학습 보고서

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 2022년 03월 7일 (월) | 작성 | 박찬우 |

|  |  |
| --- | --- |
| 주제 | 일일 업무 및 학습 보고 |

|  |
| --- |
| [ 업무 및 학습 내용 ]   * Ch\_1 \_ 가상머신의 소개와 설치 * Ch\_2 \_ Vmware Workstation pro 설치 * Ch\_3 \_ 가상머신 생성 * Ch\_4 \_ Vmware의 특징과 기능 * Ch\_5\_ 네트워크 정보 파악과 변경 * Ch\_6 리눅스의 탄생 & GNU 프로젝트 * Ch\_7 커널( Kernel) * Ch\_8 우분투 하드웨어 요구사항과 주요한 패키지 * Ch\_9 3대의 우분투 설치 * 가상머신 * 지금 사용하는 windows를 사용하면서도 여러 대의 리눅스 서버를 운영하는 효과를 내는 프로그램 * PC에 이미 설치되어있는 windows를 호스트 운영체제(호스트os)라 부르고 가상머신에 설치할 그 외의 운영체제를 게스트 운영체제(게스트os) 라고 부름 * 멀티부팅(Multi-Booting)과는 개념이 다름 * 가상머신의 소프트웨어의 개념 * 가상머신 소프트웨어를 사용해도 호스트컴퓨터는 변경이 없고, 가상 라우터와 가상의 컴퓨터를 만들어 사용할 수 있음 * Vmware Workstation pro와 Vmware Workstation player로 종류가 나뉘며 player는 무료지만 부가기능이 별로 없고 pro는 유료지만 스냅숏 기능과 가상 네트워크 사용자 설정 기능이 있음 * Vmware Workstation pro 설치   가상머신 만들기    -     * 4개의 게스트os폴더 생성      * 가상머신이 생성된 화면   Edit virtual machine settings 로 게스트os 구성확인 및 변경가능     * 생성된 게스트os의 구성 변경      * 같은 방법으로 4개의 게스트os생성 * Vmware * 1대의 컴퓨터만으로 실무 환경과 거의 비슷한 네트워크 컴퓨터 환경의 구성이 가능 * 운영체제의 특정 시점을 저장하는 스냅숏 기능 사용 가능 * 하드웨어를 마음대로 여러 개 장착하여 테스트 가능 * 현재 컴퓨터 상태를 저장하고 다음 사용때 현재 상태를 이어서 구동 가능 (Suspend 기능) // 일시정지      * 여러 개의 가상머신 동시에 부팅 (2개의 게스트os 구동)      * 호스트 os 에서 ip정보 확인 // ipconfig /all * 네트워크 정보 파악과 변경      * Pro 가동 후 Virtual Network Editor을 통해 Vmnet8의 ip변경 * 리눅스의 개요 * 리눅스 = 무료 유닉스 * -1991년 ‘리누스 토르발스’가 버전 0.01을 최초로 작성 * 리누스 토르발스는 커널(Kernel)만 개발 * 우분투 리눅스도 많은 배포판 중 한가지 * GNU 프로젝트 * 1984년에 리차드 스톨만 에 의해 GNU프로젝트 시작 * GPL(General Public License)을 따름 이 라이선스는 자유 소프트웨어의 수정과 공유의 자유를 보장 * 자유 소프트웨어는 무료로 얻은 소프트웨어를 유상으로 판매할 자유도 보장 * 커널 * <https://www.kernel.org> 에서 최신버전 무료로 다운로드 가능 * 커널 버전의 의미 (ex 5.4.0)   5는 주 버전 (Major Version)  4는 부 버전 (Miner Version)  0은 패치 버전 (Patch Version)   * 배포판에 포함된 기본 커널을 사용자가 직접 최신의 커널로 업글레이드 가능   (커널 업글레이드)   * Ubuntu를 설치하기 위한 하드웨어 요구 사항  1. CPU   2GHz보다 빠른 프로세서   1. 하드디스크 여유 공간   25GB이상의 여유공간 권장 (추가 설치에 따라 달라짐)   1. 메모리   최소 4GB   1. 그래픽 카드   1024x768 이상의 해상도   * 우분투 리눅스 설치      * 우분투 리눅스 다운로드        * 게스트os에 다운받은 ISO을 적용      * 빠른 설치를 위해 메모리 추가 2GB -> 4GB |
|  |
|  |