커널로 업글레이드 가능

(커널 업글레이드)

- ▶ Ubuntu 를 설치하기 위한 하드웨어 요구 사항
 - 1. CPU

2GHz 보다 빠른 프로세서

2. 하드디스크 여유 공간 25GB 이상의 여유공간 권장 (추가 설치에 따라 달라짐)

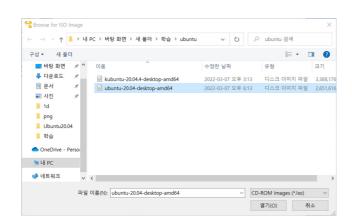
3. 메모리

최소 4GB

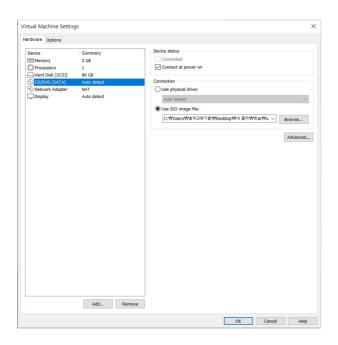
4. 그래픽 카드

1024x768 이상의 해상도

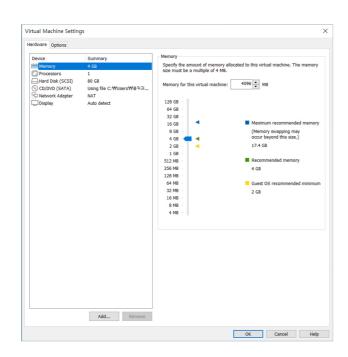
● 우분투 리눅스 설치



→ 우분투 리눅스 다운로드



→ 게스트 os 에 다운받은 ISO을 적용



→ 빠른 설치를 위해 메모리 추가 2GB -> 4GB